
Интерфейс Windows Vista

Данная глава познакомит читателя с самыми важными элементами и возможностями графического интерфейса Windows Vista. Речь идет о рабочем столе, панели задач, меню Пуск, боковой панели и интерфейсе Aero.

Рабочий стол

Рабочий стол представляет собой фон, на котором располагается все на экране. На рабочем столе размещаются различные папки и документы, подобно тому как реальные папки и документы лежат на реальном столе. И здесь же располагаются окна всех открытых программ.

Ярлыки на рабочем столе

Windows предоставляет возможность создавать на рабочем столе так называемые *ярлыки* программ, позволяющие запускать эти программы (чтобы каждый раз не открывать меню Пуск, а затем несколько подменю). Как это делается, вы поймете, выполнив следующие действия.

- 1. Щелкните на рабочем столе правой кнопкой мыши.**

Щелкнуть требуется на пустом месте рабочего стола. В результате на экране появится контекстное меню.

- 2. В контекстном меню выберите команду Создать, а затем в появившемся подменю — команду Ярлык (рис. 4.1).**

Появится окно мастера¹ создания ярлыка (рис. 4.2).

¹ Мастер — это средство Windows, позволяющее неискушенному пользователю выполнить сложную настройку.

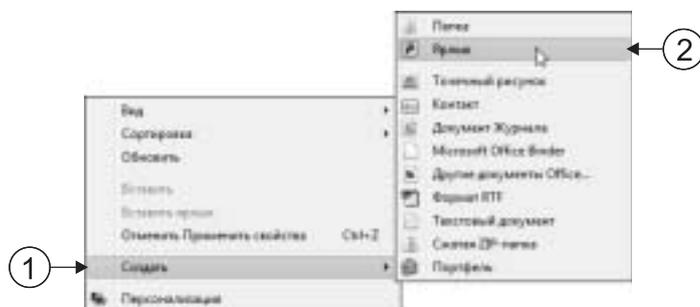


Рис. 4.1. Поместите указатель на команду **Создать** (1), а затем в появившемся подменю щелкните на команде **Ярлык** (2)

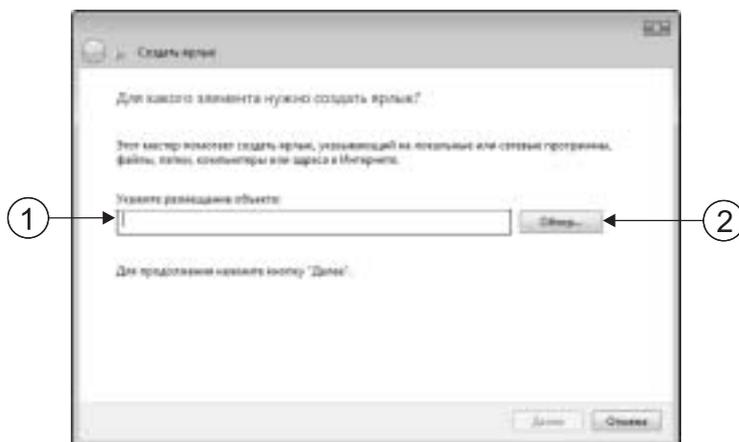


Рис. 4.2. Укажите местоположение выполняемого файла программы (1) либо найдите нужный файл (2)

3. В окне мастера щелкните на кнопке **Обзор**.

На экране появится окно **Обзор файлов и папок**. Найдите в нем папку, в которой содержится исполняемый файл нужной программы. Для этого, вероятно, потребуется щелкнуть в списке на элементе **Компьютер**, а затем указать диск, на котором установлена операционная система (обычно это диск C). (“Адреса”²

² Подобный адрес файла на диске компьютера известен как путь. Подробнее об этом в главе 7.

исполняемых файлов некоторых стандартных (т.е. поставляемых вместе с Windows Vista) программ, представлены в табл. 4.1 ниже.)

4. Дважды щелкните на значке файла программы, для которой создается ярлык.

После этого окно Обзор закроеся, а в текстовом поле Укажите размещение объекта в окне мастера появится полный путь (с цепочкой папок) к данной программе.

5. Щелкните на кнопке Далее в окне мастера.

6. В следующем окне мастера в поле Введите имя ярлика введите имя, обозначающее данную программу, и щелкните на кнопке Готово.

Ярлык данной программы появится на рабочем столе. Отныне, чтобы запустить ее, достаточно дважды щелкнуть на только что созданном ярлыке.

Таблица 4.1. Путь к выполняемым файлам некоторых программ

Программа	Путь к выполняемому файлу
Калькулятор	C:\WINDOWS\system32\calc
Блокнот	C:\WINDOWS\system32\notepad
WordPad	C:\Program Files\Windows NT\wordpad
Paint	C:\WINDOWS\system32\mspaint
Internet Explorer	D:\Program Files\Internet Explorer\explore
Почта Windows	C:\Program Files\Windows Mail\WinMail
Проигрыватель	C:\Program Files\Windows Media Player\wmplayer
Фотоальбом	C:\Program Files\Windows Photo Gallery\WindowsPhotoGallery
Боковая панель	C:\Program Files\Windows Sidebar\sidebar

(Некоторые из этих программ рассматриваются в главах 10–12.)
Заметьте, для одной программы можно создать несколько ярлыков (в разных местах или в одном месте).



Для программ, с которыми чаще всего приходится работать, имеет смысл создать ярлыки на рабочем столе Windows. Ярлык, помимо рабочего стола, можно поместить в любую папку в окне проводника Windows (подробности — в главе 6) или в меню Пуск. При этом в соответствующем месте появляется значок ярлыка.



