

Содержание

Введение	13
Об этой книге	13
Глупые предположения	14
Компакт-диск	14
Обозначения, используемые в книге	15
Структура книги	16
Часть I. Создайте Web-страницу сегодня	16
Часть II. Создание страниц	16
Часть III. Быстрее, лучше, привлекательней	16
Часть IV. Больше интерактивности!	16
Часть V. Великолепные десятки	17
Часть VI. Приложения	17
Пиктограммы, используемые в книге	17
Ждем ваших отзывов!	18
Часть I. Создайте Web-страницу сегодня	19
Глава 1. Основы публикации Web-страниц	21
Основы Web	21
Знакомство с работой Web	21
Знакомство с URL	22
Web-публикация в стиле для “чайников”	23
Как создать простую Web-страницу	24
Как претворить в жизнь сложные моменты	25
Типы Web-узлов	26
Персональные узлы	26
Тематические узлы	28
Деловые узлы	29
Развлекательные узлы	31
Принципы создания Web-страниц	32
Для чего создается страница	32
Не занимайтесь дизайном слишком много	33
Вынесите выигрышные элементы на первый план	33
Дважды подумайте о времени загрузки	35
Выясните свою аудиторию	35
Используйте небольшие текстовые блоки	36
Найдите узлы, которые вам нравятся	36
Постоянно совершенствуйте узел	36
Что для вас будет считаться успехом	37
Глава 2. Публикация в Web с помощью провайдеров Internet...	39
Какой провайдер является лучшим	39
Начните с Web-страницы Yandex.Народ или Yahoo! GeoCities	41
Зайдите на страницу Yandex.Народ или Yahoo! GeoCities	42
Следуйте общепринятой практике	43

Перед началом работы спланируйте ее	44
Процедура регистрации	45
Начало создания Web-узла	48
Создание Web-страницы на Yandex	48
Создание Web-страницы на GeoCities	49
Глава 3. Введение в HTML	57
Краткий обзор HTML	58
Просмотр HTML-документов	60
Создание HTML-документов	61
Предварительный просмотр HTML-документов	62
Здравый смысл HTML	63
Основные правила HTML	63
Десять основных дескрипторов HTML плюс еще один	66
Создание Web-страницы с HTML-дескрипторами	67
Создайте пустой файл HTML	68
Заголовки — путь к победе	68
Укажите заголовок и введите содержимое в тело документа	70
Добавьте небольшой список	71
Используйте анкера	74
Обзор созданной страницы	77
Следующие этапы изучения HTML	79
Часть II. Создание страниц	81
Глава 4. Выбор средств	83
WYSIWYG или обычный текст?	83
Плюсы и минусы текстовых редакторов	84
Плюсы и минусы Netscape Composer	84
Работа с Netscape Composer	86
Как запустить Netscape 6.2	87
Получение Netscape Composer	89
Использование Netscape Composer	94
Использование текстового редактора	96
Глава 5. Создание домашней страницы	99
Что необходимо поместить на домашней странице	99
Вы и ваши интересы	100
Вы и ваша семья	101
Вы и ваша работа	103
Начало создания страницы	104
Создание исходной страницы с помощью HTML	105
Создание исходной Web-страницы с помощью Web-редактора	109
Дескрипторы META нравятся всем	112
Добавление дескрипторов META с помощью HTML	114
Добавление дескрипторов META с помощью программы Composer	114
Глава 6. Заполнение домашней страницы	117
Написание материалов для Web	117
Web-реалии	117
Web-стиль	118

Получайте удовольствие	119
Форматирование Web-текста	121
Использование HTML-списков	123
Ввод текста в HTML	126
Ввод и форматирование текста с помощью HTML	126
Создание списка	127
Просмотр Web-страницы	128
Ввод текста в Netscape Composer	129
Ввод и форматирование текста с помощью Netscape Composer	129
Создание списка	130
Просмотр HTML-кода	131
Глава 7. Добавление ссылок на Web-страницу	133
Основы создания ссылок	134
Принципы работы ссылок	134
Ссылки и адреса URL	135
Как избежать ошибок	138
Задание ссылок на Web-страницы	139
Добавление ссылок в HTML	139
Добавление ссылок в Netscape Composer	140
Создание ссылки Mailto	142
Создание ссылки mailto в HTML	143
Создание ссылки mailto в Netscape Composer	144
Часть III. Быстрее, лучше, привлекательней	145
Глава 8. Создание и добавление готовой графики для размещения в Web	147
Использование графики на Web-узле	147
Использование графических форматов GIF и JPEG	148
Использование палитры инвариантных Web-цветов	150
Получение и создание графики	151
Работа с графикой	154
Ускорение загрузки страниц	154
Как избежать трех больших ошибок	155
Использование графики в HTML	157
Использование дескриптора для внутрискрочной графики	158
Добавление анкера A для создания графической ссылки	158
Работа со сложными GIF-изображениями	160
Прозрачные GIF-изображения	162
Анимированные GIF-изображения	163
Графические карты изображений	163
Глава 9. Правильное размещение графики	165
Корректировка размеров изображения	165
Обтекание графики текстом	166
Заклочение графики в рамку	168
Размещение графики в Netscape Composer	168
Размещение графики в HTML	172

