

Введение

Данная книга задумана и написана для того, чтобы помочь читателю побыстрее научиться работать с операционной системой Windows 98. Освоив содержащийся здесь материал, вы станете тем, кого называют опытным пользователем, т.е. человеком, к которому обращаются с вопросами коллеги, когда у них возникают трудности.

Как пользоваться этой книгой

Вы никогда не имели дело с Windows? Не только с Windows 98, но и ни с одной из иных версий этой операционной системы? В таком случае вам стоит прочесть эту книгу от начала до конца.

У вас уже есть опыт использования Windows? Тогда можно обращаться с книгой как со справочником — извлекать из нее нужные сведения выборочно.

Как найти в книге нужную информацию? Для этого предназначены оглавление и предметный указатель, призванные помочь вам сориентироваться в предлагаемом материале.

Осилив очередную главу, обязательно выполните тесты, имеющиеся в конце глав. Ответы на вопросы этих тестов вы найдете в Приложении А в конце книги.

Если вам нужно быстро освежить в памяти материал той или иной главы, обратитесь к разделу “Резюме”. Подобный раздел имеется в конце каждой главы.

Когда в книге вводится новый термин, он выделяется *курсивом*. Если в тексте упоминается название меню, пункта меню или какой-либо настройки, это название представлено отличающимся шрифтом, например: Пункт меню.

Если для доступа к какой-либо команде необходимо последовательно открыть несколько меню, цепочка этих меню может быть представлена в тексте таким образом: Пуск⇒Программы⇒Стандартные⇒Игры⇒Косынка. Данная краткая запись указывает, как получить доступ к игре Косынка (для этого нужно открыть меню Пуск, последовательно открыть подменю Программы, Стандартные и Игры и, наконец, выбрать пункт Косынка).

Если в какой-либо из глав вам будет предложено ввести с клавиатуры некоторую команду, текст для ввода в книге будет выделен так: defrag.

Когда в книге речь идет о какой-либо клавише на клавиатуре (или комбинации клавиш), эта клавиша в тексте приводится в угловых скобках: <Enter> (или <Ctrl+F2>).

Как организована эта книга

Это не просто еще одна компьютерная книга, а самоучитель, специально предназначенный для индивидуального обучения. Везде, где материал книги связан с практическими действиями (нажатием клавиш, манипулированием мышью и т.п.), он подается в виде пошаговой инструкции (подробно описанной и пронумерованной последовательности действий).

Книга разделена на шесть частей, каждая из которых состоит из нескольких глав. В свою очередь каждая глава включает несколько разделов, посвященных конкретным вопросам использования Windows 98. Кроме того, каждая глава завершается контрольными тестами, призванными помочь вам закрепить усвоенный материал.

Часть I. Начало начал

В этой части вы научитесь включать и выключать компьютер, а также загружать и завершать должным образом работу Windows. Кроме того, здесь состоится первое (краткое) знакомство читателя с Windows 98. Вы также освоите справочную систему Windows 98, чтобы иметь дополнительный источник сведений об этой операционной системе.

Часть II. Интерфейс пользователя Windows 98

В данной части вам предстоит познакомиться с интерфейсом Windows 98. Вы научитесь работать с окнами, а также выясните для себя, что такое рабочий стол, панель задач и меню Пуск. Кроме того, вы узнаете о технологии Active Desktop и освоите использование панелей инструментов Windows 98.

Часть III. Организация данных в Windows 98

Здесь вы познакомитесь с организацией файловой системы Windows. Вы узнаете, что такое диск, папка и файл, а также научитесь манипулировать папками и файлами. Кроме того, изучив материал, изложенный в данной части, вы сможете осуществлять поиск файлов и папок на дисках вашего компьютера.

Часть IV. Запуск и использование программ

В этой части вы узнаете о различных способах запуска программ, а также познакомитесь с процедурами создания, сохранения, открытия и печати файла. Кроме того, вы научитесь копировать, вырезать, вставлять фрагменты файлов и узнаете, что такое буфер обмена.

Часть V. Программы, прилагаемые к Windows 98

Данная часть, включающая главы 12–17, познакомит вас с программами, входящими в комплект поставки Windows 98, и методами работы с ними. Речь идет о текстовом редакторе Блокнот, текстовом процессоре WordPad, графическом редакторе Paint, Web-браузере Internet Explorer, программе электронной почты Outlook Express, а также средствах мультимедиа Windows 98.

Часть VI. Настройка Windows 98

В этой части, состоящей из глав 18 и 19, вы познакомитесь с настройками управления основными внешними устройствами, позволяющими пользователю “общаться” с персональным компьютером. Речь идет о настройках экрана, мыши и клавиатуры.

Пиктограммы

Для того чтобы читателям было проще ориентироваться в книге, ее текст снабжен особыми значками, или *пиктограммами*. Эти пиктограммы обращают ваше внимание на места в книге, которые кажутся автору наиболее важными.



Здесь содержится информация, которая поможет сэкономить ваше драгоценное время.



Дополнительные сведения, отмеченные такой пиктограммой, формально не являются обязательными для начинающего пользователя. Тем не менее пренебрегать ими не рекомендуется.



Напоминание о важности этих сведений.



Это предупреждение о потенциальной опасности.

Резюме

Раздел с таким названием имеется в конце каждой главы. Здесь кратко представлены сведения, содержащиеся в данной главе.

Тесты

Для контроля за усвоением материала в конце каждой главы предлагаются тесты. Ответы на вопросы тестов вы найдете в Приложении А в конце книги. Здесь же указано, где искать материал по каждому вопросу, а также приведены комментарии автора.