Важно усвоить, что при удалении значка ярлыка удаляется только ярлык; саму программу это не затрагивает, и ничто не мешает создать для нее впоследствии новый ярлык. Однако при удалении значка программы удаляется и сама программа.

Папки на рабочем столе

Предположим, на вашем электронном рабочем столе уже имеется изрядное количество ярлыков и число их постоянно увеличивается. Причем удалять какие-то из них нельзя, поскольку в каждом ярлыке время от времени возникает потребность. На этот случай Windows позволяет на рабочем столе создать несколько папок, а затем распределить ярлыки, если не все, то большую их часть, по этим папкам. Теперь, вместо нескольких десятков ярлыков, на вашем рабочем столе окажется несколько папок, каждая из которых будет иметь соответствующее имя и содержать несколько ярлыков.

Создать папку на рабочем столе вам поможет представленная ниже последовательность действий.

1. **Правой кнопкой мыши щелкните на рабочем столе и в контекстном меню выберите команду Создать, а затем в появившемся подменю — команду Папку.**



После этого на экране появится значок папки с именем Новая папка, причем это имя выделено и в нем имеется текстовый курсор. Это значит, что прямо сейчас можно ввести для данной папки иное имя.

2. **Введите для вновь созданной папки имя и нажмите <Enter>.**

Теперь вновь созданная папка получает оригинальное имя. Подобным образом вы можете создать на рабочем столе любое количество папок.

3. На значок только что созданной папки перетащите ярлык программы (или нескольких программ).

Соответствующие ярлыки с рабочего стола исчезнут.

4. Дважды щелкните на значке только что созданной папки.

Откроется окно с содержимым данной папки, где можно видеть все ярлыки, которые мы перетаскивали в предыдущем пункте.

Таким же образом в эту папку можно добавить множество других ярлыков.

Как удалить и как вернуть удаленный файл

С термином *файл* мы уже неоднократно встречались. Файл — это наименьшая совокупность информации, содержащаяся в компьютере, которая имеет собственное имя и которой можно манипулировать (удалять, копировать, переименовывать и т.п.). Подробнее о файлах мы узнаем в главах 7 и 8.

Что касается удаления файлов, то существует три возможных способа.

- Щелкнуть на значке ненужного файла правой кнопкой мыши и в контекстном меню выбрать команду **Удалить**.
- Выделить значок ненужного файла, а затем нажать клавишу <Delete> на клавиатуре.
- Перетащить значок ненужного файла на значок **Корзина** на рабочем столе.

Здесь необходимо выяснить, что такое “корзина” применительно к Windows.



Дело в том, что удаляемые в Windows файлы не исчезают окончательно, а всего лишь перемещаются в специальную папку **Корзина** (представленную одноименным значком на рабочем столе). В этой папке удаленные файлы и содержатся некоторое время. Если вы по неосторожности удалили нужный файл, а затем спохватились, ничего не стоит открыть папку **Корзина**, найти там злополучный файл и вернуть его на место.

Вернуть удаленный файл из электронной корзины поможет приведенная ниже последовательность действий.

1. Откройте папку Корзина.

Для этого следует дважды щелкнуть на одноименном значке. В результате откроется окно с содержимым папки Корзина, в котором можно найти все, что удалялось в последнее время.

2. Найдите в папке Корзина значок файла, который требуется вернуть, и перетащите его назад на рабочий стол.

Либо щелкните на нем правой кнопкой мыши и в появившемся контекстном меню выберите команду Восстановить (рис. 4.3).



Рис. 4.3. Чтобы восстановить файл (1), следует воспользоваться соответствующей командой в контекстном меню (2) либо перетащить значок этого файла на рабочий стол (или в открытое окно какой-нибудь папки)



Если нужный файл найти в корзине не удастся, но вы помните его имя или дату удаления, щелкните правой кнопкой в окне папки Корзина, выберите в контекстном меню команду Упорядочить значки, а затем в подменю укажите подходящий принцип упорядочения содержимого корзины (рис. 4.4).

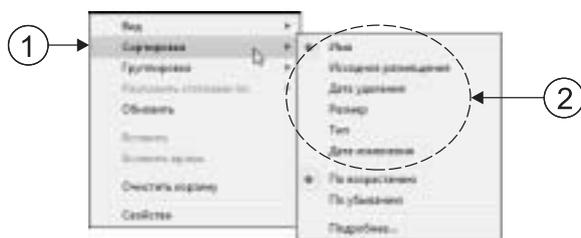


Рис. 4.4. Упорядочить значки в окне Корзина можно различными способами. Воспользуйтесь командой (1), а затем выберите принцип сортировки (2)

Панель задач

Панель задач — чуть ли не самый главный инструмент управления Windows Vista. Здесь содержится кнопка Пуск, здесь появляются кнопки всех запущенных программ и здесь же отображается время. При этом основная функция панели задач сводится к предоставлению возможности переключаться между программами.

Панель задач: где ее искать

Обычно панель задач (рис. 4.5) располагается внизу рабочего стола, однако Windows позволяет переместить ее (применив метод перетаскивания) к любому краю экрана. (Кстати, при этом кнопка Пуск может оказаться в любом из углов экрана, кроме правого нижнего.) Более подробно о перемещении панели задач мы узнаем из следующего раздела.



Рис. 4.5. Так выглядит панель задач Windows Vista. Кнопка Пуск (1)

Итак, посмотрите на углы вашего экрана. Если кнопка Пуск видна, перейдите к следующему разделу; в противном случае, чтобы обнаружить панель задач, переместите указатель мыши поочередно к каждому краю экрана. Дело в том, что панель задач можно настроить так, чтобы она все время находилась в скрытом состоянии (для экономии места), но если указатель переместить к соответствующему краю, она появится.



