

2

Часть

Интерфейс пользователя Windows Vista

В этой части...

Глава 3. Окна программ и диалоговые окна

Глава 4. Рабочий стол, панель задач, меню Пуск, боковая панель

Глава 5. Как придать интерфейсу Windows Vista традиционный вид

Предыдущая часть была посвящена основам: включению-выключению компьютера, загрузке и выходу из Windows, элементарным навыкам работы в Windows Vista, справочной системе, а также имеющимся новшествам.

В данной части речь пойдет об интерфейсе Windows Vista.

Интерфейс — это то, благодаря чему пользователь может “общаться” с операционной системой (и через нее — с компьютером).

Здесь читатель научится работать с окнами, выяснит, что такое рабочий стол, панель задач меню Пуск и боковая панель, а также узнает, как придать интерфейсу Windows Vista традиционный вид, к которому привыкли пользователи предыдущих версий Windows.

Глава 3

Окна программ и диалоговые окна

В этой главе...

- ◆ Как открыть и закрыть окно
- ◆ Окно и весь экран
- ◆ Окна на экране и кнопки на панели задач
- ◆ Как сделать окно больше или меньше
- ◆ Поиск, перемещение и упорядочение окон на экране
- ◆ Элементы окна программы
- ◆ Диалоговые окна

Поскольку название изучаемой операционной системы *Windows* переводится как “Окна”, можно предположить, что это самая главная глава данной книги. Окном в *Windows* называется часть экрана, предназначенная для независимого отображения информации. В *Windows* используется два вида окон: окна программ и диалоговые окна. Первые принадлежат работающим программам. Вторые предназначены для задания параметров и выполнения настроек (как операционной системы, так и прикладных программ).

Как открыть и закрыть окно

В данном случае речь идет об окнах программ (а не диалоговых окнах). Для того чтобы открыть такое окно, необходимо запустить соответствующую программу. (Точнее, если запустить программу, она откроется в собственном окне.)

В главе 2 запускалась программа Калькулятор. Теперь попробуем запустить программу Блокнот. Для того чтобы сделать это, следует выполнить команду Пуск⇒Все программы⇒Стандартные⇒Блокнот. (Подробнее о запуске программ в *Windows* речь пойдет в главе 10.)

Для чего предназначена эта программа? Для создания текстовых файлов. Впрочем, сейчас это не важно. Все, что сию минуту требуется, — это научиться открывать и закрывать окна. Открывать читатель уже умеет (для этого достаточно запустить какую-либо программу). Осталось только выяснить, как закрыть присутствующее на экране окно (и при этом завершить работу соответствующей программы). Собственно, это также уже делалось.



Для того чтобы закрыть окно, следует щелкнуть на кнопке со знаком × в верхнем правом углу экрана (рис. 3.1).

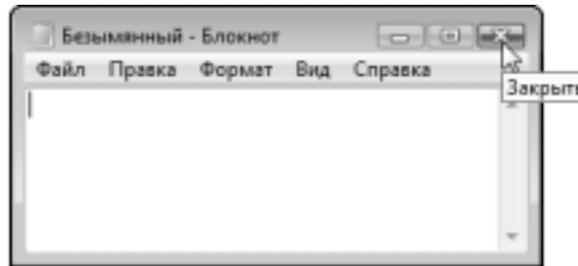


Рис. 3.1. Найти нужную кнопку всегда поможет экранная подсказка

Окно и весь экран

Окно, открытое на рабочем столе, Windows позволяет развернуть во весь экран, чтобы увеличить его “полезную площадь”, а затем в случае необходимости вернуть к первоначальному размеру.

Как “распахнуть” окно во весь экран

Откроем еще раз окно программы Блокнот. Окно, открывшись, займет некоторую часть экрана. Однако это может быть неудобно — работая в программе, часто полезно иметь рабочее пространство побольше. А нельзя ли сделать так, чтобы это окно приняло максимальные размеры?



Для того чтобы развернуть окно во весь экран, достаточно дважды щелкнуть на его заголовке (рис. 3.2, задний план).

Заголовок окна — это полоса вдоль его верхнего края. Кстати, кнопка закрытия окна (со знаком ×) расположена как раз в заголовке окна справа.



Имеется еще один способ придания окнам программ максимальных размеров (кстати, более традиционный). Щелкните (один раз) на кнопке с прямоугольником в верхнем правом углу экрана — той, которая расположена слева от кнопки закрытия (рис. 3.2, передний план).

Существует также третий способ развертывания окна (правда, редко используемый): нужно щелкнуть правой кнопкой на заголовке окна и в появившемся контекстном меню выбрать команду *Развернуть*.

Как вернуться к первоначальным размерам окна

В предыдущем разделе окно программы Блокнот было развернуто во весь экран. Но что если возникла необходимость вернуть его к первоначальным размерам?



Для этого достаточно дважды щелкнуть на его заголовке (см. рис. 3.2, слева). Понятно? Один двойной щелчок разворачивает окно, второй — возвращает его к исходным размерам.

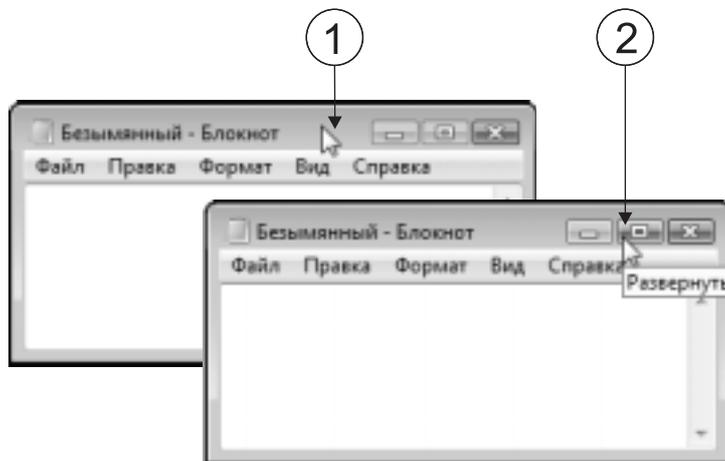


Рис. 3.2. Два способа придания окну максимальных размеров. Щелкните дважды на заголовке (1) или (один раз) на кнопке Развернуть (2)

Имеется еще один способ вернуть окно к первоначальным границам.



Можно щелкнуть на кнопке с двумя прямоугольниками в верхнем правом углу экрана — той, которая находится слева от кнопки закрытия (рис. 3.3).

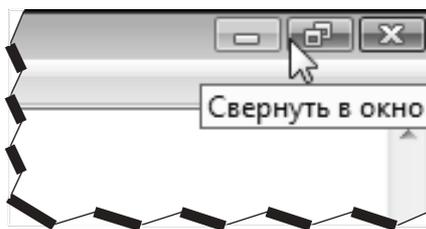


Рис. 3.3. Щелкните на этой кнопке, и окно вернется к исходным размерам

Но ведь мы только что щелкали на этой кнопке, однако тогда на ней был единственный прямоугольник?! Все очень просто. Когда размеры окна отличаются от максимальных, на кнопке присутствует изображение большого прямоугольника (которое, видимо, должно символизировать весь экран). А когда окно развернуто во весь экран, на кнопке имеется изображение двух малых прямоугольников, наложенных один на другой (символизирующих окна на экране). Иными словами, меняются размеры окна — меняется функция данной кнопки, и, соответственно, ее значок.

Окна на экране и кнопки на панели задач

Для каждого окна программы, открытого на рабочем столе, имеется своя кнопка на панели задач (более подробно об этом речь пойдет в главе 4). Windows позволяет свернуть такое открытое окно, чтобы освободить место на экране, оставив только его кнопку. А впоследствии, при необходимости, воспользовавшись этой кнопкой, можно снова вернуть окно на экран.

Как свернуть окно в кнопку на панели задач

Предположим, что несколько программ используются одновременно, причем некоторые из них в данный момент не нужны, но закрывать их нецелесообразно (ведь они через пару минут могут вновь понадобиться). Однако окон на экране скопилось чересчур много, и они уже начинают мешать. Как поступить? Нельзя ли некоторые из них временно куда-нибудь убрать, не выходя при этом из соответствующих программ? Оказывается, в Windows осуществить это проще простого.

