

Содержание

Предисловие	13
Предисловие ко второму изданию	16
Ждем ваших отзывов!	18
Глава 1. Введение	19
Глава 2. Общие функции	25
Меню и команды	26
Меню File (Файл)	26
Меню Edit (Правка)	29
Меню Help (Справка)	31
Комбинации клавиш	34
Контекстные меню	35
Инструменты, панели инструментов и палитры объектов	36
Выбор инструмента	36
Объекты	38
Стыкуемые палитры	39
Элементы управления палитрами	41
Панель параметров и блок палитр	42
Предыстория и автоматизация	43
Палитры предыстории	45
Автоматизация типичных операций	47
Слой	52
Палитры масштаба и навигации	55
Интеграция	58
Настройка	59
Новое в Macromedia MX	61
Инспектор свойств	61
Стыкуемые панели	63
Глава 3. Обработка растровых изображений в Photoshop	69
Основы	71
Открытие и импортирование изображений	71
Разрешение	74
Цветовые режимы и пространства	78
Слой	80
Раскраска пикселей	85
Инструменты рисования	86
Стирание	90
Заливка	91
Ввод текста	95
Выделение и связанные с ним операции	97
Выделение области и обрезка	97

Выделение инструментом Lasso	100
Контуры	101
Комбинирование и трансформация выделений	103
Выделение объектов	105
Выделение цвета	108
Маски	111
Коррекция и ретушь	116
Тональная коррекция	118
Коррекция цвета	122
Ретуширование вручную	127
Эффекты и фильтры	129
Размытие и резкость	130
Специальные эффекты и деформация	133
Эффекты и стили слоев	136
Новое в Photoshop 7	139
Улучшения в интерфейсе	140
Кисти	147
Новое в Photoshop CS	156
Измененные и улучшенные функции	157
Фильтры и функции коррекции	161
Дополнительные упражнения для освоения Photoshop	166
Глава 4. Web-графика в ImageReady	167
Оптимизация изображений	169
Фрагментация изображений	170
Фрагменты изображения	170
Создание фрагментов	172
Карты изображений	177
Ролловеры	180
Мгновенные ролловеры	182
Более сложные ролловеры	185
Анимация	188
Покадровая анимация	189
Свойства слоев анимации	191
Анимированные ролловеры	194
Новое в ImageReady CS	196
Палитры	196
Управляемая графика	198
Дополнительные упражнения для освоения ImageReady	201
Глава 5. Интерактивная анимация во Flash	203
Основные принципы	205
Рисование	208
Линии и фигуры	209
Контуры и заливки	210
Фигуры и кисти	213
Выделение	214
Трансформация и изменение формы объектов	217
Импортирование и обработка растровых изображений	220

Анимация	224
Покадровая анимация	224
Раскадровка движения	227
Символы и экземпляры	230
Раскадровка формы	233
Звук	235
Действия	239
Кнопки	240
Действия кнопок	242
Действия кадров	246
Действия и символы клипов	250
Действия, браузеры и сети	254
Более сложные действия	257
Новое во Flash MX	260
Элементы интерфейса	261
Доступность	267
Видео	270
Компоненты	273
Новое во Flash MX 2004	280
Интерфейс	280
Компоненты	281
Поведенческие эффекты и эффекты шкалы времени	283
Дополнительные упражнения для освоения Flash	286
Глава 6. Векторная графика в Illustrator	289
Рисование	290
Контуры и заливки	292
Инструменты для создания фигур	294
Рисование от руки	297
Манипулирование объектами	303
Выделение	303
Трансформация объектов	305
Изменение формы	310
Представление объектов	311
Сложные заливки и контуры	312
Эффекты, фильтры и стили	316
В помощь чертежнику	321
Сетки, направляющие и операции выравнивания	322
Слои	326
Ввод текста	327
Растровые изображения	331
Импортирование растровых изображений	331
Преобразование растровых изображений в векторные	334
Web-графика	336
Новое в Illustrator 10	341
Незначительные дополнения и улучшения	341
Символы	354
Управляемая графика	359
Новое в Illustrator CS	363