Кроме того, панель задач можно сделать шире или уже. Для этого следует поместить указатель мыши на край панели так, чтобы он принял вид двунаправленной стрелки, а затем осуществить перетаскивание в одну или другую сторону.

Панель задач: выбор места и формы

Из предыдущего раздела мы уже знаем, что Windows позволяет переместить панель задач к любому краю экрана, сделать ее шире или уже, а также настроить так, чтобы она все время была скрыта и появлялась только при перемещении указателя к краю экрана. Как все это осуществить, мы узнаем, выполнив следующие действия.

- 1. Поместите указатель мыши на свободное место панели задач и перетащите ее к левому краю экрана.**

Теперь рабочий стол будет выглядеть, как показано на рис. 4.6. (С таким же успехом панель задач можно переместить к верхнему или правому краю экрана.)
- 2. Верните панель задач на привычное место внизу экрана.**

Вы заметили, что перетаскивание панели задач напоминает перемещение окон на экране.
- 3. Поместите указатель мыши на верхний край панели задач.**

При этом указатель примет вид двунаправленной стрелки.
- 4. Перетащите край панели немного вверх.**

В результате панель задач станет шире. Такая широкая панель особенно удобна, когда одновременно работает множество программ (в этом случае их кнопки здесь свободнее себя чувствуют).
- 5. Верните панели задач привычную ширину.**
- 6. Щелкните правой кнопкой мыши на свободном месте панели задач.**

На экране появится контекстное меню панели задач.

7. В меню выберите команду **Свойства.**

На экране отобразится диалоговое окно, как на рис. 4.7. (Подробно диалоговые окна были рассмотрены в главе 3.)

8. В этом окне установите флажок **Автоматически скрывать панель задач, а затем щелкните на кнопке **ОК**.**

Панели задач на экране как не бывало!

9. Поместите указатель мыши у нижнего края экрана.

Панель задач, как по волшебству, вновь появится на экране. Идея понятна? Чтобы сэкономить место на экране, можно панель задач постоянно держать за краем экрана, а когда она понадобится, стоит лишь переместить указатель мыши к краю, и она тут же появится.

10. Если новое функционирование панели задач пришлось вам не по вкусу, откройте окно свойств панели и сбросьте флажок **Автоматически скрывать панель задач.**



①

Рис. 4.6. Некоторые пользователи, возможно, предпочтут видеть панель задач слева (1)

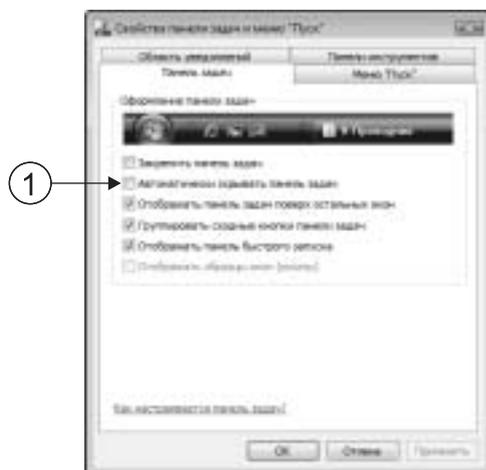


Рис. 4.7. Чтобы панель задач скрывалась и появлялась автоматически, установите флажок Автоматически скрывать панель задач (1)

Панель задач: “пристанище” свернутых программ

Мы уже знаем из главы 3, что окно программы можно свернуть в кнопку. Так вот, кнопки, представляющие программы, содержатся как раз на панели задач (рис. 4.8). И эти кнопки очень удобно использовать для перехода из одной программы в другую.



Рис. 4.8. Все запущенные программы представлены на панели задач кнопками: Калькулятор (1), Блокнот (2), WordPad (3), Paint (4). Кнопка сворачивания всех окон (5)

При щелчке на кнопке одной из программ, расположенной на панели задач, окно соответствующей программы тут же выводится на передний план на рабочем столе.



Вероятно, здесь уместно сказать, что на панели задач (собственно, на панели Быстрый запуск) имеется специальная кнопка, предназначенная для свертывания сразу всех открытых окон. Эта кнопка показана на рис. 4.8.

Панель задач Windows Vista может группировать сходные кнопки. Суть в том, что, если на панели задач не хватает места, кнопки сходных программ объединяются в одну кнопку на панели задач. Чтобы понять, как это происходит, закройте все окна, присутствующие на рабочем столе, а затем выполните следующие действия.

1. Запустите четыре раза программу Блокнот (Пуск⇒Все программы⇒Стандартные⇒Блокнот).

Для этого подойдет и любая другая программа.

В определенный момент после очередного запуска вы заметите, что все работающие экземпляры программы Блокнот представлены на панели задач единственной кнопкой.

2. Щелкните на этой кнопке на панели задач.

В результате откроется что-то наподобие “всплывающего” меню, в котором представлены все открытые текстовые документы (поскольку им еще не были присвоены имена, каждый из них обозначен здесь как Безымянный (рис. 4.9)).

3. Щелкните на любом из документов.

Окно выбранного документа выводится на передний план.

