

Об авторе

Келли Мэрдок (Kelly Murdock) в течение многих лет участвовал в подготовке огромного количества изданий. Из-под его пера вышло множество книг, посвященных Web, компьютерной графике и мультимедиа, в том числе и четыре предыдущих издания книги *3ds Max. Библия пользователя*, а также *Master VISUALLY HTML and XHTML*, *JavaScript: наглядный курс создания динамических Web-страниц*, *gmax Bible*, *Adobe Atmosphere Bible*, *Maya 6 Revealed*, *Maya 7 Revealed*, *LightWave 3D 8 Revealed* и *Poser 6 Revealed*. Кроме того, Келли Мэрдок в качестве соавтора принимал участие в двух изданиях книги *Illustrator Bible* (для версий 9 и 10 этой программы) и в двух изданиях книги *Adobe Creative Suite Bible*.

Обладая обширными знаниями в области инженерной и компьютерной графики, Келли все свое время посвящает разнообразным проектам, связанным с трехмерной графикой. Для анализа и разработки программных продуктов он использует высокопроизводительные рабочие станции. Келли успешно завершил несколько крупномасштабных проектов, принимал участие в создании трехмерных моделей для фильмов, был внештатным разработчиком графики и даже немного занимался программированием трехмерных сцен. Келли начал использовать программу 3D Studio с третьей версии, разработанной для DOS.

В свободное время Келли Мэрдок занимается альпинизмом, горнолыжным спортом и катается на горном велосипеде. А совсем недавно вместе со своим братом Крисом он создал дизайнерскую компанию Logical Paradox Design.