

Содержание

Об авторе	30
О соавторах	30
О технических редакторах	30
Предисловие	33
Введение	34
Что нового в Dreamweaver MX	35
Расширенные функции макетирования	35
Усовершенствованное редактирование кода	35
Развитие Web-приложений	36
Для кого предназначена эта книга	36
Необходимое аппаратное и программное обеспечение	37
Macintosh	37
Windows	37
Структура книги	37
Часть I. Основы Dreamweaver MX	38
Часть II. Web-дизайн и макетирование	38
Часть III. Внедрение динамических данных	39
Часть IV. Динамический HTML и Dreamweaver	39
Часть V. Добавление элементов мультимедиа	39
Часть VI. Улучшение управления Web-узлом и технологическим процессом с помощью Dreamweaver	40
Часть VII. Расширяемость Dreamweaver	40
Приложение	41
Условные обозначения, принятые в книге	41
Комбинации клавиш	41
Использование мыши	41
Команды меню	42
Соглашения, принятые в книге	42
Дополнительная информация	43
Благодарности	44
ЧАСТЬ I. ОСНОВЫ DREAMWEAVER MX	45
Глава 1. Знакомство с Dreamweaver MX	46
Динамический мир Dreamweaver	46
Связность с внешними данными	47
Представление достоверных данных	48
Интегрированные визуальные и текстовые редакторы	49
Первоклассное редактирование кода	50
Концепция передачи HTML	51
Инструменты поддержки Web-узла	51
Групповая разработка Web-узлов	51
Интерфейс Dreamweaver	52
Выбор среды проектирования	52
Простой ввод текста	53

Перетаскивание полей данных	54
Мгновенное редактирование объектов	54
Доступ и управление ресурсами	55
Настройка рабочей среды пользователя	55
Клавиши быстрого доступа	56
Простое выделение	56
Улучшенные возможности макетирования	57
Предварительный просмотр мультимедийных компонентов	58
Расширенные возможности команды Find и Replace	58
Современные стандарты кода	58
Современная поддержка CSS (каскадных таблиц стилей)	59
Решение вопроса доступности	60
Простая поддержка текста и графики	60
Улучшенные характеристики таблиц	60
Простой ввод данных в формы	61
Настройка фреймов с помощью перетаскивания	61
Средства управления мультимедийными данными	62
Функции следующего поколения	63
Интеграция Flash и Fireworks	63
Серверные поведения	64
Экспорт и импорт XML	64
Трехмерные слои	65
Анимационные объекты	66
Новое в динамическом стиле	66
Поведения JavaScript	67
Расширяемость программы	67
Объекты и поведения	68
Конструктор серверных поведений	69
Команды и плавающие панели	69
Настройка панели Insert	70
Дескрипторы, трансляторы и инспекторы свойств	70
Дополнительная автоматизация	71
Быстрая разработка приложений с помощью объектов категории Application	71
Применение HTML-стилей	72
Импорт офисных документов	72
Панель Reference	73
Панель History	73
Инструменты поддержки Web-узла	73
Библиотеки объектов	73
Шаблоны	74
Выбор Web-броузера	75
Преобразование Web-страниц	76
Проверка ссылок	76
Публикация страницы посредством FTP	76
Карта узла	77
Регистрация запрашиваемых файлов	78
Резюме	78
Глава 2. Введение в Dreamweaver MX	80
Создание Web-узла	80

Установление связи с источником данных	84
Макетирование начальной страницы	86
Начинаем с раздела заголовка	87
Выбор цвета страницы	88
Предварительное макетирование изображений	89
Добавление текста	91
Добавление динамического содержимого	93
Ввод серверных поведений	95
Активизация страницы с помощью JavaScript	97
Предварительный просмотр и размещение страницы на сервере	99
Резюме	101
Глава 3. Обзор Dreamweaver	102
Выбор среды проектирования	102
Работа в окне документа	106
Переключение режимов в окне документа	107
Режимы дизайна и кода	108
Режим текущих данных	108
Использование строки состояния	109
Селектор дескрипторов	109
Раскрывающееся меню размера окна	111
Индикатор загрузки	113
Панель Launcher	114
Доступ к панелям инструментов	115
Панель инструментов Standard	115
Панель инструментов Document	117
Управление файлами	118
Предварительный просмотр и отладка файла	118
Кнопки Refresh и Reference	119
Перемещение по коду	119
Параметры просмотра	120
Панель инструментов Live Data	120
Выбор объектов панели Insert	121
Объекты категории Common	125
Объекты категории Layout	127
Объекты категории Text	129
Объекты категории Tables	132
Объекты категории Frames	133
Объекты категории Forms	135
Объекты категории Templates	136
Объекты категории Characters	137
Объекты категории Media	138
Объекты категории Head	139
Объекты категории Script	140
Объекты категории Application	141
Объекты ASP	142
Объекты ASP.NET	143
Объекты CFML Basic	145
Объекты CFML Flow	146
Объекты CFML Advanced	147