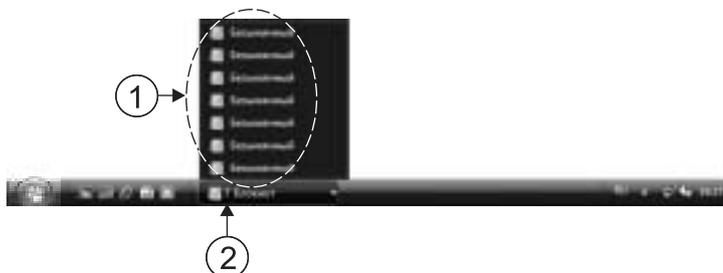


Рис. 4.9. Сгруппированные задачи на панели задач (1), количество сгруппированных задач указывает цифра на кнопке (2)

Идея понятна. Вместо того чтобы бесконечно укорачивать кнопки на панели задач, выделяя каждой из них какие-то жалкие миллиметры, Windows Vista очень мудро (в отличие от своих

предшественниц) распределяет их по неким ячейкам (или меню), где они чувствуют себя гораздо свободнее.



Панель задач Windows Vista имеет интересное новшество: отображение миниатюр окон, кнопки которых находятся на панели (если включен интерфейс Aero — раздел “Новый интерфейс Aero” далее в этой главе). Предположим, на экране открыто множество окон, каждое из которых представлено кнопкой на панели задач. Если на одну из таких кнопок навести указатель мыши, над ней появится миниатюрное изображение соответствующего окна (рис. 4.10), которое должно помочь быстрее найти нужное окно.



Рис. 4.10. Если на кнопку на панели задач навести указатель (1), выше отобразится миниатюрное изображение соответствующего окна (2)

Это изображение “живое”. Иными словами, если содержимое окна меняется (например, в окне демонстрируется фильм), соответственно будет меняться и миниатюра. Более того, если данная кнопка представляет сгруппированные задачи, миниатюра изобразит “пачку окон”. При необходимости данную возможность можно отключить (для этого следует сбросить флажок *Отображать образцы окон (эскизы)* в окне свойств панели задач (см. рис. 4.7)).

Что еще можно обнаружить на панели задач

Вероятно, следует сказать несколько слов о панели инструментов *Быстрый запуск*, об *области уведомлений* и о *языковой панели*. Все эти элементы показаны на рис. 4.11.



Рис. 4.11. Панель Быстрый запуск (1), языковая панель (2) и область уведомлений (3) содержат разного рода значки

Панель Быстрый запуск предназначена для ярлыков программ, которые вы чаще всего используете (чтобы их можно было запускать единственным щелчком мыши). Для того чтобы на панель Быстрый запуск добавить нужный значок, достаточно просто перетащить его сюда с рабочего стола или из меню Пуск.

Что касается области уведомлений (см. рис. 4.11), то здесь отображается текущее время, а также появляются значки уведомлений при наступлении определенных событий (таких как получение электронной почты или открытие диспетчера задач).

Индикатор времени показывает текущее время. Если на этот значок поместить указатель и выждать несколько секунд, появится экранная подсказка с текущей датой (рис. 4.12, слева). А если дважды щелкнуть на индикаторе времени, отобразится окно, позволяющее задать другие дату и время (рис. 4.12, справа).

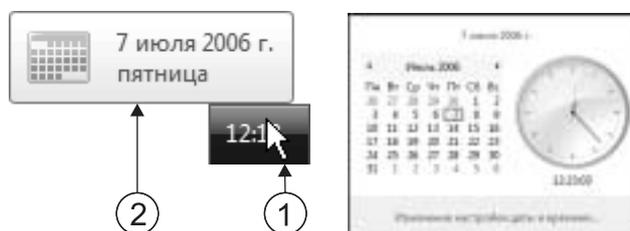


Рис. 4.12. Слева: если указатель поместить на индикатор времени (1), рядом отобразится текущая дата (2). Справа: можно настроить дату и время

Языковая панель автоматически отображается на панели задач, если используется несколько раскладок клавиатуры, распознавание речи или рукописного текста. Для переключения раскладок следует щелкнуть на индикаторе клавиатуры, а затем выполнить нужную команду в появившемся меню (рис. 4.13).

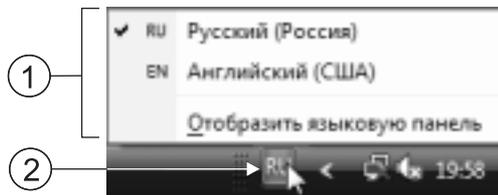


Рис. 4.13. Чтобы появилось меню (1), щелкните на индикаторе клавиатуры (2)

Меню Пуск

Открыв меню Пуск (рис. 4.14), нетрудно заметить, что оно разделено на две части по вертикали.



Рис. 4.14. Меню Пуск: программы для работы с Интернетом и электронной почтой (1); часто используемые программы (2); доступ к установленным программам (3); поле для ввода ключевых слов (4); кнопка Пуск (5); используемая учетная запись (6); изображение, ассоциированное с учетной записью (7)

Левая часть меню Пуск (белого цвета) содержит команды, предназначенные для запуска программ. Она разделена горизонтальными линиями еще на несколько частей.

- Внизу можно видеть поле для ввода ключевых слов для поиска. Подробнее о поиске — в главе 9.
- Выше имеется команда Все программы, при выборе которой открывается подменю, позволяющее получить доступ ко всем установленным на данном компьютере программам. Большинство Windows-программ при их инсталляции помещают свои ярлыки как раз в это подменю, команды которого представляют собой либо ярлыки программ, либо папки. После щелчка на значке папки она открывается, и ее содержимое (представляющее собой ярлыки и, может быть, вложенные папки) разворачивается ниже здесь же в меню Пуск.
- В среднюю часть автоматически добавляются команды, предназначенные для запуска часто используемых программ (это не касается игровых программ, содержащихся в папке Игры, а также программ, для которых на рабочем столе созданы ярлыки). Здесь учитывается количество запусков каждой программы, и в зависимости от этого числа соответствующая команда занимает положение выше или ниже в перечне (чем больше — тем выше). Если используется много программ, не исключено, что некоторые из них начнут исчезать из перечня, однако можно увеличить количество ярлыков часто используемых программ в меню Пуск (раздел “Настройка меню Пуск” далее, в этой главе).
- Наконец, в верхней части меню Пуск представлены браузер Internet Explorer и программа Почта Windows. И сюда же можно добавлять ярлыки, которые требуется иметь под рукой, но которые по каким-либо причинам неудобно содержать на рабочем столе. Как это делается, рассматривается в разделе “Новые команды в меню Пуск”.