Окно программы Блокнот осталось на экране от предыдущего раздела. Чтобы было с чем практиковаться, запустим еще программу Калькулятор (Пуск⇒Все программы⇒Стандартные⇒Калькулятор). Ну вот, теперь на экране присутствуют два окна. И одновременно на панели задач (такая полоса внизу экрана, с одной стороны которой расположена кнопка Пуск, а с другой — часы; о панели задач речь пойдет в главе 4) появились две кнопки, представляющие работающие программы. (Кстати, для того чтобы сделать одно из окон активным, достаточно щелкнуть на соответствующей кнопке на панели задач, но об этом — в главе 4.)

Итак, вспомним, что требуется временно удалить окно с экрана, не закрывая при этом соответствующую программу. Было бы очень удобно, если бы окно с экрана исчезло, а его кнопка на панели задач осталась.



Для того чтобы свернуть окно в кнопку на панели задач, достаточно щелкнуть на кнопке со знаком подчеркивания в правом верхнем углу экрана (рис. 3.4).

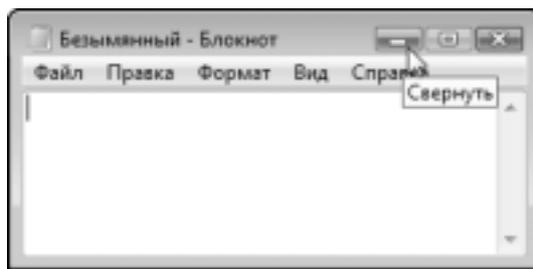


Рис. 3.4. Кнопка *Свернуть* поможет временно избавиться от окна

Читателям для практики предлагается свернуть окна программ Калькулятор и Блокнот.



Сейчас самое время упорядочить информацию о трех кнопках в верхнем правом углу окна.



Первая из них (слева, со знаком подчеркивания), как мы только что выяснили, служит для сворачивания окна. Если на эту кнопку поместить указатель мыши, появится экранная подсказка с названием данной кнопки — *Свернуть*.



Вторая кнопка предназначена для разворачивания окна во весь экран (в этом случае на ней изображен большой прямоугольник) и возвращения его к предыдущим размерам (при этом на кнопке отображаются два наложенных один на другой прямоугольника). Соответственно, в первом случае кнопка имеет название *Развернуть*, а во втором — *Свернуть в окно*.



Наконец, третья кнопка (Закреть — со значком ×) служит для закрытия окон.

Как вернуть окно на экран

Из предыдущего раздела остались две работающие программы — Калькулятор и Блокнот, — свернутые в кнопки на панели задач. Предположим, сейчас в них опять возникла нужда.



Для того чтобы свернутую программу вернуть на экран, достаточно щелкнуть на соответствующей кнопке на панели задач. В результате нужное окно появится на рабочем столе, оставив при этом на панели задач свою кнопку.

Как сделать окно больше или меньше

Сворачивать окно в кнопку на панели задач читатель уже умеет. А если требуется, не убирая окна полностью, просто уменьшить его размеры? Оказывается, и в этом нет ничего сложного. Более того, осуществить это можно двумя способами.

Перетаскивание границ окна

Первый из методов состоит в перемещении одной из границ окна.

1. Поместите указатель мыши на одну из границ окна (например, окна программы Блокнот, которое все еще находится на экране).

При этом указатель примет вид двунаправленной стрелки (рис. 3.5).

2. Перетащите сторону окна в одном из направлений, на которые указывает стрелка.
3. Когда окно примет нужные размеры, отпустите кнопку мыши.

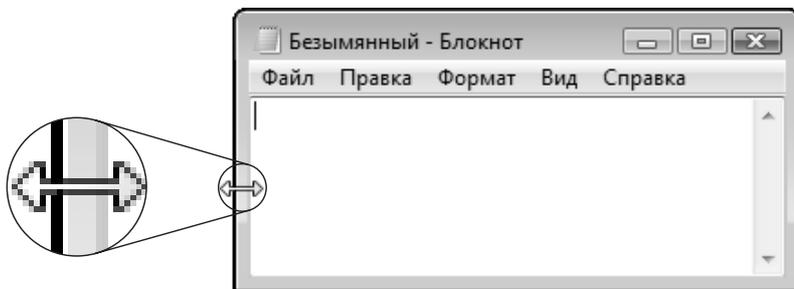


Рис. 3.5. Перетаскивается левая граница окна



Если вы передумали...

Предположим, вы уже переместили границу окна, а потом вдруг передумали. Как вернуть все назад? В этом случае, прежде чем отпустить кнопку мыши, нажмите клавишу <Esc>; в результате Windows восстановит исходные размеры окна.

Перетаскивание углов окна

Второй метод заключается в перетаскивании угла окна.

1. **Поместите указатель мыши на один из четырех углов окна (пусть это будет все то же окно программы Блокнот).**

При этом указатель примет вид двунаправленной стрелки (на этот раз ориентированной по диагонали, как на рис. 3.6).

2. **Переместите угол окна в одном из направлений, на которые указывает стрелка.**

В отличие от предыдущего метода, при этом изменяется длина сразу двух сторон окна.

3. **Когда окно примет нужные размеры, отпустите кнопку мыши.**

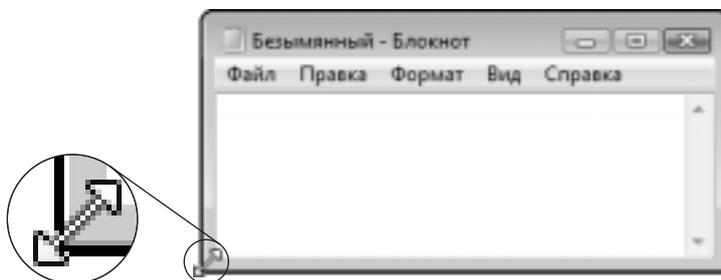


Рис. 3.6. Перетаскивается нижний левый угол программы Блокнот



Подытожим. Чтобы изменить размеры окна, следует перетащить одну из его сторон либо один из его углов.

Поиск, перемещение и упорядочение окон на экране

Сворачивать окна и изменять их размеры читатель уже умеет. Однако этим возможности манипулирования окнами не исчерпываются. Данный раздел научит находить среди множества открытых окон нужное, перемещать его на экране, а также располагать открытые окна так, чтобы с ними было удобно работать.

Как найти потерявшееся окно

Иногда окон на экране оказывается так много, что обнаружить среди них необходимое становится достаточно сложно. Тем не менее Windows предлагает три способа вывода нужного окна на передний план.

- Прежде всего присмотритесь, не видно ли хотя бы части искомого окна. Если да, то стоит на ней щелкнуть, и окно окажется на переднем плане.
- Если среди кнопок на панели задач можно обнаружить кнопку искомой программы, щелкните на ней, и окно будет перед вами.
- Воспользуйтесь комбинацией клавиш <Alt+Tab>. (Нажмите клавишу <Alt> и, не отпуская ее, клавишу <Tab>.) На экране отобразится ряд значков (рис. 3.7, вверху) или эскизов окон (рис. 3.7, внизу — в зависимости от того, включен или нет

интерфейс Aero — см. главу 1), представляющих работающие в данный момент программы, а также рабочий стол. Теперь, удерживая <Alt> и многократно нажимая <Tab>, выберите нужную программу. Затем отпустите обе клавиши.

