

Введение

Современные технологии программирования развиваются очень быстро. И вот на смену Delphi 7 пришел новый инструментальный программиста — пакет Delphi 8. Хотя это не взаимоисключающие пакеты. Delphi 7 рассчитан для создания программ, работающих на платформе Win32, а пакет Delphi 8 рассчитан на программирование для новой платформы .NET, созданной фирмой Microsoft. Новая платформа имеет множество достоинств, о которых будет сказано в соответствующих главах. Платформа .NET уже доказала свою надежность и устойчивость в работе, а благодаря удачным технологическим решениям она привлекает внимание все большего числа программистов и менеджеров. Можно с уверенностью сказать, что за этой платформой будущее, хотя платформа Win32 не сдает свои позиции и будет использоваться еще довольно долго. Работая в среде программирования Delphi, можно создавать программы как для платформы Win32, так и для платформы .NET. С новым инструментальным Delphi 8 можно использовать все написанные ранее программы для Delphi 7, и во многих случаях не потребуются никаких изменений. Но, например, если ранее вы писали программы для работы с Internet, то без изменений уже не обойтись.

Если у вас уже есть опыт работы с Delphi 7, то помимо нового материала в этой книге вы найдете много привычных понятий и компонентов. Если же вы еще не знакомы с Delphi, то, прочитав эту книгу, получите базовые знания и сможете программировать в среде Delphi. Для начального изучения программирования лучше всего подходит именно язык Delphi — здесь нет тех сложных конструкций, которые присутствуют, например, в языке C++, но при этом Delphi не уступает по своим возможностям C++. Да и скорость работы созданных на Delphi программ не меньше, чем у программ, разработанных на языке C++. Разница будет заметна лишь при большом объеме математических вычислений, что объясняется отличной способностью оптимизации программ компилятора C++. Однако лучшая оптимизация программ занимает и больше времени, а это замедляет процесс разработки программ. Здесь несомненно преимущество компилятора Delphi, который позволяет почти мгновенно внести изменения и проверить результат. Времени на это затрачивается очень мало.

Delphi также прост в обучении, как и Visual Basic, но при этом средства языка программирования Delphi позволяют использовать все современные возможности объектно-ориентированного программирования. На Delphi можно написать Visual Basic, но обратное сделать никогда не удастся.

Delphi прост и логичен. Основные конструкции языка четко выделяются в программе, что способствует хорошему восприятию написанного кода, в отличие от языка Visual Basic, где код почти невозможно понять, если его количество превышает пару страниц. Графический интерфейс Delphi отлично продуман, а среда разработки предоставляет доступ только к тем участкам кода, с которыми необходимо работать, скрывая основную часть программы, которая создается автоматически самой средой разработки.

Delphi 8 рассчитан на работу с платформой .NET. Причем можно использовать как привычные для среды программирования Delphi библиотеки VCL, так и библиотеки .NET. Удачное сочетание широких возможностей и удобства программирования объясняется длительным этапом (по компьютерным меркам) развития Delphi, который начался в 1971 году с языка Pascal, созданного Никлаусом Виртом. За тридцать с небольшим лет был пройден огромный путь от первых версий языка Pascal до самой современной среды программирования Delphi 8, использующей все возможности технологии объектно-ориентированного программирования и новой платформы .NET.

Надо отметить, что из всех языков программирования только Delphi не устаревает и завоевывает все больше и больше сторонников. Его широко используют в коммерческих разработках, благодаря большому набору полностью готовых для работы спе-

циальных компонентов. Нельзя сказать, что другие языки исчезают. Еще долго будут существовать и C++, и Cobol, и Fortan, но все же намечается тенденция отказа от малопродуктивных и сложных языков программирования в пользу современных, многофункциональных и удобных сред программирования, таких как Delphi, C#, Java.

Хотя компьютерная терминология уже довольно однозначно понимается большинством специалистов и нет необходимости уточнять многие термины, все-таки на некоторых из них, я думаю, необходимо остановиться. Это термины “программирование” и “кодирование”. Например, в книге А.Г. Кушниренко и Г.В. Лебедева “Программирование для математиков” утверждается, что “курс можно изучать и без ЭВМ вообще, однако использование ЭВМ со специализированным программным обеспечением существенно повышает эффективность и качество обучения”¹. Иными словами, программистом можно стать, и не прикасаясь к компьютеру.

В чем-то авторы правы. Программирование, в отличие от кодирования, — это разработка логики программы, а не написание самой программы. Однако в современном понимании эти две составляющие неотделимы, хотя иногда в книге термины “программирование” и “кодирование” будут использоваться по-разному, чтобы точнее выделить смысл задачи. Программирование — это разработка логики программы и, возможно, написание кода, а кодирование — это только написание кода по уже разработанной логической схеме программы. Термин “кодирование” уже редко применяется еще и потому, что благодаря отличному визуальному восприятию программного кода для таких языков программирования, как Delphi, логику программы можно сразу составлять на языке программирования. Правда, делать это можно только в простых ситуациях. При запутанной и большой логической структуре не обойтись без предварительного составления логических блок-схем.

В книге будут встречаться и другие специальные термины, без которых не обойтись при описании новейших технологий. Некоторые из них еще не совсем устоялись, поэтому в конце книги приведены справочные материалы с объяснением этих терминов.

Книга рассчитана на читателей, не имеющих опыта работы с языком программирования Delphi, но, тем не менее, имеющих общее представление о компьютерах, программировании и способных работать в операционной системе Windows.

И самое главное: чтобы хоть немного понять современный язык программирования, необходимо обязательно создавать реальные программы и проверять их работу на компьютере. Другого пути нет. Невозможно научиться водить автомобиль, ни разу не сев за руль. Поэтому при чтении этой книги обязательно используйте компьютер, это будет важнейшим стимулом для обучения.

¹Кушниренко А.Г., Лебедев Г.В. Программирование для математиков. — М.: Наука, 1988

От издательства “Диалектика”

Вы, читатель этой книги, и есть главный ее критик. Мы ценим ваше мнение и хотим знать, что было сделано нами правильно, что можно было сделать лучше и что еще вы хотели бы увидеть изданным нами. Нам интересно услышать и любые другие замечания, которые вам хотелось бы высказать в наш адрес.

Мы ждем ваших комментариев и надеемся на них. Вы можете прислать нам бумажное или электронное письмо либо просто посетить наш Web-сервер и оставить свои замечания там. Одним словом, любым удобным для вас способом дайте нам знать, нравится ли вам эта книга, а также выскажите свое мнение о том, как сделать наши книги более интересными для вас.

Посылая письмо или сообщение, не забудьте указать название книги и ее авторов, а также ваш обратный адрес. Мы внимательно ознакомимся с вашим мнением и обязательно учтем его при отборе и подготовке к изданию последующих книг. Наши координаты:

E-mail: info@dialektika.com
WWW: <http://www.dialektika.com>

Информация для писем из:

России: 115419, Москва, а/я 783

Украины: 03150, Киев, а/я 152