Объекты JSP	149
Объекты PHP	151
Знакомство с панелью Property Inspector	152
Работа с панелью Property Inspector	152
Элементы панели Property Inspector	153
Настройка рабочей области с помощью связываемых панелей	156
Отображение и скрытие панелей	159
Настройка группы панелей	161
Доступ к меню	163
Меню File	163
Меню Edit	168
Меню View	170
Меню Insert	175
Меню Modify	186
Меню Text	193
Меню Commands	197
Меню Site	199
Меню Window	205
Меню Help	207
Резюме	209
Глава 4. Настройка параметров Dreamweaver MX	211
Настройка рабочей среды	211
Категория General	212
Группа параметров Document Options	212
Группа параметров Editing Options	214
Категория Invisible Elements	218
Категория Panels	220
Параметр Show Icons in Panels and Launcher	221
Параметр Show in Launcher	221
Категория Highlighting	221
Категория Quick Tag Editor	223
Категория Status Bar	224
Параметр Window Sizes	224
Параметр Connection Speed	225
Категория File Types/Editors	226
Параметр Open in Code View	226
Параметр External Code Editor	227
Параметр File Types Editor	228
Категория New Document	229
Параметр Default Document Type	229
Параметр Default Extension	229
Параметр Show New Document Dialog on Control+N	230
Параметр Document XHTML-compliant	230
Настройка дополнительных параметров	231
Категория Accessibility	231
Параметр Show Attributes when Inserting	231
Параметр Make Dreamweaver use Large Fonts	231
Параметр Offscreen Rendering (Disable when using Screen Readers)	232
Категория Layout View	233

Категория Layers	234
Параметр Tag	235
Параметр Visibility	235
Параметры Width и Height	236
Параметр Background Color	236
Параметр Background Image	236
Параметр Nesting	236
Параметр Netscape 4.x Compatibility	236
Категория CSS Styles	237
Подключение в диалоговом режиме	238
Категория Site	238
Параметр Always Show Local/Remote Files on the Right/Left	238
Параметр Dependent files	239
Параметр FTP Connection: Disconnect After ___ Minutes Idle	240
Параметр FTP Time Out	240
Параметр FTP Transfer Options: Select default actions in dialogs after ___ seconds	240
Параметры Firewall Host и Firewall Port	240
Параметр Put Options: Save Files before putting	241
Кнопка Edit Sites	241
Категория Preview in Browser	241
Параметр Preview Using Temporary File	243
Настройка кода	243
Категория Fonts	243
Категория Code Hints	245
Параметр Options: Enable Auto Tag Completion	245
Параметр Options: Enable Code Hints	246
Категория Code Rewriting	246
Параметр Fix Invalidly Nested and Unclosed Tags	246
Параметр Rename Form Items when Pasting	247
Параметр Remove Extra Closing Tags	247
Параметр Warn when Fixing or Removing Tags	248
Параметр Never Rewrite Code	248
Параметр Special Character	249
Категория Code Coloring	249
Категория Code Format	251
Элементы управления отступами	251
Элемент управления строками	252
Элементы управления регистром	253
Элементы управления расположением	253
Категория Validator	254
Резюме	256
Глава 5. Задание структуры узла	257
Планирование структуры узла	258
Предварительный анализ	258
Определение концепции узла	258
Определение целевой аудитории	258
Определение ресурсов	259
Варианты дизайна	259
Линейная модель	260

Иерархическая модель	260
Круговая модель	260
Единая модель	262
Отображение динамических страниц для Web-приложений	263
Задание параметров узла	263
Использование мастера задания параметров узла	263
Задание параметров узла, не использующего серверные технологии	264
Задание параметров узла, использующего серверные технологии	266
Использование вкладки Advanced	268
Установка локальных связей	269
Задание параметров удаленного узла	271
Задание параметров сервера тестирования	273
Скрытие папок узла	274
Скрытие папок	275
Отмена скрытия папок	276
Изменение информации об узле	276
Создание и сохранение новых страниц	276
Запуск Dreamweaver	277
Открытие существующих файлов	278
Открытие нового файла	278
Сохранение файла	279
Закрытие файла	280
Выход из программы	280
Создание новых документов	280
Использование диалогового окна New Document	280
Создание нового документа по умолчанию	281
Предварительный просмотр Web-страниц	282
Выгрузка страниц в Internet	285
Использование панели FTP Log	286
Резюме	287
ЧАСТЬ II. WEB-ДИЗАЙН И МАКЕТИРОВАНИЕ	289
Глава 6. Работа с кодом	290
Структура Web-страницы	291
Переход к XHTML	292
Объявление и переключение doctype	293
Определение элементов <head>	295
Задание свойств страницы	295
Выбор цветовой палитры	297
Дескриптор <meta> и другие элементы раздела <head>	299
Вставка дескрипторов с помощью объекта Meta	300
Облегчение поиска с помощью объектов Keywords и Description	302
Обновление страницы и переадресация пользователей	303
Изменение базового адреса	305
Установление ссылок на другие файлы	306
Дескрипторы раздела <body>	307
Логические стили	307
Абсолютные стили	308
Работа в режиме Code View и на панели Code Inspector	309
Параметры режима Code	312