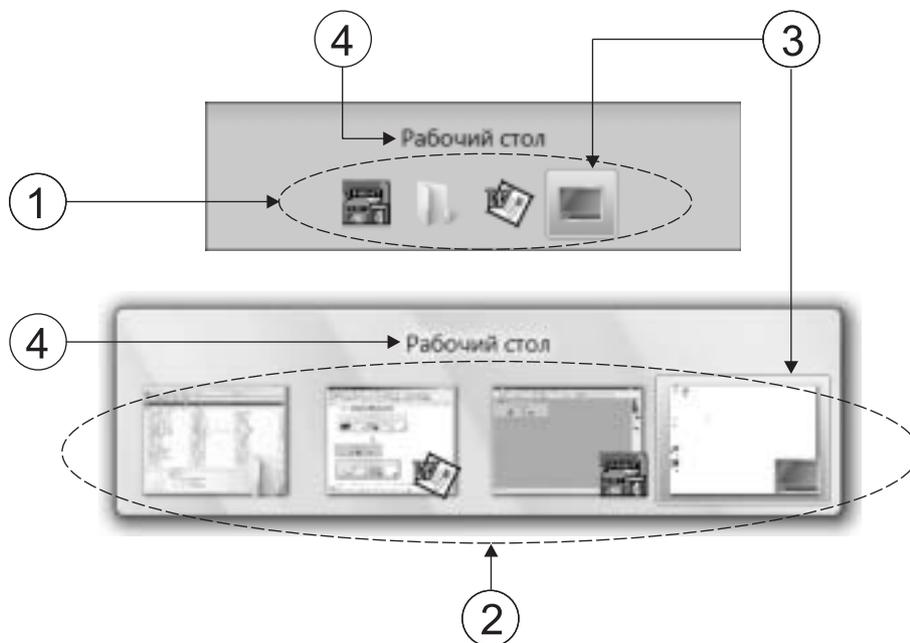


Рис. 3.7. Значки (1) и “живые” эскизы (2) работающих программ и рабочего стола. Выбран рабочий стол (3). Название выбранного элемента (4)

Как переместить окно на экране



Перемещение окна сводится к перетаскиванию его за заголовок. Помните, в разделе “Окно и весь экран” говорилось о том, что для развертывания окна во весь экран нужно дважды щелкнуть на его заголовке? Так вот, на этот раз, поместив на заголовок указатель, следует нажать кнопку мыши, а затем, не отпуская ее, осуществить перетаскивание.

Как упорядочить окна на экране

Предположим, на экране находится несколько окон и все они нужны, т.е. ни закрыть их, ни свернуть в значок нельзя. Но при этом на экране воцаряется хаос, и работать становится невозможно. Как же быть? В подобной ситуации Windows предоставляет возможность упорядочить открытые окна.

Для того чтобы было с чем экспериментировать, запустите программы Блокнот, WordPad и Paint. WordPad — это текстовый процессор, а Paint — графический редактор. Подробнее об этих программах речь пойдет в главах части V. Запустить указанные программы можно из меню Пуск (Пуск⇒Все программы⇒Стандартные). Итак, на экране присутствуют три окна, которые имеют разные размеры и накладываются одно на другое (рис. 3.8). Попробуем навести на экране порядок.

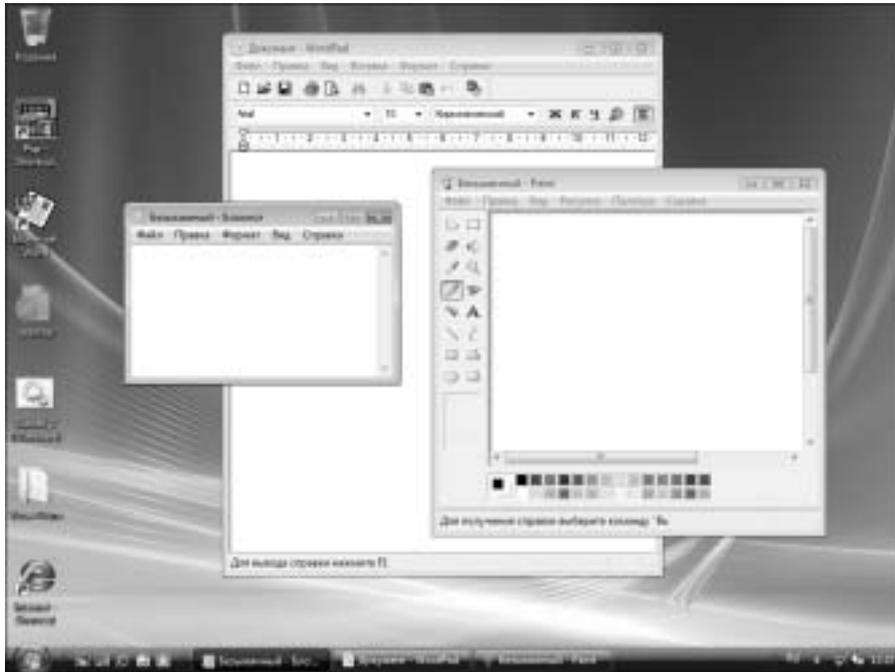


Рис. 3.8. На рабочем столе требуется навести порядок

1. Щелкните правой кнопкой мыши на свободном месте панели задач (т.е. не на кнопке или значке).

На экране появится контекстное меню (рис. 3.9).

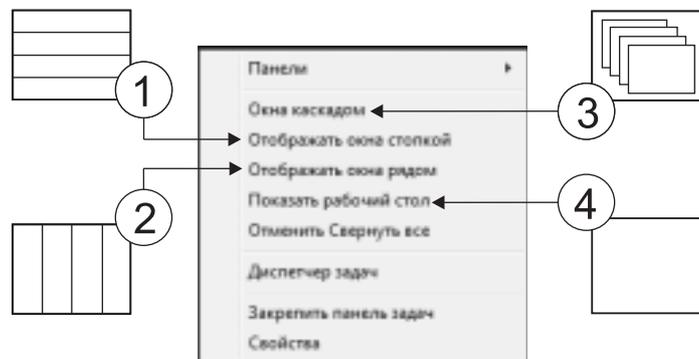


Рис. 3.9. Окна на экране можно упорядочить по-разному: все открытые окна располагаются сверху вниз (1), слева направо (2) или одно поверх другого таким образом, чтобы был виден заголовок каждого окна (3). Очистка экрана (4)

2. В контекстном меню воспользуйтесь командой **Окна каскадом**.

В результате окна на экране расположатся так, как показано на рис. 3.10. Теперь каждое из окон можно вывести на передний план, щелкнув на его видимой части.

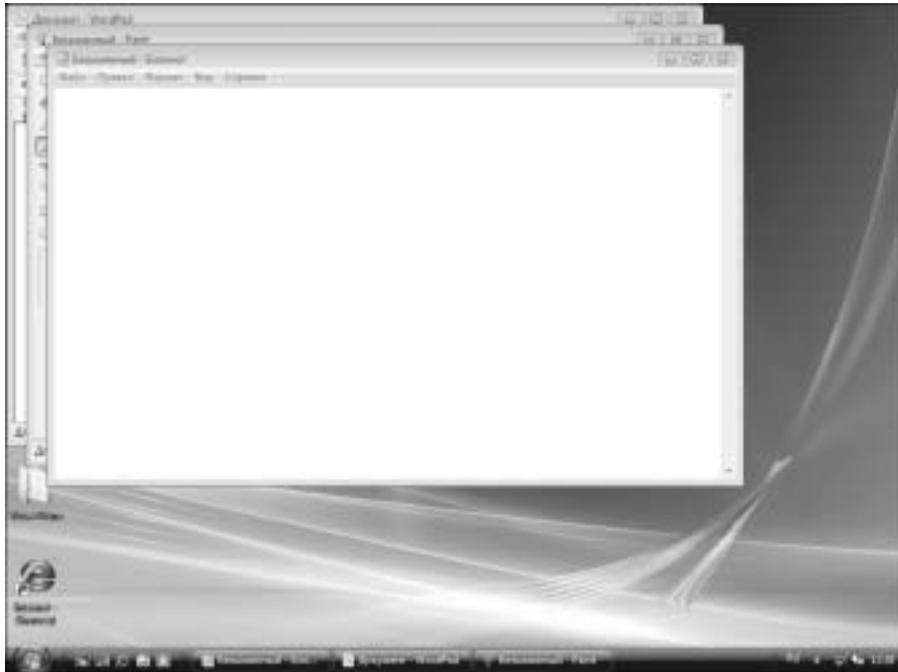


Рис. 3.10. Все окна имеют значительные размеры, но при этом видна хотя бы часть каждого окна

3. Щелкните снова на панели задач правой кнопкой мыши и в контекстном меню воспользуйтесь командой **Отображать окна стопкой**.
В результате расположение окон на экране будет таким, как на рис. 3.11.
4. Щелкните еще раз на панели задач правой кнопкой мыши и в контекстном меню воспользуйтесь командой **Отображать окна рядом**.
В результате окна на экране расположатся так, как показано на рис. 3.12.
5. Щелкните еще раз на панели задач правой кнопкой мыши и в контекстном меню воспользуйтесь командой **Показать рабочий стол**.