В правой (темного цвета) части меню Пуск можно увидеть красную и черную кнопки, с которыми читатель уже познакомился в главе 1, а также несколько команд, информация о которых приведена ниже.

- Вверху правой части находится значок, ассоциированный с используемой учетной записью, а также указано имя учетной записи. Если щелкнуть на значке, откроется окно, позволяющее выбрать для учетной записи другой значок, а также выполнить иные настройки. Если щелкнуть на имени, откроется папка, содержащая информацию пользователя (в том числе папки **Документы**, **Изображения**, **Музыка** — подробности изложены ниже), которому принадлежит данная учетная запись.
- **Документы**. Папка, предназначенная для хранения созданной пользователем текстовой информации.
- **Изображения**. Здесь содержатся созданные пользователем фотографии, рисунки и прочие графические файлы.
- **Музыка**. Данная папка содержит аудиофайлы. О папках **Документы**, **Изображения** и **Музыка** — в главах 8 и 9.
- **Игры**. Папка, содержащая ярлыки игровых программ, прилагаемых к Windows Vista. Кроме того, пользователь может добавить сюда ярлыки иных игровых программ — тех, которые он установил на данном компьютере самостоятельно.
- **Поиск**. При выполнении этой команды открывается окно, из которого можно инициировать поиск файлов и папок на дисках компьютера (подробности — в главе 9).
- **Недавние документы**. Здесь (в открывающемся подменю) представлены файлы (текстовые, графические и др.), которые подвергались редактированию в последнее время.
- **Компьютер**. Открывает окно проводника Windows, предоставляющее доступ к дискам, папкам и файлам. Подробнее об этом окне — в главах 6 – 8.
- **Сеть**. Предоставляет доступ к компьютерам и прочим сетевым устройствам (если ваш компьютер подключен к компьютерной сети).
- **Подключение**. Открывает окно, в котором представлены все созданные вами сетевые подключения, позволяющие получить доступ к Интернету. Подробнее об этом — в главе 10.
- **Панель управления**. Предоставляет доступ к настройкам компьютера. Подробнее о некоторых из них — в главах 13 и 14.

- **Программы по умолчанию.** Позволяет указать программы, которые будут использоваться по умолчанию при определенных видах активности — таких как просмотр содержимого Web, работа с электронной почтой, а также воспроизведение аудио- и видеофайлов.
- **Справка и поддержка.** Открывает окно центра справки и поддержки Windows Vista (см. главу 2).

Настройка меню Пуск

Меню Пуск поддается настройке. Чтобы открыть диалоговое окно, позволяющее это осуществить, выполните следующие действия.

1. **Щелкните правой кнопкой мыши на свободном месте панели задач (т.е. не на кнопках или значках).**

Откроется контекстное меню.

2. **Выполните команду **Свойства**.**

В результате на экране отобразится уже знакомое диалоговое окно **Свойства панели задач и меню «Пуск»**.

3. **В диалоговом окне перейдите на вкладку **Меню «Пуск»** (рис. 4.15).**

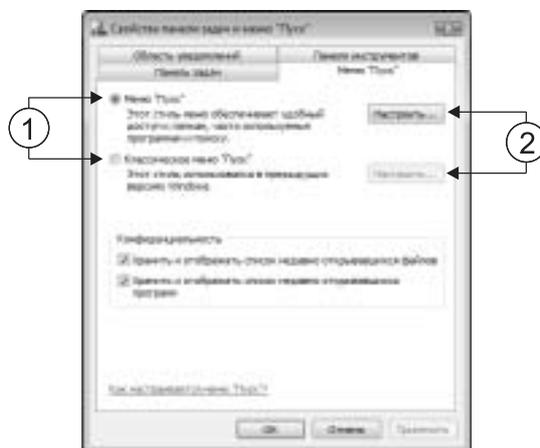


Рис. 4.15. Переключатель, позволяющий задать вид меню Пуск (1), и кнопки для настройки выбранного вида меню Пуск (2)

На этой вкладке имеется переключатель на два положения — Меню “Пуск” и Классическое меню “Пуск”. В первом случае меню Пуск принимает вид, характерный для Windows Vista. Во втором — традиционный, к которому привыкли пользователи Windows 95/98/Me/2000.

Для каждого положения переключателя имеется своя кнопка Настроить, причем доступна кнопка, соответствующая положению, в которое установлен переключатель. Если щелкнуть на этой кнопке, откроется диалоговое окно Настройка меню “Пуск” или Настройка классического меню “Пуск”, в котором можно осуществить необходимые настройки. Диалоговое окно Настройка меню “Пуск” показано на рис. 4.16.



Рис. 4.16. Здесь можно настроить меню Пуск

Большую часть окна занимает список с прокруткой, содержащий управляющие элементы, которые позволяют определить вид и функционирование ссылок, значков и вложенных меню, содержащихся в меню Пуск. В частности, здесь можно задать отображение (или не отображение) различных команд в правой части меню Пуск, а также можно сделать так, чтобы при наведении указателя на команду открывалось подменю. (Например, можно указать, чтобы в

меню Пуск появились команды Выполнение, Принтеры и другие — то, что привыкли видеть в этом меню пользователи предыдущих версий Windows.)

