

# Содержание

Об авторах	12
Благодарности	12
<b>Введение</b>	<b>13</b>
Об этой книге	13
Глупые предположения	13
Компакт-диск	14
Обозначения, используемые в книге	14
Структура книги	15
Часть I. Создайте Web-страницу сегодня	16
Часть II. Создание страниц	16
Часть III. Быстрее, лучше, привлекательнее	16
Часть IV. Больше интерактивности!	16
Часть V. Великолепные десятки	16
Часть VI. Приложения	16
Пиктограммы, используемые в книге	16
Ждем ваших отзывов!	18
<b>ЧАСТЬ I. СОЗДАЙТЕ WEB-СТРАНИЦУ СЕГОДНЯ</b>	<b>19</b>
<b>Глава 1. Основы публикации Web-страниц</b>	<b>21</b>
Основы Web	21
Знакомство с работой Web	21
Знакомство с URL	22
Web-публикация в стиле для “чайников”	23
Как создать простую Web-страницу	25
Начните с простого	25
Типы Web-узлов	25
Персональные узлы	26
Тематические узлы	28
Коммерческий узел	28
Развлекательные узлы	30
Принципы создания Web-страниц	31
Для чего создается страница	31
Не увлекайтесь внешним видом	32
Заинтересуйте посетителя	33
Дважды подумайте о времени загрузки	34
Знайте свою аудиторию	35
Используйте небольшие текстовые блоки	35
Найдите узлы, которые вам нравятся	35
Постоянно совершенствуйте узел	36
Оцените свою работу	36
<b>Глава 2. Публикация в Web: провайдеры Internet и бесплатные службы</b>	<b>37</b>
Какой провайдер является лучшим	37
Начните с Web-страницы Yandex.Народ или Yahoo! GeoCities	39
Зайдите на страницу Yandex.Народ или Yahoo! GeoCities	39
Следуйте общепринятой практике	41

Перед началом работы спланируйте ее	42
Процедура регистрации	43
Приступаем к созданию Web-страницы	46
Создание Web-страницы на Yandex	46
Создание Web-страницы на GeoCities	47
<b>Глава 3. Введение в HTML</b>	54
Краткий обзор HTML	55
Просмотр HTML-документов	56
Создание HTML-документов	58
Предварительный просмотр HTML-документов	59
Практичность HTML	60
Основные правила HTML	60
Десять основных дескрипторов HTML плюс еще один	62
Создание Web-страницы с HTML-дескрипторами	64
Создайте пустой файл HTML	64
Заголовки — путь к победе	65
Придумайте заголовок и введите содержимое в тело документа	67
Добавьте небольшой список	68
Оглянитесь в поисках якоря	70
Просмотр созданной страницы	74
Следующие этапы изучения HTML	76
<b>ЧАСТЬ II. СОЗДАНИЕ СТРАНИЦ</b>	77
<b>Глава 4. Выбор средств</b>	79
WYSIWYG или обычный текст?	79
Плюсы и минусы текстовых редакторов	80
Плюсы и минусы Netscape Composer	80
Работа с Netscape Composer	82
Как запустить Netscape 7.1	83
Получение Netscape Composer	85
Использование Netscape Composer	89
Использование текстового редактора	90
<b>Глава 5. Создание домашней страницы</b>	93
Что необходимо поместить на домашней странице	93
Вы и ваши интересы	94
Вы и ваша семья	95
Вы и ваша работа	97
Начинаем создавать страницу	98
Создание исходной страницы с помощью HTML	98
Создание исходной Web-страницы с помощью Web-редактора	101
Дескрипторы META	105
Добавление дескрипторов META с помощью программы Блокнот	107
Добавление дескрипторов META с помощью программы Composer	107
<b>Глава 6. Заполнение домашней страницы</b>	109
Написание материалов для Web	109
Web-реалии	109
Web-стиль	111
Получайте удовольствие	112

Форматирование Web-текста	113
Использование HTML-списков	114
Ввод текста в HTML	116
Ввод и форматирование текста с помощью редактора	118
Создание списка	118
Просмотр Web-страницы	119
Ввод текста в Netscape Composer	120
Ввод и форматирование текста с помощью Netscape Composer	121
Создание списка	122
Просмотр HTML-кода	122
<b>Глава 7. Добавление ссылок на Web-страницу</b>	<b>124</b>
Основы создания ссылок	125
Принципы работы ссылок	125
Ссылки и адреса URL	125
Как избежать ошибок	129
Создание ссылок на Web-страницы	130
Добавление ссылок в HTML	131
Добавление ссылок в Netscape Composer	131
Создание ссылки mailto	133
Создание ссылки mailto в HTML	135
Создание ссылки mailto в Netscape Composer	135
<b>ЧАСТЬ III. БЫСТРЕЕ, ЛУЧШЕ, ПРИВЛЕКАТЕЛЬНЕЕ</b>	<b>137</b>
<b>Глава 8. Создание и добавление готовой графики для размещения в Web</b>	<b>139</b>
Использование графики на Web-узле	139
Использование графических форматов GIF и JPEG	140
Использование инвариантных Web-цветов	142
Получение и создание графики	143
Работа с графикой	145
Ускорение загрузки страниц	146
Как избежать трех серьезных ошибок	147
Использование графики в HTML	148
Использование дескриптора <IMG> для внутритекстовой графики	149
Добавление якоря <A> для создания графической ссылки	150
Работа со сложными GIF-изображениями	152
Прозрачные GIF-изображения	154
Анимированные GIF-изображения	155
Интерактивные карты	155
<b>Глава 9. Правильное размещение графики</b>	<b>156</b>
Корректировка размеров изображения	156
Обтекание графики текстом	157
Заключение графики в рамку	159
Размещение графики в Netscape Composer	159
Размещение графики в HTML	162
<b>Глава 10. Разработка красивых страниц</b>	<b>164</b>
Три важнейших принципа дизайна	164
Простота	165