Можно также щелкнуть на значке **Свернуть все окна** на панели Быстрый запуск (см. главу 4).

В результате все окна, отображаемые на экране, будут свернуты, и экран очистится.



Команды **Окна каскадом**, **Отображать окна стопкой** и **Отображать окна рядом** воздействуют только на окна, присутствующие на экране, и не оказывают влияния на окна, свернутые в кнопку на панели задач.

Элементы окна программы

Предыдущие разделы данной главы были посвящены манипулированию окнами в целом. Сейчас же настало время выяснить, из каких элементов состоит окно программы, а также для чего предназначен тот или иной элемент. Пример окна с обозначенными элементами представлен на рис. 3.13.

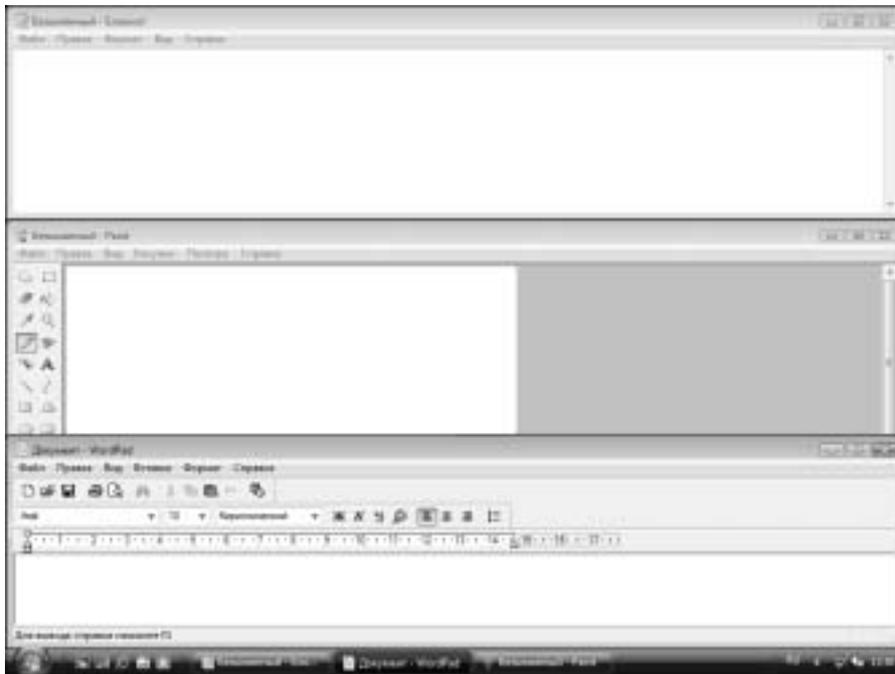


Рис. 3.11. Окна располагаются сверху вниз, и при этом каждое окно видно полностью

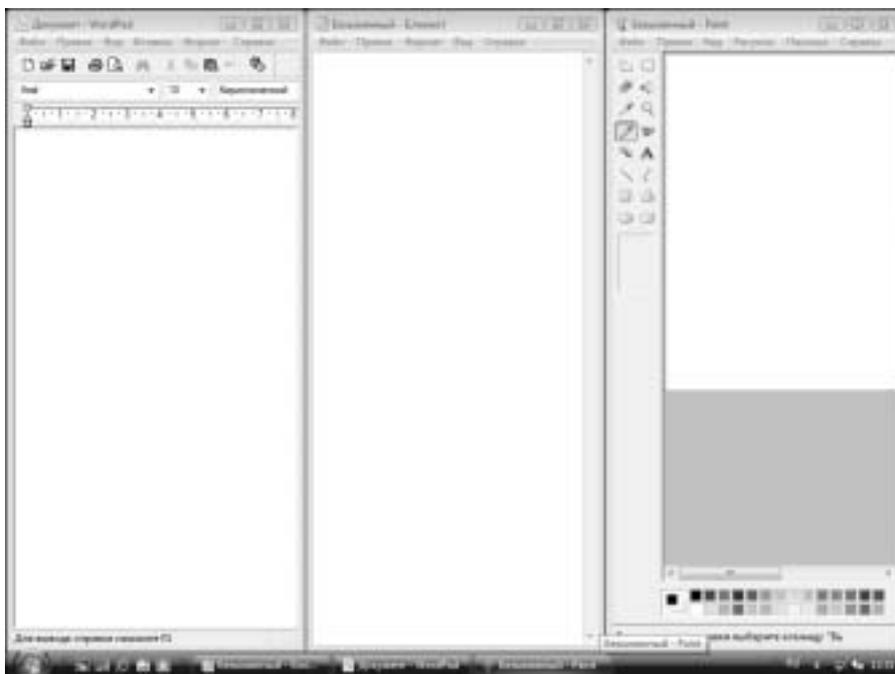


Рис. 3.12. Окна располагаются слева направо, и при этом каждое видно полностью

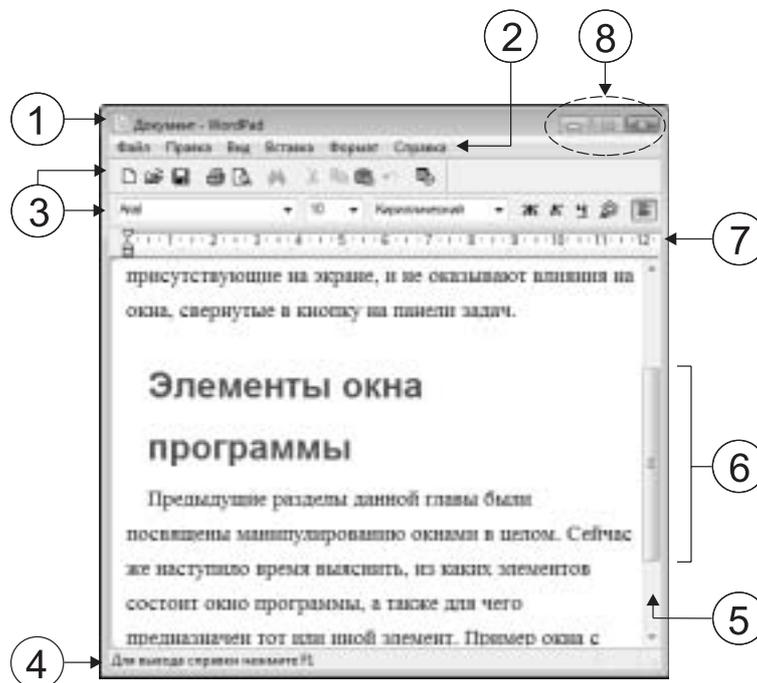


Рис. 3.13. Элементы окна программы WordPad: заголовок (1); строка меню (2); панели инструментов (3); строка состояния (4); полоса прокрутки (5); ползунок (6); линейка (7); кнопки управления окном (8)

Для чего предназначен каждый из элементов? За заголовок можно перетаскивать окно с места на место. Кроме того, посредством двойного щелчка на заголовке осуществляется переключение между полноэкранным режимом работы программы и оконным.

О кнопках управления окном (Свернуть, Развернуть/Свернуть в окно и Закреть) речь уже шла выше. Кроме того, их названия говорят сами за себя.

Что касается *панелей инструментов*, то ничего сложного здесь нет. Просто некоторые наиболее популярные команды меню представлены в виде кнопок на этих панелях для облегчения их использования. (О меню и содержащихся в них командах речь пойдет в следующем разделе.) Чтобы выполнить соответствующую команду, достаточно, не открывая меню, просто щелкнуть на нужной кнопке.

Оставшиеся элементы — *строка меню* и *полоса прокрутки* — подробно будут рассмотрены ниже.