Печать кода	313
Повышение производительности написания кода	313
Функции Code Hints и Tag Completion	314
Ввод кода с помощью функции Tag Chooser	317
Добавление кода с помощью панели Snippets	318
Использование панели Reference	320
Редактирование кода с помощью функции Tag Inspector	322
Быстрое редактирование кода с помощью функции Quick Tag Editor	324
Режим Insert HTML	325
Режим Wrap Tag	327
Режим Edit Tag	328
Добавление Java-апплетов	330
Добавление сценариев JavaScript и VBScript	333
Добавление сценариев JavaScript и VBScript	333
Редактирование сценариев JavaScript и VBScript	335
Аттестация Web-страницы	336
Вставка специальных символов	338
Именованные символы	339
Десятичные символы и кодировка UTF-8	339
Использование объектов категории Characters	340
Резюме	341
Глава 7. Работа с текстом	343
Начнем с заголовков	343
Работа с абзацами	346
Редактирование абзацев	348
Вставка текста	348
Вырезаем, копируем и вставляем	348
Метод перетаскивания	350
Копирование и вставка кода	350
Функции Undo, Redo и панель History	351
Проверка орфографии	352
Использование команды Find and Replace	354
Поиск текста на Web-странице	355
Поиск кода	359
Поиск текста в коде	360
Использование дополнительных текстовых опций Find and Replace	361
Замена HTML-дескрипторов и атрибутов	363
Поиск с использованием регулярных выражений	365
Групповые символы	366
Поиск по расположению символов и повторяющимся символам	367
Поиск совокупностей символов	369
Группирование регулярных выражений	369
Управление промежутками	370
Установка отступа текста	370
Работа с предварительно отформатированным текстом	371
Дескриптор 	372
Другие дескрипторы пробелов	373
Дескриптор <nobr>	374
Дескриптор <wbr>	374

Функция Import Word HTML	375
Стилевое оформление текста	378
Описание различных стилей	379
Использование дескриптора <address>	382
Добавление аббревиатур и акронимов	382
Использование HTML-стилей	383
Определение HTML-стилей	384
Применение HTML-стилей	385
Отмена HTML-стилей	386
Изменение стилей, заданных по умолчанию	388
Изменение формата текста	388
Задание размера шрифта	389
Абсолютный размер	390
Относительный размер	390
Добавление цвета шрифта	391
Назначение определенного шрифта	395
Шрифты в HTML	395
Выбор шрифта	395
Редактирование набора шрифтов	397
Выравнивание текста	398
Установление отступа для абзаца	399
Размещение дат	400
Комментарии в HTML-коде	401
Резюме	403
Глава 8. Вставка изображений	405
Графические форматы Web	405
GIF	406
JPEG	407
PNG	408
Использование внутрискриптовых изображений	409
Вставка изображений	409
Адресация относительно документа	411
Адресация относительно корневой папки	412
Перетаскивание изображений с панели Assets	412
Изменение изображений	416
Редактирование изображений	417
Изменение высоты и ширины изображения	417
Использование полей	418
Присвоение имени изображению	418
Добавление описаний изображений	418
Отображение границ графических изображений	420
Задание атрибута lowsrc	420
Выравнивание изображений	421
Горизонтальное выравнивание	421
Вертикальное выравнивание	421
Окружение текстом	423
Вставка фоновых изображений	424
Разделение Web-страницы горизонтальными линиями	427
Применение простой Web-анимации	429

Вставка рекламных баннеров	430
Вставка ролловеров	433
Добавление панели навигации	435
Резюме	438
Глава 9. Установка ссылок	439
Знакомство с URL	439
Перемещение по Internet с помощью гипертекста	441
Вставка URL с панели Assets	444
Указание файла	446
Типы адресации	446
Проверка ссылок	447
Добавление ссылок на адреса электронной почты	448
Навигация с помощью анкеров	450
Перемещение в пределах документа	451
Использование именованных анкеров на других страницах	452
Указание целевых объектов гиперссылок	453
Резюме	454
Глава 10. Настройка таблиц	455
Основные сведения об HTML-таблицах	456
Строки	457
Ячейки	457
Заголовки строк и столбцов	458
Вставка таблицы в Dreamweaver	458
Задание параметров таблицы	461
Изменение таблиц	462
Выделение элементов таблицы	462
Выделение всей таблицы	463
Выделение строки или столбца	463
Выделение ячеек	465
Редактирование содержимого таблицы	465
Перемещение по таблице	466
Операции вырезания, копирования и вставки в таблицах	467
Работа со свойствами таблицы	469
Параметры выравнивания	470
Изменение размеров таблицы	472
Добавление строк и столбцов	474
Удаление строк и столбцов	476
Задание границ и фона таблицы	476
Расстояние между ячейками и заполнение ячеек	477
Слияние и разделение ячеек	478
Задание свойств ячеек, строк и столбцов	479
Выравнивание по горизонтали	480
Выравнивание по вертикали	480
Перенос содержимого ячейки	481
Ячейки для заголовка таблицы	482
Ширина и высота ячейки	482
Цветовые элементы	483
Работа с форматами таблицы	483
Сортировка таблиц	485