Кроме того, в окне имеется счетчик, позволяющий задать, сколько недавно использовавшихся программ должно быть представлено в левой половине меню Пуск.

Также здесь можно указать для применения по умолчанию Интернет-браузер и программу электронной почты (соответствующие ярлыки содержатся вверху меню Пуск слева).

Новые команды в меню Пуск

Как уже отмечалось выше, в меню Пуск (в его верхнюю часть слева) можно вручную добавлять значки ярлыков.

1. На рабочем столе создайте ярлык какой-либо программы (например, Блокнот).

О создании такого ярлыка речь шла в разделе “Рабочий стол” в начале данной главы; возможно, он все еще присутствует на вашем рабочем столе.

2. Перетащите ярлык Блокнот на кнопку Пуск.

3. Откройте меню Пуск.

В верхней части меню Пуск, слева, появилась новая команда Блокнот (рис. 4.17).

Только что выполненные действия наглядно продемонстрировали один из методов пополнения меню Пуск. Кстати, добавленные таким образом команды не исчезнут сами собой, если впоследствии будут использоваться новые программы.

Боковая панель

В Windows Vista появился элемент интерфейса, которого не было в предыдущих версиях этой операционной системы. Речь идет о *боковой панели* (рис. 4.18).



Рис. 4.17. Новая команда добавлена в меню Пуск (1)

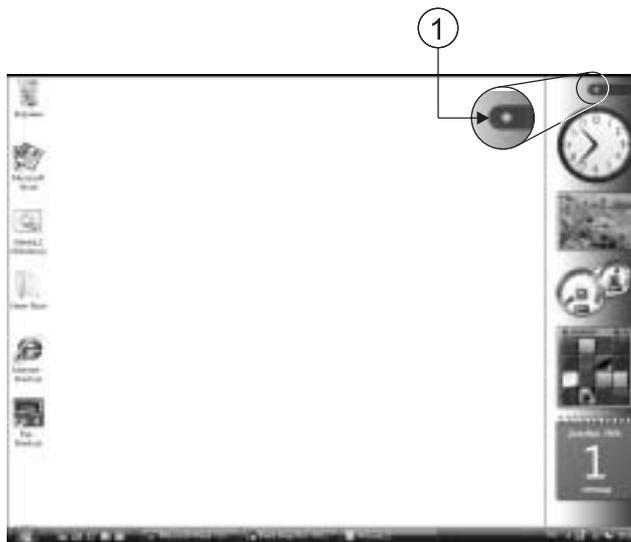


Рис. 4.18. Справа боковая панель с мини-приложениями на ней. Щелкните на кнопке (1), и появится окно коллекции мини-приложений

Боковая панель Windows позволяет иметь под рукой информацию, к которой необходим постоянный доступ, и при этом не загромождать рабочий стол. На боковой панели содержатся мини-программы (или мини-приложения)³, предназначенные для отображения постоянно обновляемой информации (прогнозы погоды, разного рода новости (сведения о продажах или биржевые котировки, например) или расписание движение транспорта), либо простейшие программные средства (которые постоянно необходимо иметь под рукой), такие как калькулятор или часы.

Для того чтобы на рабочем столе Windows появилась эта панель (см. рис. 4.18), выполните команду Пуск⇒Все программы⇒Стандартные⇒Боковая панель Windows.

Настройка боковой панели

Щелкните правой кнопкой мыши на боковой панели (но не на одном из мини-приложений), после чего в появившемся контекстном меню выберите команду Свойства. В результате на экране появится диалоговое окно Свойства боковой панели Windows (рис. 4.19).

Мини-приложения в Windows Vista

Чтобы увидеть набор мини-приложений, входящих в комплект поставки Windows Vista (т.е. стандартных), щелкните правой кнопкой мыши на боковой панели (именно на панели, а не на одном из мини-приложений) и в появившемся контекстном меню выберите команду Добавить мини-приложения. После этого на экране отобразится окно коллекции мини-приложений (рис. 4.20). (Окно коллекции можно также вызвать щелчком на кнопке, показанной на рис. 4.18.)

Представленные здесь мини-приложения можно добавлять (методом перетаскивания) на боковую панель или на рабочий стол. Краткие сведения о стандартных мини-приложениях приведены ниже.

³ Иными словами, программы, оконный режим для которых — расточительство места на экране.

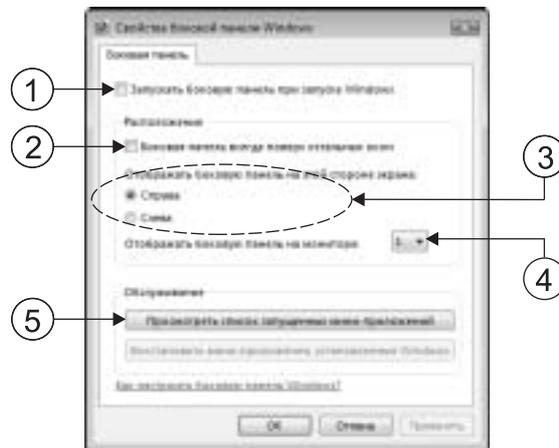


Рис. 4.19. Настройки боковой панели: запуск панели при запуске Windows (1); всегда на переднем плане (2); панель у левого или правого края рабочего стола (3); монитор, на котором должна отображаться панель (4); список запущенных мини-приложений (5)



Рис. 4.20. Выделите мини-приложение в окне (1), и внизу окна появится его краткое описание (2)

Календарь

По умолчанию это мини-приложение отображает текущую дату (рис. 4.21, слева). Чтобы календарь отобразил текущий месяц (рис. 4.21, посередине), достаточно просто щелкнуть на мини-приложении. После этого чтобы вернуться к отображению текущей даты, щелкните на соответствующем дне в календаре, а чтобы перейти к отображению года (рис. 4.21, справа), щелкните на обозначении месяца вверху мини-приложения.