Строка меню

Строка меню (см. рис. 3.13) расположена под заголовком окна программы (и над панелями инструментов, если они имеются). В этой строке содержится несколько команд (или названий меню), при щелчке на которых открываются соответствующие меню. Читатель уже имел дело с меню Пуск и контекстным меню. Сейчас речь пойдет о меню, используемых для управления программой. Собственно, ничего нового здесь нет. Открывается меню, в нем выбирается нужная команда, и все. Необходимо только ориентироваться, для чего предназначены различные команды и в каком меню содержится нужная. Однако именно к этому и сводится умение работать с той или иной программой.

Откроем для практики программу Paint и попробуем воспользоваться ее меню.

1. Запустите программу Paint. Для этого выполните команду **Пуск**⇒**Все программы**⇒**Стандартные**⇒**Paint**.

На экране появится окно запущенной программы.

2. В программе Paint откройте меню **Файл**.

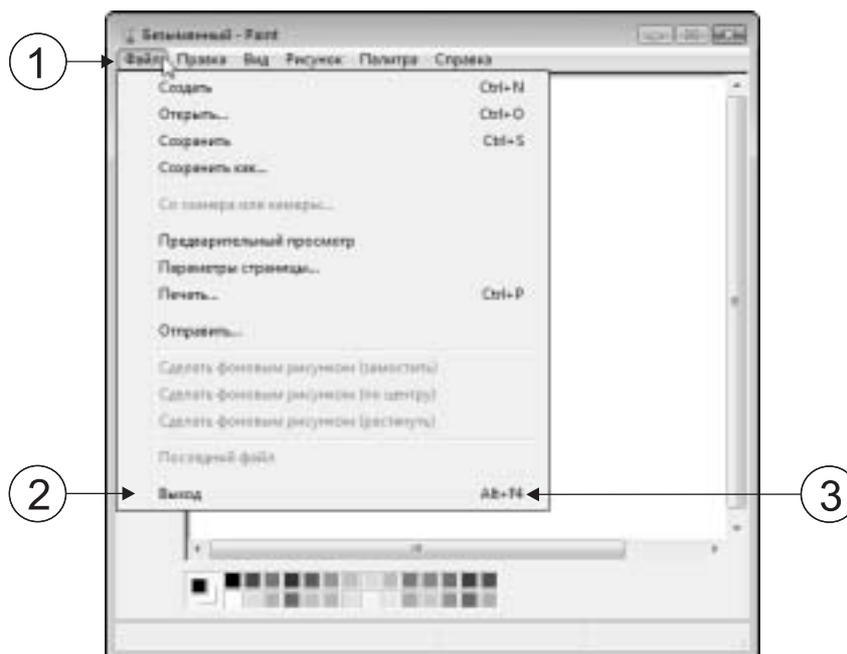


Рис. 3.14. Строка меню (1); команда **Выход** (2); комбинация (или сочетание) клавиш (3)

Открытое меню **Файл** можно видеть на рис. 3.14. Это меню содержит множество команд, одна из которых (последняя — **Выход**) завершает работу данной программы.

3. В меню **Файл** выполните команду **Выход**.

В результате программа Paint завершит работу, и ее окно исчезнет с экрана.



Кстати, подобная команда **Выход** имеется почти в каждой программе и содержится она внизу меню **Файл**. (А меню **Файл**, как правило, — первое в строке меню любой программы.)

Некоторые команды меню дополняются комбинациями клавиш, позволяющими быстрее выполнять соответствующие команды. Только что рассмотренная команда **Выход** — как раз такая. В меню **Файл** против этой команды указана комбинация клавиш <Alt+F4>.



Почему некоторые команды меню дополнены многоточием?

Большинство команд меню сразу инициируют какое-то действие. Однако существуют команды, при выполнении которых открываются диалоговые окна, в которых можно делать разного рода настройки. Не помешает запомнить, что названия таких команд меню дополняются многоточием. (Подробнее о диалоговых окнах речь пойдет в разделе “Диалоговые окна” этой главы.)

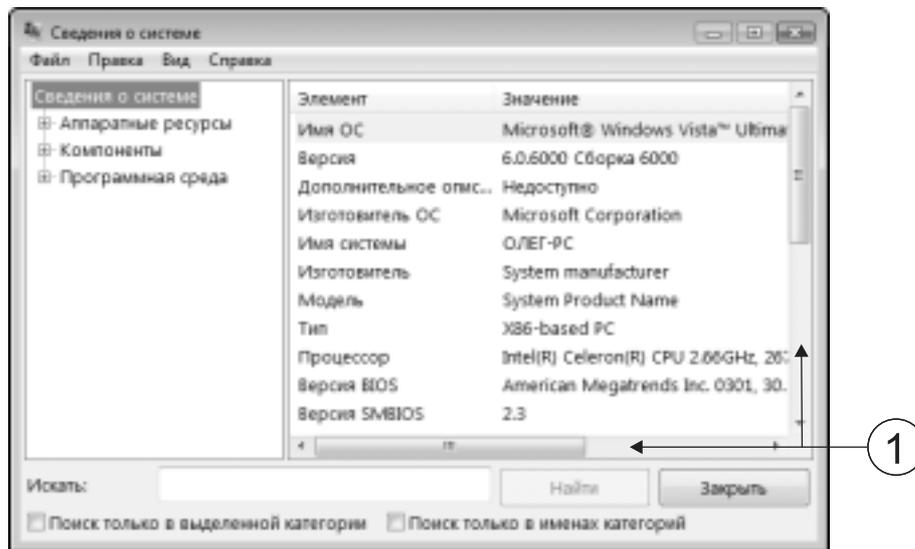


Рис. 3.15. Полосы прокрутки (1) в окне

Полосы прокрутки

Если информация, представленная в окне какой-либо программы, в нем не помещается, Windows создает так называемую *полосу прокрутки* внизу окна или вдоль его правого края (иногда в одном окне присутствуют обе полосы), позволяющую увидеть информацию, оставшуюся за пределами окна.

Для того чтобы понять, как это работает, выполните команду Пуск⇒Все программы⇒Стандартные⇒Служебные⇒Сведения о системе. В результате откроется одноименное окно (рис. 3.15).

В этом окне содержатся данные о компьютере и его операционной системе. Впрочем, это сейчас не важно. Обратите внимание на то, что в правой половине окна, где, собственно, отображаются данные о системе, внизу и справа присутствуют широкие линии голубого цвета — *полосы прокрутки*. (Если полос прокрутки в окне нет, уменьшите его размеры, и они непременно появятся.)

На концах полосы прокрутки расположены кнопки со стрелками, а посередине — прямоугольник, известный как *ползунок*. Прокрутка содержимого окна осуществляется путем перетаскивания ползунка в сторону той или иной кнопки, щелчками на кнопках со стрелками либо щелчками между ползунком и кнопкой. Как пользоваться полосами прокрутки, продемонстрируют следующие действия.

1. Поместите указатель мыши на ползунок горизонтальной полосы прокрутки и перетащите его вправо (рис. 3.16).

В результате можно увидеть информацию, скрытую за правым краем окна.



Рис. 3.16. Для произвольной прокрутки содержимого окна можно перетащить ползунок

Прокрутка текста с использованием вертикальной полосы прокрутки осуществляется аналогично.

2. **Попробуйте выполнить прокрутку, щелкая на кнопках со стрелками на горизонтальной полосе прокрутки (рис. 3.17, слева и справа).**

При этом можно либо несколько раз щелкнуть кнопкой мыши, либо нажать и удерживать ее. Если используется вертикальная полоса прокрутки, то каждый щелчок инициирует прокрутку на одну строку.



Рис. 3.17. Щелкая на кнопках, можно осуществить прокрутку вправо или влево

3. **Попробуйте выполнить прокрутку, щелкая на полосе между ползунком и кнопкой со стрелкой (рис. 3.18, слева и справа).**

При этом, если используется вертикальная полоса прокрутки, каждый щелчок инициирует прокрутку на одну страницу.