Импортирование табличных данных	487
Работа в режиме макета	489
Создание ячеек и таблиц	491
Изменение макетов	495
Изменение свойств макетов ячеек	495
Изменение свойств макета таблицы	497
Изменение ширины столбцов	498
Резюме	501
Глава 11. Интерактивные формы	503
Как работают HTML-формы	503
Вставка формы в программе Dreamweaver	505
Использование текстовых полей	507
Текстовые поля	507
Поля для ввода пароля	509
Многострочные текстовые области	510
Вставка флаговых полей и переключателей	513
Флаговые поля	513
Переключатели	514
Создание списков и меню	516
Выпадающие меню	517
Пункты меню	517
Прокручивающиеся списки	519
Навигация с помощью меню перехода	521
Изменение меню перехода	522
Активизация кнопки Go	524
Активизация формы с кнопками	525
Кнопки Submit, Reset и Command	525
Графические кнопки	525
Работа со скрытыми полями и полями файла	528
Скрытые поля	528
Поля файлов	528
Улучшение доступности	529
Резюме	530
Глава 12. Создание списков	532
Создание неупорядоченных (маркированных) списков	532
Редактирование неупорядоченных списков	534
Дескрипторы списка	534
Использование других символов маркеров	535
Создание упорядоченных (нумерованных) списков	538
Редактирование упорядоченных списков	539
Использование других стилей нумерации	540
Создание списков определений	541
Использование вложенных списков	543
Доступ к специальным типам списков	545
Списки меню	545
Списки каталогов	545
Создание графических маркеров	546
Резюме	549

Глава 13. Создание клиентских карт изображений	551
Клиентские карты изображений	551
Создание активных областей изображения	553
Использование инструментов рисования	555
Изменение карты изображения	557
Преобразование клиентской карты изображения в серверную	558
Настройка серверного сценария	559
Добавление ссылки на карту	559
Создание переключающейся карты изображения	560
Этап 1. Создание двух изображений	560
Этап 2. Создание слоев	561
Этап 3. Создание карты изображения	563
Этап 4. Присоединение поведений	564
Этап 5. Обрезка изображения	565
Резюме	567
Глава 14. Использование фреймов и наборов фреймов	569
Фреймы и наборы фреймов	570
Столбцы и строки	570
Установление размеров фреймов	571
Создание фреймов и наборов фреймов	571
Создание нового файла набора фреймов	571
Визуальное создание фреймов	573
Быстрое создание набора фреймов с помощью объектов категории Frames	575
Добавление фреймов в набор	578
Использование меню	578
Использование мыши	579
Выделение, сохранение и закрытие наборов фреймов	579
Выделение набора фреймов и отдельных фреймов	580
Сохранение набора фреймов и отдельных фреймов	581
Закрытие набора фреймов	582
Использование панели инспектора свойств набора фреймов	582
Изменение размеров фреймов в наборе	583
Управление границами набора фреймов	584
Отображение границ	584
Параметры цвета границы	586
Изменение фрейма	586
Свойства страницы	586
Использование панели инспектора свойств фрейма	587
Присвоение имен фреймам	587
Открытие Web-страницы во фрейме	587
Задание границ	588
Добавление полос прокрутки	588
Изменение размера	589
Задание полей	590
Изменение содержимого	591
Удаление фреймов	591
Указание целевого объекта для содержимого фрейма	591
Целевые участки набора фреймов	592
Указание целевых фреймов в пределах набора фреймов	593

Одновременное обновление двух или нескольких фреймов	593
Работа с браузерами, не поддерживающими фреймы	594
Знакомство со встроенными фреймами	596
Резюме	599
ЧАСТЬ III. ВНЕДРЕНИЕ ДИНАМИЧЕСКИХ ДАННЫХ	601
Глава 15. Установление связей и создание наборов записей	602
Основы баз данных	603
Как работают страницы с активным содержимым	606
Открытие связи с источником данных	607
Использование DSN	608
ASP	610
ColdFusion	612
JSP	613
ASP.NET и PHP	615
Указание связывающих строк	616
ASP-соединения без использования DSN	616
OLE DB	617
Соединения ASP.NET и OLE DB	619
PHP	620
Управление соединениями	621
Выделение наборов записей	622
Создание простых наборов записей	622
Создание сложных операторов SQL	625
Работа с наборами записей	630
Резюме	631
Глава 16. Создание динамических данных	632
Работа с динамическим текстом	632
Вставка динамического текста	633
Просмотр динамических данных	635
Форматирование динамических данных	636
Форматирование дат	637
Редактирование и создание новых форматов данных	646
Внедрение динамических изображений	649
Динамическое изменение атрибутов	651
Интеграция Flash и другой динамической среды	652
Резюме	654
Глава 17. Управление данными	656
Отображение данных в зависимости от условий	656
Повторяющиеся данные	657
Отображение и скрытие элементов страницы	661
Управление перемещением по записям	663
Создание ссылок для перемещения по записям	663
Использование объектов приложений для перемещения по записям	665
Отслеживание состояния отображения записей	667
Использование Flash-кнопок для перемещения по набору записей	668
Этап 1. Подготовка страницы	668
Этап 2. Добавление Flash-кнопок	669
Этап 3. Включение функций JavaScript	671