Предсказуемость	167
Целостность	168
Ошибки дизайна, которых следует избегать	168
Медленно загружающиеся страницы	169
Отталкивающее сочетание цветов	169
Мелкий текст (и крупный тоже)	170
Безнаказанное нарушение правил	170
Использование таблиц и фреймов	172
Создание простых таблиц	172
Таблицы как средство макетирования	174
Стоит ли использовать фреймы	174
<b>Глава 11. Публикация Web-страниц</b>	177
Получение места на Web-сервере	178
Эксплуатационные характеристики Web-хостинга	178
Варианты выбора места на Web-сервере	181
Обращение за помощью	183
Передача файлов	184
Упорядочение файлов перед их передачей	185
Передача файлов с помощью FTP	185
Передача файлов с помощью Web-служб	187
Ввод узла в действие	187
Тестирование узла	187
Обратная связь с посетителями	188
<b>ЧАСТЬ IV. БОЛЬШЕ ИНТЕРАКТИВНОСТИ!</b>	189
<b>Глава 12. Анимация и мультимедиа</b>	191
Подводные камни мультимедиа	191
Анимируйте свои GIF-файлы	193
Поиск анимированных GIF-файлов	194
Добавление анимированных GIF-файлов на Web-страницу	196
Создание анимированных GIF-файлов	196
Мультимедийные файлы	198
Добавление видеофайлов формата QuickTime	200
Добавление аудиофайла формата MP3	202
<b>Глава 13. Добавление интерактивных элементов</b>	203
Легкие в использовании интерактивные элементы	203
Использование счетчиков посещений	205
Добавление гостевых книг	206
Формы и CGI	207
Программирование страниц	208
JavaScript	208
ActiveX	208
Интерактивность баз данных	209
Выход за рамки HTML	209
Таблицы стилей — каскадирование в Web	209
HTML становится динамическим	209
XML превосходит HTML	210
Web входит в XXI век	210

<b>Глава 14. Создание многостраничного Web-узла</b>	211
Создание Web-страниц	211
Как правильно создать страницу	211
Планирование и спонтанность	213
Планирование Web-узла	214
Создание содержимого	215
Публикация Web-узла	217
Подводные камни Web	218
Создание элементов навигации	219
Организация страниц	220
Использование правильных адресов	220
Создание панели навигации	222
Завоевание мира	223
“Раскрутка” узла	223
Подсчет посетителей	224
Привлекайте людей к посещению узла	225
<b>Глава 15. Заведите свой блог</b>	226
Волшебный мир блогов	226
Как найти блог для чтения	228
Поиск программного обеспечения для блогов	228
Использование Web-узла Blogger.com компании Google	229
Создание блога	229
Добавление содержимого в блог	234
Другие опции Blogger	237
<b>ЧАСТЬ V. ВЕЛИКОЛЕПНЫЕ ДЕСЯТКИ</b>	239
<b>Глава 16. Десять вещей, которые нужно делать в процессе Web-публикации</b>	241
Думайте о целевой аудитории	241
Используйте в качестве образцов хорошие узлы	241
Получите разрешение на использование содержимого	242
Размещайте ссылки на другие узлы	242
Используйте графику и мультимедиа	242
Думайте, прежде чем что-то создавать	243
Установите обратную связь с посетителями	243
Тестируйте свои страницы	243
Рекламируйте свой узел	244
Обновляйте свой узел	244
<b>Глава 17. Десять вещей, которые не нужно делать в процессе Web-публикации</b>	245
Не ограничивайте свою аудиторию	245
Не нарушайте правила сетевого этикета	245
Без разрешения не “одалживайте” чужой материал	246
Не злоупотребляйте использованием графики и мультимедиа	246
Не забывайте об атрибуте ALT и текстовых версиях меню	247
Не забывайте об азах	247
Не начинайте с создания собственного Web-сервера	247
Не усложняйте перемещение по своему узлу	248
Не забывайте о реальном мире	248
Не бойтесь нового	248

<b>ЧАСТЬ VI. ПРИЛОЖЕНИЯ</b>	249
<b>Приложение А. Словарь терминов</b>	251
<b>Приложение Б. Поставщики услуг Internet</b>	257
<b>Приложение В. Краткое руководство по использованию HTML-дескрипторов</b>	259
Версии HTML	260
Как пользоваться данным приложением	260
Чтение таблиц	261
Дескрипторы, совместимые с HTML 2.0 и 3.2	262
Другие широко используемые дескрипторы	265
Менее распространенные дескрипторы	268
<b>Приложение Г. Использование файла Resource.htm</b>	274
Общие ресурсы для Web-разработки	274
Web-ресурсы для Windows	275
Программное обеспечение для Windows	275
Web-ресурсы для Macintosh	276
Программное обеспечение для Macintosh	276
Дневники	276
Каскадные таблицы стилей	277
Стандарты RSS, Atom и синдикация содержимого	277
Язык Perl	278
Язык Java	278
Язык сценариев JavaScript	279
Язык XML	279
Технология ActiveX	280
Технология Microsoft.NET	280
Сетевые конференции Usenet	280
<b>Приложение Д. О компакт-диске</b>	282
Системные требования	282
Использование компакт-диска в среде Windows	282
Использование компакт-диска в среде Mac OS	283
Содержимое компакт-диска	284
Краткий обзор	284
Ресурсы	285
HTML-редакторы	285
Графические инструменты	286
Утилиты для создания Web-страниц	287
Другие утилиты	288
Устранение неполадок	289
<b>Предметный указатель</b>	290