Рис. 3.18. Прокрутку вправо или влево также можно выполнить, щелкая на полосе между ползунком и кнопкой



Щелкните правой кнопкой мыши на полосе прокрутки. В результате отобразится контекстное меню с набором полезных команд, позволяющих осуществлять разного рода прокрутку. Поэкспериментируйте с этими командами самостоятельно.



Вместо полос прокрутки можно воспользоваться клавишами <Page Up>, <Page Down>, <Home> и <End>.

Диалоговые окна

Как уже отмечалось, в Windows помимо окон программ используются также диалоговые окна, предназначенные для ввода пользователем управляющей информации для одной из программ или для самой Windows. Для того чтобы открыть типичное диалоговое окно, выполните следующие действия.

1. **Сверните все окна, если они открыты на рабочем столе.**



Воспользуйтесь для этого кнопкой Свернуть все окна на панели Быстрый запуск, которая находится справа от кнопки Пуск.

2. **Щелкните правой кнопкой мыши на панели задач (на свободном месте панели — т.е. не на одной из кнопок) и в появившемся контекстном меню выберите команду Свойства.**

В результате на экране появится диалоговое окно Свойства панели задач и меню "Пуск" (рис. 3.19).

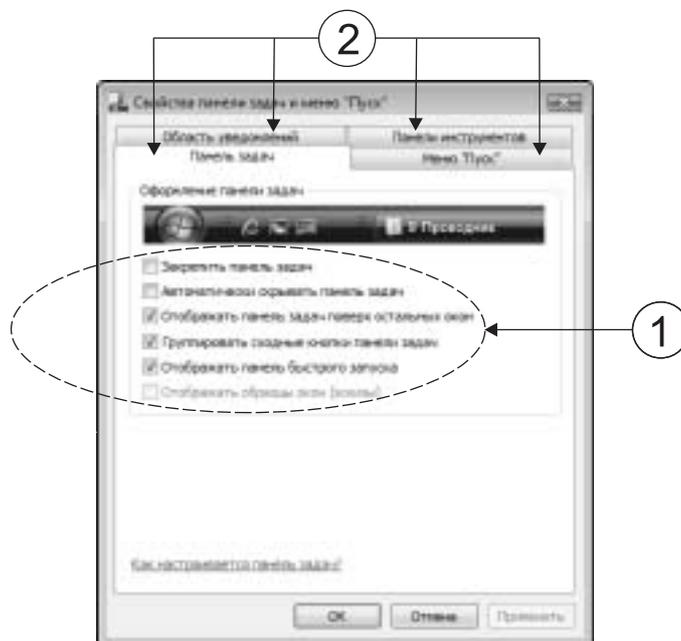


Рис. 3.19. Диалоговое окно *Свойства панели задач и меню “Пуск”* содержит несколько вкладок. Флажки (1); корешки вкладок (2)

Это диалоговое окно содержит четыре вкладки. Сейчас на переднем плане вкладка *Панель задач*. Здесь имеется несколько флажков (*флажок* — управляющий элемент, функционирование которого будет рассмотрено далее в разделе “Флажок”).

Для того чтобы перейти на другую вкладку, следует щелкнуть на ее корешке сверху окна.

3. Перейдите на вкладку *Меню “Пуск”*.

Для этого поместите указатель на корешок вкладки (см. рис. 3.19) и выполните щелчок. В окне *Свойства панели задач и меню “Пуск”* на передний план выводится вкладка *Меню “Пуск”* (рис. 3.20). На этой вкладке имеется управляющий элемент *переключатель* (см. раздел “Переключатель” далее).

4. Щелкните правой кнопкой мыши на рабочем столе, а затем в открывшемся контекстном меню выберите команду *Персонализация*.

В результате откроется окно панели управления со ссылками на настройки, позволяющие пользователю настроить внешний вид Windows и звуковые эффекты по своему вкусу (рис. 3.21).

5. Щелкните на ссылке *Экранная заставка*.

После этого откроется диалоговое окно *Параметры экранной заставки* (рис. 3.22), в котором (среди прочего) содержатся управляющие элементы — *раскрывающийся список* и *счетчик* (см. разделы “Раскрывающийся список” и “Счетчик” далее).

Заставка — это программа сохранения экрана. Если некоторое (заранее определенное) время компьютер бездействует, эта программа гасит экран и отображает на нем различные эффекты.

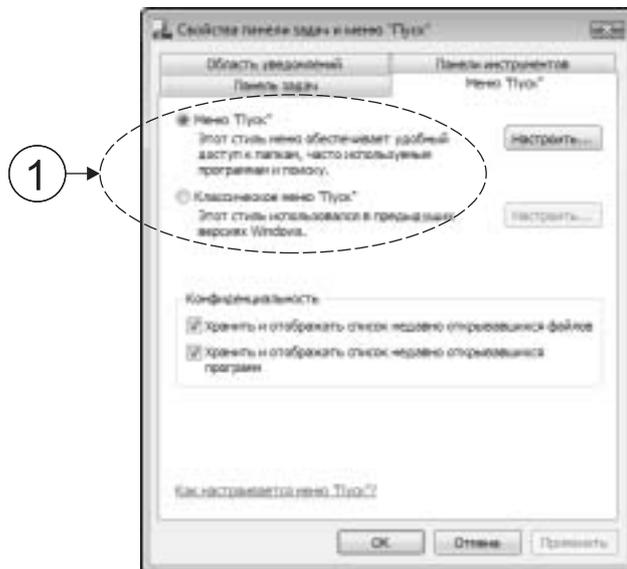


Рис. 3.20. Вкладка Меню "Пуск" содержит управляющий элемент переключатель (1)