Этап 4. Вставка скрытых переменных	672
Резюме	674
Глава 18. Работа с текущими данными	676
Просмотр текущих данных	677
Как работает режим Live Data	677
Настройка режима текущих данных	678
Вход в режим Live Data и выход из него	680
Внесение изменений в режиме Live Data	681
Параметры режима Live Data	683
Получение строки запроса	683
Отправление откликов путем указания параметров текущих данных	685
Предварительный просмотр в браузере	687
Использование панели Server Debug программы ColdFusion MX	688
Резюме	691
Глава 19. Создание многостраничных приложений	692
Использование URL для передачи параметров	693
Отправление параметров	693
Получение параметров	695
Фильтрация набора записей страницы данных в простом режиме	696
Фильтрация набора записей страницы данных в расширенном режиме	697
Использование серверного поведения для фильтрации набора записей	698
Создание приложения с подчиненной структурой	699
Получение значений из формы	703
Отправление одиночных значений из формы	704
Отправление нескольких значений из формы	705
Отправление значений формы и URL на связанную страницу	706
Создание поисковой машины	707
Задание динамических элементов формы	709
Текстовые поля	709
Флаговые поля	711
Переключатели	712
Списки/меню	713
Управление источниками данных в диалоговом режиме	715
Вставка данных	715
Обновление данных	718
Удаление данных	721
Вставка переменных	722
Прикладные и сеансовые переменные	723
Запрос и другие переменные	723
Установление связи с посетителями узла	724
Вход на узел для зарегистрированных посетителей	724
Ограничение доступа	726
Выход пользователей с узла	728
Добавление новых посетителей	729
Резюме	730
ЧАСТЬ IV. ДИНАМИЧЕСКИЙ HTML И DREAMWEAVER	731
Глава 20. Создание Web-страниц с применением каскадных таблиц стилей	732
Знакомство с каскадными таблицами стилей	733

Группирование свойств	733
Наследование свойств	734
Характеристики объединения в каскады	735
Задание новых классов для расширенного управления проектированием страниц	735
Применение стилей	735
Внешние таблицы стилей	736
Внутренние таблицы стилей	736
Внедренные правила стилей	737
Создание и применение таблиц стилей в Dreamweaver	737
Удаление подчеркивания из ссылок	738
Использование панели CSS Styles для применения стилей	740
Применение стилей посредством панели инспектора свойств	741
Подключение внешней таблицы стилей	742
Применение, изменение и удаление стиля	742
Изменение стилей	743
Удаление примененных стилей	744
Определение новых стилей	744
Создание пользовательского стиля (класса)	745
Переопределение HTML-дескриптора	745
Использование селектора CSS	745
Дополнительные селекторы	746
Редактирование таблиц стилей и управление ими	747
Стили и их атрибуты	749
Параметры категории Type	750
Параметры фона	751
Параметры блоков текста	753
Параметры расположения элементов на странице	754
Параметры границ	755
Параметры списков	756
Параметры позиционирования	757
Параметры расширений	758
Временные таблицы стилей	762
Резюме	763
Глава 21. Использование слоев	764
Что такое слой	765
Создание слоев в Dreamweaver	766
Вставка слоя	767
Команда Insert⇒Layer	768
Параметры слоя по умолчанию	769
Добавление слоя с помощью таблиц стилей	770
Указание относительного позиционирования вместо абсолютного	773
Атрибут относительного позиционирования	773
Вложенные слои	774
Редактирование слоев	774
Выделение слоя	774
Изменение размера слоя	774
Перемещение слоя	775
Использование панели Layer Property Inspector	776
Имена слоев (атрибут Name)	777

Атрибут Tag	778
Отображаемость	778
Переполнение	779
Обрезка	780
Z-индекс	781
Фоновое изображение или цвет	782
Дополнительные свойства Netscape 4.x	782
Панель Layers	783
Редактирование свойств с помощью панели Layers	783
Вложение слоев с помощью панели Layers	784
Выравнивание слоев с помощью сетки и линейки	785
Использование линейки	785
Выравнивание объектов с помощью сетки	786
Добавление элементов в слой	787
Формы и слои	788
Создание страниц со слоями	789
Использование трассирующего изображения	789
Добавление к странице трассирующего изображения	789
Перемещение трассирующего изображения	790
Предотвращение наложения	791
Создание точных макетов	791
Преобразование содержимого в слои	792
Преобразование слоев в таблицы	793
Активизация слоев с помощью поведений	795
Действие Drag Layer	795
Действие Set Text of Layer	797
Действие Show-Hide Layers	798
Создание загрузочного слоя	799
Резюме	800
Глава 22. Использование временных зависимостей	801
Реализация четвертого измерения посредством временных зависимостей	802
Возможности временных зависимостей	803
Основные правила	803
Создание анимации с помощью временных зависимостей	804
Добавление слоев на панель Timelines	805
Изменение временной зависимости	807
Изменение полосы анимации	808
Элементы управления панели Timelines	808
Автоматическое воспроизведение	810
Цикличность	810
Добавление ключевых кадров	811
Добавление ключевых кадров с помощью команды Add Keyframe	812
Добавление ключевого кадра с помощью мыши	812
Удаление элементов временной зависимости	812
Изменение скорости анимации	813
Запись пути слоя	814
Запуск поведений во временных зависимостях	816
Создание многоэкранного слайд-шоу	818
Этап 1. Подготовка графических элементов	819

