

Содержание

Введение	12
Глава 1. Знакомство со средой программирования	15
Среда программирования	15
Рабочий стол	17
Панели меню	18
Окна рабочего стола	20
Компоненты	26
Стандартные компоненты	26
Первая программа	32
Подсказки в Delphi	35
Справочная система	35
Подсказки редактора кодов	35
Примеры программ без написания кода	35
Резюме	37
Контрольные вопросы	37
Глава 2. Знакомство с платформой .NET	38
Модель COM	38
Решения .NET	40
Строительные блоки .NET	40
Языки программирования .NET	41
Двоичные файлы .NET	41
Промежуточный язык	42
Типы и пространства имен .NET	44
Общезыковая исполняющая среда	45
Стандартная система типов CTS	45
Основы CLS	49
Пространства имен	49
Важнейшие пространства имен .NET	50
Пространства имен в Delphi	51
Как получить информацию	53
Резюме	54
Контрольные вопросы	54

Глава 3. Язык программирования Delphi	55
Ключевые слова	56
Консольные приложения	57
Ключевые слова языка Delphi	60
Типы данных	64
Простые типы	64
Булев тип	65
Символьный тип	65
Перечислимый тип	66
Вещественный тип	66
Строковый тип	67
Структурные типы	68
Процедурные типы	76
Вариантные типы	77
Операторы	77
Простые операторы	77
Структурные операторы	82
Ввод-вывод	87
Файлы и файловые переменные	88
Типизированный файл	91
Текстовые файлы	93
Резюме	95
Контрольные вопросы	96
Глава 4. Разработка программ с помощью языка Delphi	97
Процедуры и функции	97
Директивы для процедур и функций	99
Параметры процедур и функций	100
Использование типизированных констант	102
Программы и модули	103
Программы	103
Модули	105
Объявления в модуле	106
Область видимости	107
Простые программы	109
Программа получения кодов клавиатуры и динамические массивы	109
Программа шифрования	116
Резюме	122
Контрольные вопросы	122
<i>Содержание</i>	7

Глава 5. Объекты в Delphi	123
Основы объектно-ориентированного программирования	123
Классы	124
Поля	125
Области видимости	125
Методы	126
Свойства	130
Объекты	131
Объявление и создание объекта	131
Уничтожение объекта	132
Дружественные классы	132
Интерфейсы	133
Определение интерфейса	133
Реализация интерфейса	134
Наследование интерфейсов	135
Директива implements	135
Использование интерфейсов	136
Резюме	137
Контрольные вопросы	137
Глава 6. Базовые классы языка Delphi	138
Класс System.Object	138
Переопределение методов класса TObject	141
Класс TControl	144
Класс TWinControl	150
Класс TForm	151
Резюме	154
Контрольные вопросы	154
Глава 7. Продолжаем изучать графический интерфейс	155
Стандартные компоненты	155
Компонент TLabel	156
Компонент TButton	157
Компонент TEdit	158
Компонент TMemo	160
Диалоговые компоненты	161
Компонент TCheckBox	164
Компонент TRadioButton	165
Компонент TRadioGroup	165
Компонент TListBox	167

Компонент TCheckBox	172
Компонент TComboBox	172
Компонент TScrollBar	174
Компонент TGroupBox	175
Компонент TPanel	176
Компонент TActionList	176
Компонент TFrame	178
Компонент TMainMenu	180
Компонент TPopupMenu	180
Компонент TImage	180
Компонент TShape	182
Компонент TScrollBar	182
Компонент TStaticText	183
Компонент TTimer	183
Компонент TPaintBox	184
Компоненты TDriveComboBox, TDirectoryListBox, TFilterComboBox и TFileListBox	185
Резюме	186
Контрольные вопросы	186
Глава 8. Программирование с использованием графического интерфейса пользователя	188
Структурный стиль программирования	188
Объектно-ориентированный стиль	189
Реализация принципов ООП в Delphi	191
Повышение скорости работы	194
Разделение графической и логической составляющих программы	195
Сообщения	202
Что такое сообщение	203
Типы сообщений	203
Система сообщений Delphi	204
Специализированные записи	205
Обработка сообщений	205
Событие OnMessage класса TApplication	207
Использование собственных типов сообщений	207
Уведомляющие сообщения	208
Использование сообщений внутри приложения	210
Широковещательные сообщения	211
Программа шифрования	211
Резюме	214
Контрольные вопросы	214

Глава 9. Отладка программ	215
Причины ошибок	215
Синтаксические ошибки	216
Логические ошибки	216
Защита от ошибок	218
Директива Assert	219
Обработчики исключений	220
Что такое отладка	225
Выполнение по шагам	226
Просмотр значений	228
Просмотр и изменение значений	230
Просмотр и анализ кода	230
Приемы отладки	233
Резюме	234
Контрольные вопросы	235
Глава 10. Что еще надо знать	236
Настройка рабочей среды	236
Использование контекстного меню	238
Список To-Do	239
Настройка интегрированной среды разработки	239
Настройка панелей инструментов	240
Параметры среды	240
Параметры редактора кода	241
Параметры отладчика	241
Параметры проекта	242
Конфигурирование инструментов	242
Программирование динамически подключаемых библиотек	243
Написание динамически подключаемых библиотек	244
Базы данных	246
Общие понятия	246
Потоковый ввод-вывод	251
Класс TFileStream	251
Тип Variant	252
Variant — динамическое изменение типа	252
Преобразование типов для вариантов	253
Использование вариантов в выражениях	254
Варианты и массивы	255
Функция VarArrayCreate	255
Функция VarArrayOf	255
Функции и процедуры для работы с вариантами-массивами	255

Несколько языков	256
Резюме	258
Контрольные вопросы	258
Глава 11. Справочный раздел	259
Фундаментальные синтаксические элементы	259
Набор символов языка Delphi	259
Набор символов Delphi и синтаксические структуры	259
Выражения	263
Операторы	264
Вызовы функций	270
Создание множеств	270
Индексы	271
Приведение типов	271
Приведение значений	271
Приведение переменных	271
Объявления и утверждения	273
Объявления	273
Утверждения	274
Блоки и области видимости	283
Конфликты имен	284
Часто используемые процедуры	285
Рекомендации по компиляции приложений в среде Delphi 8	287
Глобальные переменные	288
Псевдонимы	288
Инициализация модулей и конструкторы	288
Идентификаторы	289
Базовые типы данных	289
Тип file	294
Заключение	294
Приложение. Ответы на контрольные вопросы	295
Предметный указатель	299