

Содержание

Введение	14
Как построена эта книга	14
Как пользоваться этой книгой	14
Используемые пиктограммы	15
Глава 1. Алфавит, зарезервированные слова, переменные, комментарии, константы	17
Алфавит языка Turbo Pascal	17
Зарезервированные слова	18
Комментарии	19
Переменные	19
Константы	20
Резюме	22
Глава 2. Операторы	23
Оператор присваивания	23
Составной оператор	24
Условные операторы	24
Оператор IF	25
Оператор CASE	27
Операторы цикла	28
Оператор WHILE	29
Оператор REPEAT	29
Оператор FOR	31
Вложенные циклы	33
Оператор перехода	33

Оператор WITH	34
Оператор IN	34
Резюме	34
Глава 3. Типы данных	35
Понятие типа данных	35
Простые типы	36
Вещественные типы	36
Порядковые типы	39
Целочисленные типы	39
Символьный тип	41
Логический тип	42
Перечислимый тип данных	43
Диапазоны	44
Строки	45
Применимые действия	47
Структурированные типы данных	49
Массивы	50
Многомерные массивы	52
Применимые операции	52
Записи	53
Оператор WITH	57
Иерархические (вложенные) записи	58
Применимые операции	58
Множества	59
Применимые действия	61
Совместимость типов	65
Совместимость в выражении	66
Совместимость по присваиванию	66
Приведение типов	67
Резюме	68

Глава 4. Процедуры и функции	69
Что такое подпрограмма	69
Структура процедур и функций	70
Сферы действия имен	72
Параметры	74
Рекурсия	80
Опережающее описание	83
Стандартные процедуры и функции	84
Резюме	85
Глава 5. Файлы	87
Что такое файл	87
Файловые типы и файловые переменные	88
Операции над файлами	91
Организация доступа к файлам	92
Файловые переменные и реальные файлы	92
Открытие, закрытие и удаление файла	93
Запись-считывание	96
Манипулирование содержимым файла	96
Поэлементная обработка файла	96
Усечение файла	97
Размер файла, положение и перемещение указателя в файле	98
Виды файлов	98
Типизированные файлы	99
Текстовые файлы	101
Стандартные текстовые файлы	101
Текстовые файлы: запись-считывание	102
Нетипизированные файлы	105
Резюме	106

Глава 6. Динамическая память и указатели	107
Статические и динамические переменные	107
Указатели	108
Состояния указателя	111
Выделение и освобождение динамической памяти	111
Для типизированных указателей	112
Для нетипизированных указателей	113
Действия над указателями и динамическими переменными	115
Два вида динамических данных	117
Динамические данные без внутренних ссылок	117
Динамические данные с внутренними ссылками	119
Прочие динамические структуры	124
Резюме	125
Глава 7. Модули	127
Кое-что о модулях	127
Стандартные модули	128
Структура модуля	131
Заголовок модуля	132
Интерфейсный раздел	133
Раздел реализации	134
Иницирующий раздел	135
Компиляция модулей	136
Использование модулей	137
Порядок действия имен	138
Косвенное использование модулей	139
Взаимное использование модулей	140
Библиотеки модулей. Файл TURBO.TPL	140
Стандартные процедуры и функции Turbo Pascal	141
Модуль SYSTEM	141
Работа с файлами	142
Работа с указателями	144

Работа с динамической памятью	144
Работа со строками	144
Управление работой программы	145
Преобразование типов	145
Математические функции	145
Работа со значениями перечислимых типов	146
Разные процедуры и функции модуля SYSTEM	146
Модуль GRAPH	147
Режимы: текстовый и графический	147
Цвета и заполнения	148
Координаты и окна	149
Точки и линии	150
Незаполненные фигуры	150
Заполненные фигуры	150
Текст в графическом режиме	151
Сохранение и вывод изображения	151
Страницы видеопамати	151
Модуль CRT	152
Управление клавиатурой	152
Управление выводом на экран	152
Управление звуком	153
Модуль DOS	153
Обслуживание прерываний	153
Дата и время	153
Статус диска	154
Манипулирование файлами	154
Обработка процессов	154
Работа с переменными среды	155
Разные процедуры и функции модуля DOS	155
Модуль OVERLAY	155
Резюме	156
Глава 8. Объектно-ориентированное программирование	157
Что такое ООП	157
Инкапсуляция	158

Наследование	160
Виртуальные методы и полиморфизм	163
Конструкторы, динамические объекты и деструкторы	166
Поля и методы: скрытые и общедоступные	168
Резюме	169
Приложение А. Интегрированная среда	171
Меню и команды	172
Приложение Б. Структурная схема программы	181
Приложение В. Процедуры и функции Turbo Pascal	183
Предметный указатель	235