Этап 2. Создание временной зависимости слайд-шоу	821
Этап 3. Создание временной зависимости, перемещающей слои	822
Этап 4. Добавление поведений	824
Резюме	826
Глава 23. Использование поведений	827
Поведения, события и действия	827
Присоединение поведения	828
Использование панели Behaviors	829
Добавление поведения	831
Управление событиями	832
Стандартные действия	835
Действие Call JavaScript	835
Действие Change Property	836
Действие Check Browser	838
Действие Check Plugin	839
Действие Control Shockwave or Flash	841
Действие Drag Layer	842
Действие Go to URL	844
Действия Show Pop-Up Menu и Hide Pop-Up Menu	845
Действия Jump Menu и Jump Menu Go	846
Действие Open Browser Window	848
Действие Play Sound	849
Действие Popup Message	850
Действие Preload Images	851
Действие Set Nav Bar Image	852
Действие Set Text of Frame	854
Действие Set Text of Layer	855
Действие Set Text of Status Bar	856
Действие Set Text of Text Field	857
Действие Show-Hide Layer	858
Действия Swap Image и Swap Image Restore	859
Действия Play Timeline, Stop Timeline и Go to Timeline Frame	860
Действие Validate Form	862
Установка и редактирование поведений, а также управление ими	863
Изменение параметров поведения	865
Установление порядка выполнения поведений	865
Удаление поведений	865
Резюме	865
ЧАСТЬ V. ДОБАВЛЕНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ МУЛЬТИМЕДИА	867
Глава 24. Dreamweaver и Fireworks	868
Простое изменение графики	869
Оптимизация изображения в Fireworks	870
Редактирование изображения в Fireworks	873
Замена заполнителя изображения с помощью Fireworks	874
Вставка роллеров	876
Использование поведений Dreamweaver	876
Использование кода Fireworks	878
Редактирование секционированных изображений	882
Редактирование всплывающих меню, созданных в Fireworks	883

Управление Fireworks в Dreamweaver	884
Фотоальбом в Web	884
Создание расширений Dreamweaver/Fireworks	887
Резюме	890
Глава 25. Вставка элементов Flash и Shockwave	891
Flash и Shockwave. В чем же разница?	892
Клипы Flash и Shockwave в проектах Dreamweaver	894
Назначение свойств Shockwave	897
Дополнительные параметры Shockwave	899
Автоматически устанавливаемые параметры файлов Shockwave	899
Назначение атрибутов Flash	900
Масштабирование Flash-фильмов	901
Дополнительные параметры Flash	902
Создание Flash-кнопок и шаблонов	903
Создание собственных шаблонов Flash-кнопок	905
Работа с Flash-текстом	907
Настройка типов MIME	909
Управление ссылками во Flash-фильмах с помощью Dreamweaver	909
Средства взаимодействия пользователя с фильмами Shockwave	911
Создание внутристрочных элементов управления Shockwave	912
Воспроизведение фильмов Shockwave во фреймах	913
Запуск поведений из фильмов Flash	916
Использование расширения JIK	919
Элементы управления Macromedia Flash Player	919
Расширенная проверка форм	923
Команда Browser Scripts for Flash	927
Поведение Flash Dispatcher	929
Редактирование Flash-фильмов из программы Dreamweaver	930
Резюме	932
Глава 26. Добавление видео на Web-страницу	933
Видео в Web	933
Большая тройка потокового видео	934
RealMedia	934
QuickTime	936
Windows Media	938
Работа с видеоклипами	939
Задание ссылок на видеоклипы	940
Внедрение видеоклипов	941
Воспроизведение видеоклипов в Dreamweaver	941
Вставка фильмов QuickTime	943
Версии QuickTime	947
Воспроизведение QuickTime VR	948
Потоковое видео RealMedia	950
Пример вставки фильма RealMedia	951
Создание метафайлов RealMedia	951
Добавление RealMedia на Web-страницу	951
Использование ссылки	951
Использование дескриптора <embed>	952
Резюме	954

Глава 27. Использование звука на Web-странице	955
Основы оцифрованного звука	955
Форматы файлов	956
Уменьшение размера аудиофайлов	957
Музыкальные файлы	958
MP3 — основа основ	960
Поддержка проигрывателей	960
MP3-кодирование	961
Ссылки на аудиофайлы	962
Внедрение звука и музыки	963
Воспроизведение фоновой музыки	964
Обращение к определенным надстройкам	966
Проигрыватель Windows Media Player	966
Элемент управления ActiveX Windows Media Player	966
Использование дескриптора <embed> при вставке объектов ActiveX	968
Надстройка LiveAudio от Netscape	969
Установка потокового аудио	971
Работа с плавающими или внедренными проигрывателями RealAudio	971
Доступ к параметрам RealAudio	974
Резюме	975
ЧАСТЬ VI. УСОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ УПРАВЛЕНИЯ WEB-УЗЛАМИ И ОБЛЕГЧЕНИЕ РАБОТЫ В DREAMWEAVER	977
Глава 28. Использование шаблонов Dreamweaver	978
Принципы создания шаблонов	978
Создание шаблонов	980
Использование редактируемых областей	981
Редактируемое содержимое	981
Вставка новой редактируемой области	983
Блокировка редактируемой области	984
Добавление содержимого в документ на основе шаблона	985
Редактируемые атрибуты	987
Задание редактируемых атрибутов	990
Вставка повторяющихся областей	991
Изменение повторяющейся области	993
Построение повторяющейся таблицы	994
Задание вспомогательных областей	996
Сочетание редактируемых и вспомогательных областей	999
Задание свойств вспомогательной области	999
Составление шаблонных выражений	1000
Язык шаблонных выражений и объектная модель	1001
Шаблонные выражения с учетом нескольких условий	1003
Примеры шаблонных выражений	1004
Изменение фоновых цветов строк	1004
Автоматическая нумерация строк	1006
Вычисление значений в таблице	1007
Последовательные навигационные ссылки	1008
Вложение шаблонов	1010
Работа с шаблонами на панели Assets	1012
Создание пустого шаблона	1014

