

Введение

Вставьте компакт-диск или DVD в привод компьютера. Через пять минут можно начинать знакомство с операционной системой Linux с большим количеством приложений для настольного компьютера. Через час можно получить полностью установленную на компьютере операционную систему Linux, которая может выполнять роль системы для настольного компьютера или для сервера. Если Linux кого-то возьмет, то уже никогда не отпустит. Уж это точно!

Книга *Linux. Библия пользователя* позволит понять, что такое Linux, откуда появилась эта система и куда она направляется. Но важнее всего то, что вместе с книгой предоставляется копия операционной системы, с которой можно начинать знакомство. Так как операционная система Linux основана на принципах свободы слова и свободы выбора, вместе с книгой предоставляется несколько операционных систем на выбор для различных применений.

В этой книге будет проанализировано, в чем схожесть, а в чем различие этих операционных систем. Кроме того, будет рассмотрена установка операционной системы Linux на:

- **настольный компьютер** — для этого предоставляется целый ряд приложений для решения офисных задач, воспроизведения музыки, игры на компьютере, работы с компьютерной графикой и т.д.;
- **сервер** — для чего предоставляется лучшее в мире серверное программное обеспечение, с помощью которого компьютер можно превратить в Web-сервер, файловый сервер, почтовый сервер или сервер печати;
- **рабочую станцию** — для этого предлагаются тысячи программных инструментов для разработки собственных приложений.

В отличие от других книг, посвященных Linux, эта книга не привязывается к конкретному дистрибутиву Linux. Здесь описываются основные графические интерфейсы, интерфейсы командной строки и базовые задачи системного администрирования. Основные современные операционные системы Linux анализируются в отдельных главах. После этого рассматриваются программные пакеты, которые доступны в большинстве операционных систем Linux (интегрированные среды KDE и GNOME, Web-сервер Apache, служба общего доступа к файлам и принтерам Samba и т.д.). Настройка и использование этих программных пакетов описывается без привязки к конкретной операционной системе Linux.

Загадка Linux

Чтобы развеять миф о недостаточном качестве “бесплатного” программного обеспечения, в этой книге анализируются странные и запутанные пути разработки программного обеспечения с открытым исходным кодом, которые привели к появлению феномена Linux. Кроме этого, называются основные компании и организации, поддерживающие Linux и движение открытого исходного кода.

Вместе с этим показано, как можно стать частью сообщества программного обеспечения с открытым исходным кодом, звезды которого известны по имени (например, Linus) или по инициалам (например, RMS). Новичка может ошеломить количество проектов с открытым исходным кодом, форумов и списков рассылки по электронной почте, которые успешно существуют на данный момент (и всегда рады новым разработчикам и пользователям).

Структура книги

Освоив базовые принципы работы Linux, можно справиться с любым оборудованием и любыми компьютерами в будущем. Эта книга организована таким образом, чтобы начать со знакомства с Linux и продолжать профессиональный рост при рассмотрении мощных серверов и возможностей программного обеспечения.

В части I предполагается, что операционная система Linux установлена на компьютере и читатель хочет научиться:

- использовать интерпретатор командной строки (глава 2);
- работать с графическим интерфейсом (глава 3).

В части II показано, как:

- решать базовые задачи администрирования (глава 4);
- подключаться к сети Интернет (глава 5);
- обеспечивать безопасность операционной системы Linux (глава 6).

В части III (главы с 7 по 18) рассматривается каждая операционная система в отдельности и приводятся инструкции по их установке. В приложении А даются инструкции по записи дополнительных установочных компакт-дисков с помощью предоставленного программного обеспечения.

В части IV содержится информация о развлечениях и полезных возможностях операционных систем Linux:

- воспроизведении музыки и видео (глава 19);
- создании документов и работе с компьютерной графикой (глава 20);
- использовании Web-обозревателей и клиентов электронной почты (глава 21);
- компьютерных играх (глава 22).

Операционная система Linux позволяет создавать мощные серверы. В пятой части приводится информация о:

- настройке Web-сервера на основе Apache, MySQL и PHP (глава 23);
- создании почтового сервера (глава 24);
- обеспечении совместного доступа к принтерам с помощью сервера печати CUPS (глава 25);
- обеспечении совместного доступа к файлам с помощью серверов Samba или NFS (глава 26).

Если операционная система Linux вызывает интерес в качестве среды разработки программного обеспечения, в части VI приводится соответствующая информация:

- среда разработки программного обеспечения и интерфейсы (глава 27);
- инструменты разработки (глава 28).

Кроме этого, в приложении Б находится руководство по вхождению в сообщество Linux.