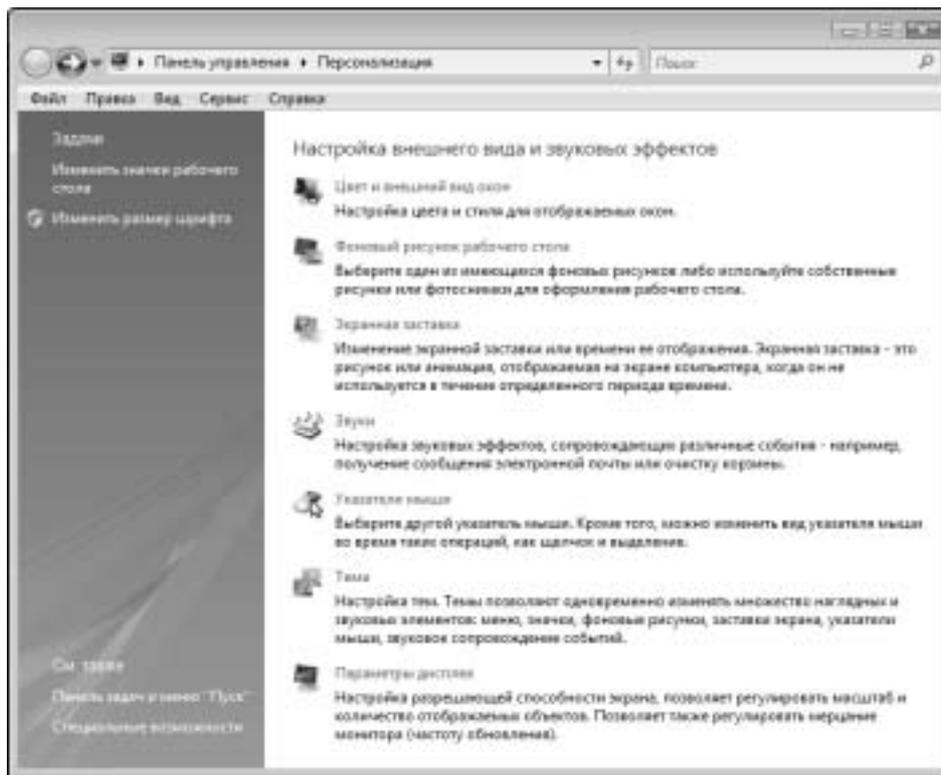


Рис. 3.21. Индивидуальная настройка

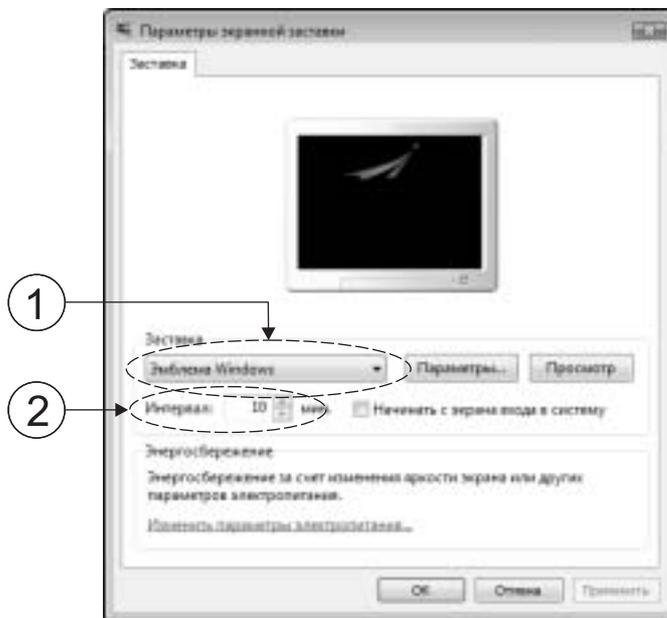


Рис. 3.22. Управляющие элементы раскрывающийся список (1) и счетчик (2)

Данный раскрывающийся список позволяет выбрать такую программу (одну из нескольких) для использования, а счетчик предоставляет возможность задать время бездействия, через которое заставка появится на экране.

6. В раскрывающемся списке Заставка выберите значение Объемный текст.

Для того чтобы что-то выбрать в раскрывающемся списке, следует щелкнуть на кнопке со стрелкой, а затем в появившемся перечне щелкнуть на нужном значении (рис. 3.23).

(Данная заставка отображает вращающийся на экране объемный текст.)

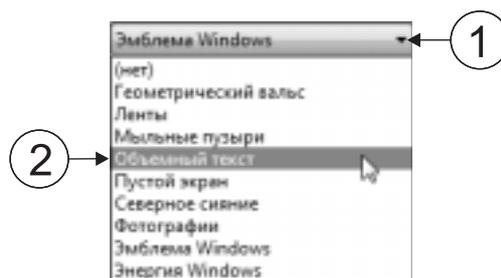


Рис. 3.23. Щелкните на кнопке (1) и в открывшемся списке выберите одно из значений (2)

После выбора значения список закрывается, и выбранное значение появляется в поле списка.

7. Щелкните на кнопке **Параметры** на вкладке **Заставка**.

Эта кнопка находится справа от раскрывающегося списка **Заставка**.

В результате на экране появится диалоговое окно **Параметры заставки** “Объемный текст” (рис. 3.24). На этой вкладке (среди прочего) присутствуют еще два управляющих элемента, с функционированием которых читателю предстоит познакомиться, — *поле ввода* и *ползунок* (см. разделы “Поле ввода” и “Ползунок” далее).

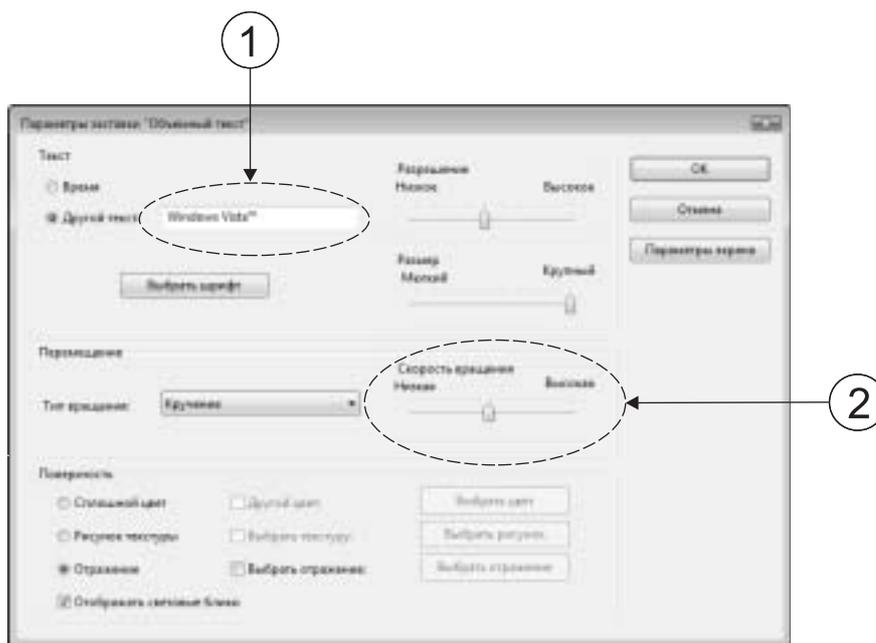


Рис. 3.24. Еще одно диалоговое окно, содержащее управляющие элементы: поле ввода (1); ползунок (2)

Итак, сейчас на вашем экране открыты три диалоговых окна, содержащих управляющие элементы, — *флажок*, *переключатель*, *раскрывающийся список*, *счетчик*, *поле ввода*, *ползунок*, — которые будут рассмотрены ниже.

Флажок

Этот управляющий элемент позволяет включать или выключать отдельные возможности (или *опции* — включение и выключение осуществляется щелчком на флажке). Когда флажок установлен, он отмечен галочкой; на сброшенном флажке галочка отсутствует. На рис. 3.25 представлены два изображения флажка **Закрепить панель задач** из диалогового окна **Свойства панели задач** и меню “Пуск” (см. рис. 3.19) в установленном (слева) и сброшенном (справа) состоянии.



Рис. 3.25. Чтобы установить или сбросить флажок, достаточно на нем щелкнуть. Установленный (слева) и сброшенный (справа) флажок

Для чего предназначен флажок **Закрепить панель задач**? Для закрепления панели задач Windows. После того как панель задач закреплена, ее не удастся переместить на рабочем столе в другое место.

Переключатель

Переключатели, как и флажки, предназначены для выбора определенного значения одного из параметров. Однако если флажок (который может быть либо установленным, либо сброшенным) позволяет выбрать одно из двух значений, то переключатель — одно значение из нескольких, в зависимости от числа имеющихся в нем положений.

Переключатель на два положения из диалогового окна **Свойства панели задач и меню "Пуск"** (см. рис. 3.20) показан на рис. 3.26.

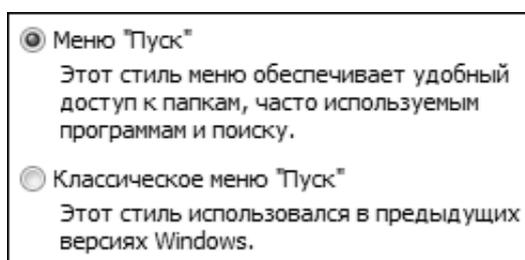


Рис. 3.26. Переключатель может быть установлен в единственное положение

Этот переключатель позволяет определить, какой вид должно иметь меню Пуск — традиционный (который был принят в Windows 95/98/Me/2000) или характерный для Windows Vista (об этом подробно будет идти речь в главе 5). Осталось только сказать, что положение, в которое установлен переключатель, отмечено крупной точкой, и для установки переключателя в определенное положение следует на нем (положении) щелкнуть.

Раскрывающийся список

С раскрывающимся списком **Заставка** читатель уже познакомился выше. Прочие раскрывающиеся списки функционируют аналогично.

Счетчик

Счетчик **Интервал** (см. рис. 3.22 и 3.27) определяет, через сколько минут бездействия (если не нажимать клавиши и не перемещать мышь) на экране появляется заставка.

Для того чтобы изменить значение в поле счетчика, следует щелкать на кнопках со стрелками. Кнопка со стрелкой, направленной вверх, увеличивает это значение, а кнопка со стрелкой, направленной вниз, — уменьшает.

Кроме того, нужное значение можно непосредственно ввести в поле счетчика (как в поле ввода — см. далее), предварительно щелкнув в нем мышью.

Читатели могут прямо сейчас поэкспериментировать со значениями счетчика **Интервал**.