Удаление и открытие шаблона	1014
Применение шаблонов	1015
Отображение несогласованных областей шаблона	1016
Обновление шаблонов	1017
Удаление разметки шаблона	1018
Удаление разметки только из шаблона	1018
Удаление разметки шаблона со страницы	1019
Экспортирование узла без разметки шаблона	1019
Изменение документа по умолчанию	1020
Резюме	1021
Глава 29. Библиотеки повторяющихся элементов	1022
Библиотеки Dreamweaver	1022
Категория Library панели Assets	1023
Добавление элемента в библиотеку	1024
Перемещение элементов библиотеки в новый узел	1025
Вставка элемента библиотеки на Web-страницу	1025
Удаление элемента из библиотеки	1027
Переименование элемента библиотеки	1028
Редактирование элемента библиотеки	1028
Обновление Web-узла с помощью библиотек	1030
Применение серверных включений	1032
Добавление серверных включений	1033
Редактирование серверных включений	1034
Резюме	1035
Глава 30. Достижение максимальной совместимости с броузерами	1036
Преобразование Web-страниц в Dreamweaver	1037
Создание страниц, совместимых с броузерами версии 3.0	1037
Подготовка страницы к преобразованию	1038
Выполнение преобразования	1038
Приведение страниц для броузеров версии 3.0 к стандартам броузеров версии 4.0	1040
Обеспечение совместимости с броузерами	1040
Внутренний метод взаимной совместимости броузеров	1041
Обращение к слоям	1041
Обращение к параметрам слоя	1042
Обращение к объектам внутри слоев	1042
Обратная совместимость Web-страниц	1043
Проверка броузера	1044
Проверка страницы в целевом броузере	1047
Проверка отдельной Web-страницы на совместимость с броузером	1048
Проверка всего Web-узла на совместимость с броузером	1050
Использование результатов проверки броузера	1051
Настройка профиля броузера	1051
Структура профиля броузера	1052
Создание профиля броузера	1053
Проверка правильности кода	1056
Задание параметров функции Validator	1057
Резюме	1058
Глава 31. Коллективное создание Web-узлов	1060
Процедура регистрации файлов	1061

Функция Check In/Check Out	1061
Активизация функции Check In/Check Out	1063
Обмен файлами между удаленными узлами	1064
Интеграция Dreamweaver с Visual SourceSafe	1066
Взаимодействие с WebDAV	1069
Заметки по дизайну	1070
Настройка заметок по дизайну	1071
Задание статуса документа с помощью заметок по дизайну	1073
Создание пользовательских заметок по дизайну	1074
Просмотр заметок по дизайну	1075
Столбцы сведений о файлах	1075
Составление отчетов	1078
Отчеты по HTML-коду	1081
Отчеты по рабочему процессу	1081
Использование панели Sitespring	1083
Резюме	1085
Глава 32. Интеграция с XML	1086
Знакомство с XML	1086
Экспорт XML-данных	1088
Импорт XML-данных	1091
Создание собственных XML-файлов	1092
Резюме	1093
ЧАСТЬ VII. РАСШИРЕНИЕ DREAMWEAVER	1095
Глава 33. Настройка Dreamweaver	1096
Добавление новых команд	1097
Знакомство с командами Dreamweaver	1098
Команды Apply Source Formatting и Apply Source Formatting to Selection	1099
Команды Clean Up HTML и Clean Up XHTML	1099
Запись и воспроизведение команд	1101
Команды сценариев	1104
Полезные функции	1106
Получение фрагмента, выделенного пользователем	1107
Использование команды в качестве объекта	1108
Помещение кода в раздел <head>	1110
Использование команд для обращения к другим командам	1110
Создание пустого документа	1111
Управление меню и комбинациями клавиш	1112
Работа с командами панели History	1113
Редактор клавиш быстрого доступа	1113
Корректировка файла menus.xml	1116
Общие комбинации клавиш	1117
Определения панелей меню	1118
Создание команд меню	1120
Пользовательские дескрипторы	1121
Настройка инспекторов свойств	1124
Создание кода инспектора свойств	1125
Определение инспектора свойств	1125
Функция canInspectSelection()	1127
Функция inspectSelection()	1127