СОДЕРЖАНИЕ	9
Эффект Scribble	363
Трехмерные эффекты	365
Тени и блики	371
Дополнительные упражнения для освоения Illustrator	374
Глава 7. Создание Web-сайтов в Dreamweaver	377
Web-страницы и сайты	378
Форматирование Web-страниц	380
HTML-форматирование	380
CSS-форматирование	384
Flash-текст	388
Изображения и другие встроенные объекты	389
Ссылки	392
Свойства страницы и элементы заголовков	393
Формы	396
Таблицы	398
Структура страницы	400
Слои	401
Просмотр макета	403
Фреймы	406
Динамический HTML	409
Ролловеры и навигационные панели	409
Поведенческие эффекты	413
Шкалы времени	419
Редактирование HTML-кода	422
Сайты	426
Окно сайта	428
Проверка сайта	432
Библиотеки и шаблоны	435
Поиск и замена	437
За пределами Dreamweaver	439
Новое в Dreamweaver MX	439
Элементы интерфейса	440
Создание документов и сайтов	442
Редактирование кода	446
Новое в Dreamweaver MX 2004	449
Элементы интерфейса	449
CSS	451
Дополнительные упражнения для освоения Dreamweaver	453
Глава 8. Создание Web-проектов в Premiere	455
Основные понятия	457
Основы сжатия видео	458
QuickTime	460
Проекты	460
Захват и импортирование видео	461
Окно видеозахвата	462
Захват звука вместе с изображением	468
Покадровый захват	468

Импортирование видеоклипов и изображений	469
Монтаж	471
Обрезка	472
Монтаж клипов	473
Предварительный просмотр	476
Монтаж клипов на шкале времени	477
Переходы	481
Маркеры	486
Титры	489
Эффекты и создание композиций	492
Рирпроекция	493
Видеомаски	498
Движение клипов	500
Эффекты	502
After Effects	507
Звук	507
Захват и импортирование звука	508
Обработка звука на шкале времени	511
Аудиомикшер	514
Применение аудиоэффектов	517
Экспортирование фильмов	521
Видеоформаты	521
Экспортирование фильмов с помощью Cleaner EZ	523
Дополнительные упражнения для освоения Premiere	528
Глава 9. Цвет, форматирование текста и кривые Безье	531
Цвет	531
Кое-что из теории цвета	531
Подбор цвета	533
Параметры текста	537
Форматирование символов	539
Форматирование абзацев	541
Кривые Безье	543
Изменения в новых версиях Photoshop, ImageReady и Illustrator	549
Глава 10. Оптимизация изображений для Web	553
Графические файлы для Web	553
Индексирование цвета	554
Форматы файлов	556
Оптимизация изображений для Web	559
Параметры оптимизации	563
Оптимизация GIF и PNG	564
Оптимизация JPEG	566
Дополнительные свойства	568
Позиционная оптимизация	568
Изменение палитры	570
Сохранение оптимизированных файлов	571

Проекты	573
Памятка	575
Растровая анимация — 1	575
Растровая анимация — 2	575
Туристическое бюро	575
Стихотворение	575
Спорт	576
Видеокomпозиция	576
Анимированные GIF-изображения	576
Движущиеся слова — 1	576
Движущиеся слова — 2	576
Одежда — 1	577
Одежда — 2	577
Одежда — 3	577
Изображение со звуком — 1	577
Изображение со звуком — 2	577
Синхронная анимация	577
Немой фильм	578
Карта сайта — 1	578
Карта сайта — 2	578
Web-видео	578
Web-чертежи	578
Изменения	579
Ссылки	579
Выбор из нескольких вариантов	579
Анимированная анимация	579
Web-сайт с сюрпризом — 1	580
Web-сайт с сюрпризом — 2	580
Приложение. Web-графика в Fireworks	581
Рисование и манипуляции с изображениями	583
Фигуры	583
Контуры и заливка	586
Трансформация и изменение формы	591
Интерактивные эффекты	594
Текст	596
Стили, символы и библиотеки	598
Редактирование растровых изображений	603
Сочетание векторных и растровых изображений	607
Оптимизация изображений	608
Фрагментация изображений	611
Фрагменты	611
Создание фрагментов	613
Карты изображений	617
Кнопки и ролловеры	619
Кнопки	620
Сменные изображения и удаленные ролловеры	625

Анимация	630
Покадровая анимация	631
Анимационные символы	634
Дополнительные упражнения для освоения Fireworks	637
Предметный указатель	639