Поле ввода

Иногда Windows или работающей под ее управлением программе нужны некоторые данные (текст или число). Они вводятся в диалоговом окне в *поле ввода*. Это похоже на заполнение стандартных бумажных бланков.

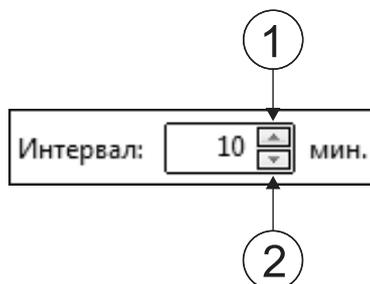


Рис. 3.27. Счетчик позволяет очень просто увеличить (1) или уменьшить (2) содержащееся в его поле значение

Для того чтобы ввести в поле ввода текст, в нем следует предварительно щелкнуть. А сейчас попрактикуйтесь со вводом нового текста в поле, ассоциированное с положением Другой текст переключателя Текст в диалоговом окне Параметры заставки “Объемный текст” (см. рис. 3.24 и 3.28). При этом следует помнить: для того чтобы ввести в действие сделанные в диалоговом окне изменения, по завершении нужно щелкнуть на кнопке ОК внизу окна.

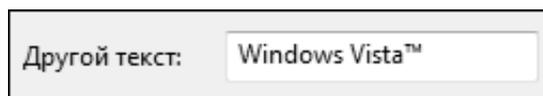


Рис. 3.28. Щелкните в текстовом поле, а затем введите нужный текст

Ползунок

Данный управляющий элемент используется при необходимости плавной регулировки некоторого параметра. Ползунок (рис. 3.29) похож на полосу прокрутки и функционирует аналогично. В этом конкретном примере положение ползунка Скорость вращения (см. рис. 3.24) определяет скорость вращения трехмерного текста на экране.

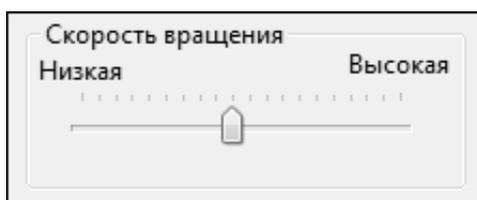


Рис. 3.29. Задаваемое значение определяется положением ползунка

Сейчас читатели могут, перемещая ползунок, поэкспериментировать со скоростью вращения трехмерного текста.

Чтобы изменение значения (этого или любого другого в диалоговом окне) вступило в силу, следует щелкнуть на кнопке ОК внизу окна.

Резюме

Чтобы открыть окно программы, необходимо запустить соответствующую программу.



Чтобы закрыть окно, следует щелкнуть на кнопке со знаком × в правом верхнем углу окна.



Для развертывания окна во весь экран достаточно дважды щелкнуть на заголовке окна или раз на кнопке с прямоугольником в верхнем правом углу окна — той, которая находится слева от кнопки закрытия.



Чтобы вернуть окно к исходным размерам, следует еще раз дважды щелкнуть на заголовке окна либо щелкнуть на кнопке с двумя прямоугольниками в верхнем правом углу окна.



Свернуть окно в кнопку на панели задач можно, щелкнув на кнопке со знаком подчеркивания в правом верхнем углу окна.

Чтобы развернуть окно, свернутое в кнопку, нужно щелкнуть на соответствующей кнопке на панели задач.

Для изменения размеров окна достаточно перетащить сторону или угол этого окна.

Чтобы вывести окно на передний план, можно щелкнуть на его видимой части (если видна хотя бы небольшая его часть) или на соответствующей кнопке панели задач либо воспользоваться комбинацией клавиш <Alt+Tab>, а затем выбрать значок (или эскиз окна) нужной программы.

Для перемещения окна на экране следует перетащить окно за заголовок.

Для упорядочения окон нужно щелкнуть правой кнопкой мыши на свободном месте панели задач, а затем в контекстном меню воспользоваться командой **Окна каскадом**, **Отображать окна стопкой** или **Отображать окна рядом**.

Диалоговые окна предназначены для ввода пользователем управляющей информации для одной из программ или для операционной системы. Информация в диалоговых окнах вводится через такие элементы, как счетчик, флажок, раскрывающийся список, поле ввода, переключатель, ползунок.

Тесты

Эти тесты помогут закрепить материал данной главы. Ответы ищите в приложении А.

Истина или ложь?

Каждое утверждение либо верно, либо нет.

1. Всякая запущенная программа открывается в собственном окне.
2. Открытые окна имеют размеры и местоположение на экране, которые изменениям не подлежат.
3. Заголовок имеется и в окне программы, и в диалоговом окне.
4. Любое окно программы можно развернуть во весь экран, вернуть к первоначальным размерам либо свернуть в кнопку на панели задач.

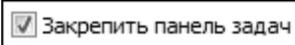
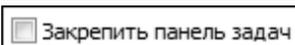
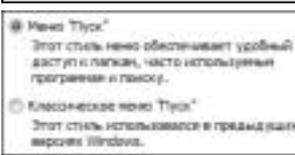
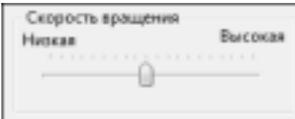
Найти верный ответ

Каждый из предложенных вопросов может иметь несколько правильных ответов.

5. Какие из следующих действий помогут найти потерявшееся окно (которое, возможно, свернуто)?
 - а) Щелчок на соответствующей кнопке на панели задач.
 - б) Выполнение соответствующей команды в меню Пуск.
 - в) Нажатие комбинации клавиш <Alt+Tab>, а затем выбор соответствующего значка (или эскиза).
6. Что нужно сделать, чтобы развернуть окно во весь экран?
 - а) Щелкнуть на кнопке Развернуть.
 - б) Щелкнуть правой кнопкой мыши на заголовке окна и в появившемся контекстном меню воспользоваться командой Развернуть.
 - в) Дважды щелкнуть на заголовке окна.
7. Какой элемент, ассоциированный с открытым окном, присутствует на экране?
 - а) Команда в меню Пуск.
 - б) Кнопка на панели задач.
 - в) Значок на рабочем столе.
8. Что нужно сделать, чтобы изменить размеры окна?
 - а) Перетащить сторону окна.
 - б) Перетащить угол окна.
 - в) Перетащить окно за заголовок.
9. Какой из способов упорядочения окон следует выбрать, если требуется, чтобы окна не были слишком мелкими (при этом не обязательно, чтобы каждое из окон было видно полностью)?
 - а) Отображать окна рядом.
 - б) Отображать окна стопкой.
 - в) Окна каскадом.
10. Чем следует воспользоваться, если необходимо переместить в поле видимости текст, скрытый за краем экрана?
 - а) Соответствующей командой меню.
 - б) Командной кнопкой.
 - в) Полосой прокрутки.
11. На какой из следующих кнопок нужно щелкнуть, чтобы открыть раскрывающийся список?
 - а) 
 - б) 
 - в) 

Найти соответствие

12. Укажите соответствия между изображениями и названиями управляющих элементов.

- | | | |
|----|--|--------------------------|
| а) |  | i) Флажок сброшенный. |
| б) |  | ii) Переключатель. |
| в) |  | iii) Ползунок. |
| г) |  | iv) Счетчик. |
| д) |  | v) Флажок установленный. |

13. Укажите соответствия между кнопками и описаниями действий.

- | | | |
|----|---|--|
| а) |  | i) Закрывает окно. |
| б) |  | ii) Сворачивает окно. |
| в) |  | iii) Разворачивает окно во весь экран. |
| г) |  | iv) Возвращает развернутую программу в окно. |

14. Укажите соответствие между каждой полосой прокрутки и действием (предполагается, что будет сделан один щелчок).

- | | | | | | | | | | |
|----|---|----|---|----|---|----|---|----|---|
| а) |  | б) |  | в) |  | г) |  | д) |  |
|----|---|----|---|----|---|----|---|----|---|

- i) Произвольная прокрутка.
- ii) Прокрутка на одну строку вниз.
- iii) Прокрутка на одну строку вверх.
- iv) Прокрутка на одну страницу вниз.
- v) Прокрутка на одну страницу вверх.