Проектирование инспектора свойств	1128
Создание пользовательских плавающих панелей	1129
Разработка трансляторов	1132
Функции транслятора	1133
Функция getTranslatorInfo()	1134
Функция translateMarkup()	1134
Блокирующий код	1135
Расширение библиотек C-уровня	1136
Вызов расширений C-уровня	1137
Создание расширений C-уровня	1138
Настройка библиотек дескрипторов	1139
Редактирование библиотек дескрипторов, дескрипторов и атрибутов	1139
Создание и удаление библиотек дескрипторов, дескрипторов и атрибутов	1142
Импортирование DTD или схемы для создания новой библиотеки дескрипторов	1143
Резюме	1143
Глава 34. Создание и использование объектов	1145
Вставка объектов Dreamweaver	1146
Редактирование панели Insert	1147
Изменение компоновки объектов и добавление вкладок	1147
Добавление новых категорий	1148
Перемещение существующих объектов	1149
Добавление новых объектов	1149
Создание пользовательских объектов	1152
Создание простых объектов	1153
Этап 1. Создание элемента	1153
Этап 2. Создание объекта	1154
Этап 3. Сохранение объекта	1154
Этап 4. Создание кнопки для объекта	1154
Создание кнопки объекта	1155
Использование JavaScript в пользовательских объектах	1156
Функция objectTag()	1156
Вызов справки	1158
Присоединение формы параметров	1158
Элементы управления формы	1161
Поля ввода данных: текст, файлы, изображения и скрытые поля	1162
Кнопки Submit, Reset и Command	1162
Флаговые поля	1163
Переключатели	1164
Поля списков и раскрывающиеся меню	1165
Добавление изображений к объектам	1167
Слой и Flash-клипы в объектах	1168
Резюме	1169
Глава 35. Создание поведений	1170
Создание поведений	1170
Этап 1. Задание поведения	1171
Этап 2. Создание файла действия	1173
Этап 3. Создание пользовательского интерфейса	1175
Этап 4. Применение поведения	1177
Этап 5. Проверка поведения	1178

Этап 6. Тестирование поведения	1180
Отладка поведения	1181
Документация Extending Dreamweaver	1182
Объектная модель документа	1182
Знакомство с узлами	1182
Свойства DOM	1184
Методы DOM	1185
Расширения прикладного программного интерфейса JavaScript программы	
Dreamweaver	1186
Функция dreamweaver.getDocumentDOM()	1188
Функция dom.getSelection()	1189
Функция dom.setSelection()	1190
Функция dom.offsetsToNode()	1190
Функция dom.nodeToOffsets()	1191
Функция dreamweaver.getTokens()	1191
Функция dreamweaver.getElementRef()	1192
Функция dreamweaver.getBehaviorTag()	1192
Функция dreamweaver.getBehaviorElement()	1193
Функция dreamweaver.browseForFileURL()	1194
Функция dreamweaver.getDocumentPath()	1195
Функция dreamweaver.getConfigurationPath()	1195
Функция dreamweaver.getSiteRoot()	1195
Функция dreamweaver.releaseDocument()	1196
Функция dreamweaver.browseDocument()	1196
Функции dreamweaver.openDocument() и dreamweaver.createDocument()	1196
Функция dreamweaver.saveDocument()	1197
Функция dreamweaver.editLockedRegions()	1197
Функции dreamweaver.popup.Action() и dreamweaver.runCommand()	1197
Функции dreamweaver.latin1ToNative() и dreamweaver.nativeToLatin1()	1198
Функция dreamweaver.relativeToAbsoluteURL()	1199
Прикладной программный интерфейс поведений	1199
Функция windowDimensions()	1200
Функция deleteBehavior()	1200
Функция identifyBehaviorArguments()	1201
Функция displayHelp()	1202
Полезные функции	1203
Методика поведений Dreamweaver	1204
Указание события	1204
Возвращение значения	1205
Включение множественных функций	1205
Резюме	1206
Глава 36. Работа с серверными поведением	1207
Знакомство с серверными поведением	1208
Применение серверных поведений и управление ими	1209
Вставка и удаление серверных поведений	1209
Редактирование параметров	1210
Стандартные серверные поведения	1210
Recordset (Query)	1211
Repeat Region	1212

Recordset Paging	1213
Move To Specific Record	1214
Show Region	1215
Go To Detail Page	1216
Go To Related Page	1217
Insert Record	1218
Update Record	1220
Delete Record	1221
Аутентификация пользователя	1222
Log In User	1222
Restrict Access To Page	1224
Log Out User	1225
Check New Username	1226
Динамические элементы	1227
Dynamic Text	1227
Dynamic List/Menu	1228
Dynamic Text Field	1229
Dynamic CheckBox	1230
Dynamic Radio Buttons	1231
Хранимые процедуры	1232
Специальные серверные поведения модели JSP	1233
Prepared (Insert/Update/Delete)	1233
JavaBean	1234
JavaBean Collection	1235
Серверные поведения модели ASP.NET	1236
DataGrid	1236
DataList	1237
Установка дополнительных серверных поведений	1238
Создание пользовательских серверных поведений	1241
Резюме	1244
Приложение. Содержимое компакт-диска	1246
Использование компакт-диска	1246
Системные требования	1247
Macintosh	1247
Windows	1247
Файлы и программы, содержащиеся на компакт-диске	1247
Демонстрационные версии продуктов Macromedia	1248
Расширения Dreamweaver	1248
Примеры кода из данной книги	1249
Каталог Web-ресурсов	1249
Книга <i>Dreamweaver MX. Библия пользователя</i> в формате PDF	1249
Поиск и устранение неисправностей	1249
Предметный указатель	1250