Глава 10. Разработка красивых страниц	175
Три основных принципа дизайна	175
Простота	176
Предсказуемость	178
Целостность	179
Ошибки дизайна, которых следует избегать	179
Медленно загружающиеся страницы	179
Отталкивающее сочетание цветов	180
Маленький текст	181
Безопасное нарушение правил	182
Таблицы, макетирование и фреймы	183
Простые таблицы	183
Таблицы для макетирования	185
Стоит ли использовать фреймы	186
Глава 11. Публикация Web-страниц	189
Получение места на Web-сервере	190
Эксплуатационные характеристики Web-хостинга	190
Варианты выбора места на Web-сервере	193
Обращение за помощью	196
Передача файлов	196
Упорядочение файлов перед их передачей	197
Передача файлов с помощью FTP	197
Передача файлов с помощью Web-служб	199
Ввод узла в действие	199
Тестирование узла	199
Установка обратной связи с посетителями	200
Часть IV. Больше интерактивности!	201
Глава 12. Анимация и мультимедиа	203
Анимация GIF-файлов	205
Поиск анимированных GIF-файлов	206
Добавление анимированных GIF-файлов на Web-страницу	208
Создание анимированных GIF-файлов	208
Мультимедийные файлы	210
Добавление видеофайлов формата QuickTime	212
Добавление аудиофайла формата MP3	214
Глава 13. Добавление интерактивных элементов	215
Легкие в использовании интерактивные компоненты	216
Счетчики посещений	217
Гостевые книги	218
Формы и CGI	219
Программирование страниц	220
Java	221
ActiveX	221
Интерактивность баз данных	221
Выход за рамки HTML	222
HTML становится динамическим	222

XML превосходит HTML	222
Web входит в XXI век	223
Глава 14. Создание многостраничного Web-узла	225
Создание Web-страниц	225
Как правильно создать страницу	225
Планирование и спонтанность	227
Планирование Web-узла	228
Создание содержимого	230
Публикация Web-узла	231
Камни преткновения в Web	232
Создание элементов навигации	234
Организация страниц	234
Использование правильных адресов	235
Создание панели навигации	236
Завоевание мира	237
“Раскрутка” узла	238
Подсчет посетителей	239
Привлекайте людей к посещению узла	239
Часть V. Великолепные десятки	241
Глава 15. Десять вещей, которые нужно делать в процессе...	243
Думайте о целевой аудитории	243
Используйте в качестве образцов хорошие узлы	243
Получите разрешение на использование содержимого	244
Размещайте ссылки на другие узлы	244
Используйте графику и мультимедиа	244
Думайте, прежде чем что-то создавать	245
Установите обратную связь с посетителями	245
Тестируйте свои страницы	245
Рекламируйте свой узел	245
Обновляйте свой узел	246
Глава 16. Десять вещей, которые не нужно делать в процессе...	247
Не ограничивайте свою аудиторию	247
Не нарушайте правила сетевого этикета	248
Без разрешения не “одалживайте” чужой материал	248
Не злоупотребляйте использованием графики и мультимедиа	248
Не забывайте о дескрипторах ALT и текстовых версиях меню	249
Не забывайте об азах	249
Не начинайте с создания собственного Web-сервера	249
Не усложняйте перемещение по своему узлу	250
Не забывайте о реальном мире	250
Не бойтесь нового	250
Часть VI. Приложения	251
Приложение А. Словарь терминов	253
Приложение Б. Поставщики услуг Internet	261

Приложение В. Краткое руководство...	263
Версии HTML	264
Как пользоваться данным приложением	265
Чтение таблиц	265
Дескрипторы, совместимые с HTML 2.0 и 3.2	266
Другие широко используемые дескрипторы	269
Менее распространенные дескрипторы	273
Приложение Г. Использование файла Resource.htm	279
Общие ресурсы для Web-разработки	279
Web -ресурсы для Microsoft Windows	280
Программное обеспечение для Windows	280
Web-ресурсы для Macintosh	281
Программное обеспечение для Macintosh	281
Каскадные таблицы стилей	281
Perl	282
Java	282
JavaScript	282
XML	283
ActiveX	283
Microsoft.NET	284
Сетевые конференции USENET	284
Приложение Д. О компакт-диске	285
Системные требования	285
Использование компакт-диска в среде Microsoft Windows	286
Использование компакт-диска в Mac OS	287
Содержимое компакт-диска	288
Краткий обзор	288
Ресурсы	289
HTML-редакторы	289
Графические инструменты	291
Утилиты для Web-страниц	293
Другие утилиты	294
Устранение неполадок	295
Предметный указатель	296