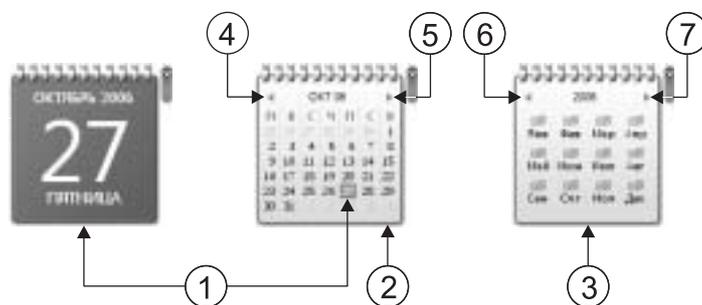


Рис. 4.21. Текущие: день (1), месяц (2), год (3). Предыдущий (4) и следующий (5) месяц. Предыдущий (6) и следующий (7) год

Часы

Это обычные часы (рис. 4.22, слева). Если щелкнуть на кнопке с гаечным ключом у правого верхнего угла мини-приложения, откроется диалоговое окно, предоставляющее доступ к настройкам часов (рис. 4.22, справа).

Кнопки с косым крестом и гаечным ключом отображается, если навести на мини-приложение указатель мыши.

Контакты

Данное мини-приложение (рис. 4.23, слева) отображает содержимое адресной книги (средство, предназначенное для хранения адресов e-mail и прочей информации о людях (или организациях), с которыми вы поддерживаете отношения (т.е. о ваших *контактах*)). Чтобы мини-приложение отобразило информацию по определенному контакту (имя, адрес e-mail, телефон и т.п. — рис. 4.23, справа), достаточно щелкнуть на этом контакте в списке. (После этого, чтобы вер-

нуться к списку контактов, достаточно щелкнуть на красной кнопке вверху у левого края мини-приложения.)

Если в информации по выбранному контакту щелкнуть на адресе e-mail (рис. 4.23, справа), откроется окно создания электронного сообщения с уже занесенным в соответствующее поле адресом получателя. А если нужно получить доступ к более подробной информации о данном контакте (если таковая имеется в адресной книге), щелкните на значке (рис. 4.23, справа).

Внизу мини-приложения имеется поле поиска. Чтобы найти нужный контакт в адресной книге (если список обширный), достаточно ввести здесь имя нужного контакта (под которым он фигурирует в списке).

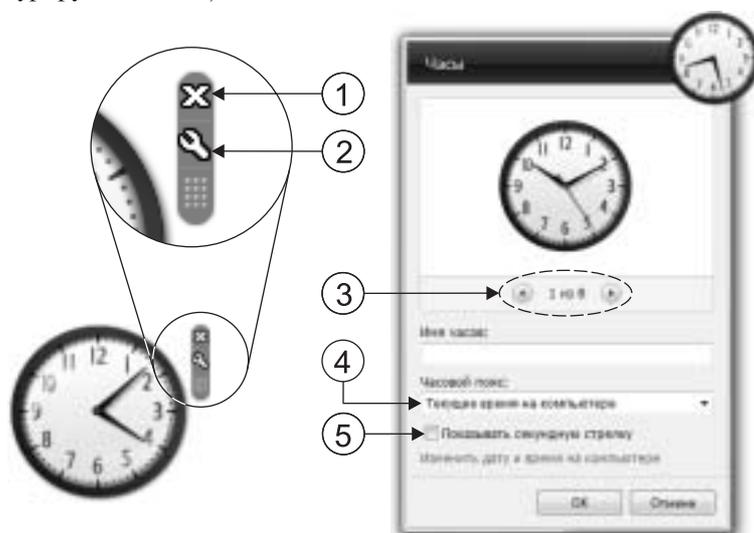


Рис. 4.22. Чтобы закрыть мини-приложение (это или любое другое), щелкните на кнопке с косым крестом (1). Для настройки мини-приложения (этого или иного, если для него предусмотрена настройка — см. слева) щелкните на кнопке с гаечным ключом (2). Вид часов (3), часовой пояс (4), секундная стрелка (5)

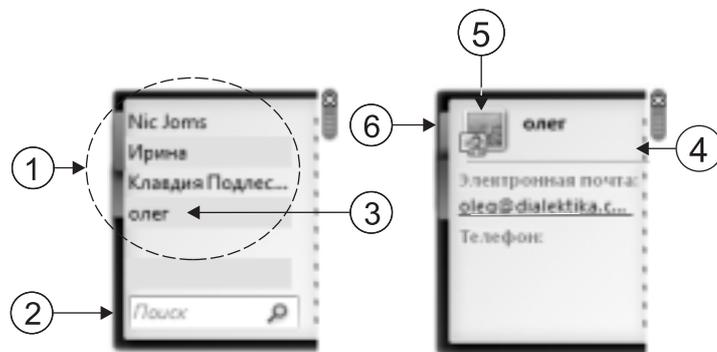


Рис. 4.23. Список контактов (1) и поле поиска (2). Щелкните на контакте (3), и мини-приложение отобразит информацию по этому контакту (4). Щелкните на значке (5), и появится окно с более подробной информацией по контакту. Чтобы вернуться к списку контактов, щелкните на красной кнопке (6)

Индикатор ЦП

Это мини-приложение (рис. 4.24) предоставляет информацию о степени занятости процессора и оперативной памяти системы в каждый момент. Настройка данного мини-приложения не предусмотрена.

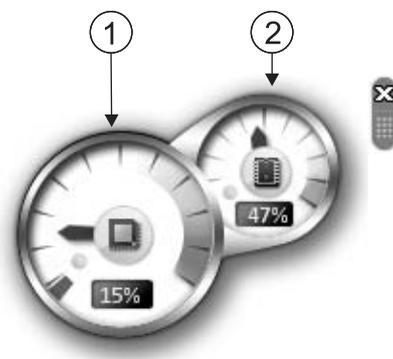


Рис. 4.24. Занятость процессора (1) и памяти (2)

Валюта

Данное мини-приложение предназначено для конвертирования валют. Здесь имеются два поля. В верхнем вводится сумма, представленная в валюте, с которой проводится конвертирование, а в нижнем отображается та же сумма, но уже конвертированная в иную валюту. Если данное мини-приложение открыть на рабочем столе Windows (т.е. не на боковой панели), размеры мини-приложения увеличатся и на нем появятся дополнительные управляющие элементы (рис. 4.25, слева). Здесь демонстрируется конвертирование российских рублей в доллары США. В правом нижнем углу мини-приложения имеется кнопка, обозначенная знаком “плюс”. Если щелкнуть на этой кнопке, в мини-приложении появится дополнительное поле для конвертирования заданной суммы еще в одну валюту. Таким образом, возможна конвертация сразу в несколько валют (до трех — рис. 4.25, справа).

Над каждым полем имеется заголовок, обозначающий соответствующую валюту. Справа от заголовка есть кнопка со стрелкой. Если щелкнуть на этой кнопке, откроется список, в котором можно выбрать иную валюту для данного поля (здесь представлены основные валюты мира). В левом нижнем углу мини-приложения имеется ссылка Поставщики данных, после щелчка на которой запускается Web-браузер, и при наличии подключения к Интернету загружается Web-страница NSM Money, где, видимо, мини-приложение уточняет текущие курсы валют.



Рис. 4.25. Исходная сумма (1) и та же сумма, но уже конвертированная (2). Чтобы добавить в мини-приложение поле для еще одной валюты, щелкните на кнопке (3). Выбор валюты (4). Ссылка Поставщики данных (5)

Заголовки новостей

Web-канал — это Интернет-ресурс в формате RSS. Данное мини-приложение призвано облегчить просмотр заголовков новостей, публикуемых в Web-каналах (подробнее о RSS-технологиях — в главе 10). Этот сервис функционирует только, если имеется связь с Интернетом. Мини-приложение отображает заголовки (которые циклически сменяются) выбранного Web-канала или сразу всех каналов, на которые оформлена подписка (рис. 4.26, справа). Если покажется, что заголовки сменяются медленно, можно воспользоваться кнопками отображения предыдущего и следующего набора заголовков. Если щелкнуть на одном из заголовков, слева откроется окно с аннотацией соответствующей статьи (рис. 4.26, слева).

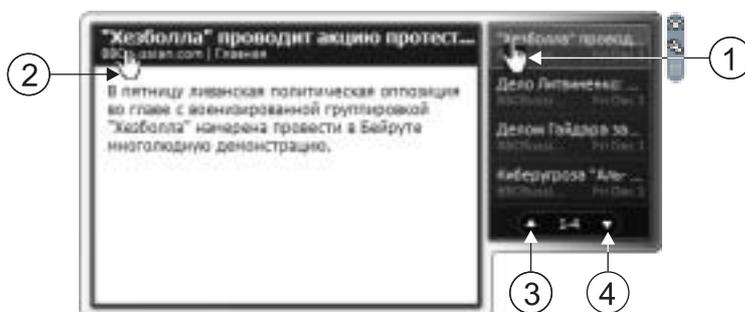


Рис. 4.26. Мини-приложение (справа) отображает заголовки Web-канала. Щелкните на одном из заголовков (1) и слева отобразится окно с аннотацией. Чтобы получить доступ к соответствующему Web-каналу, щелкните на ссылке (2). Выбор предыдущего (3) и следующего (4) набора заголовков

Если информация вас заинтересовала и возникло желание познакомиться с ней подробнее, щелкните на соответствующей ссылке (рис. 4.26, слева). В результате запустится браузер, и в его окне откроется соответствующий Web-канал (рис. 4.27).

Теперь, чтобы получить доступ к Web-странице с полным текстом соответствующей статьи (с аннотацией которой вы уже познакомились), достаточно щелкнуть на ссылке (см. рис. 4.27). После этого (при наличии подключения к Интернету) в окне браузера загрузится Web-страница с информацией, ассоциированной с данным заголовком (рис. 4.28).



Рис. 4.27. Чтобы инициировать загрузку интересующей Web-страницы, щелкните на ссылке (1)

Если щелкнуть на кнопке с гаечным ключом справа от мини-приложения вверху (см. рис. 4.26, справа), откроется окно (рис. 4.29), где в раскрывающихся списках можно выбрать один из Web-каналов (на которые оформлена подписка) для отображения его заголовков, а также задать количество отображаемых заголовков.

Заметки

Данное мини-приложение позволяет быстро создавать краткие текстовые заметки (фиксирующие ценные мысли и идеи либо представляющие собой напоминания о необходимости что-то сделать — рис. 4.30, слева). Вы просто щелкаете на мини-приложении и вводите нужный текст. Если текст не помещается, верхние строки уходят вверх за пределы мини-приложения. Увидеть текст за пределами (поскольку полос прокрутки здесь нет) можно лишь при перемещении курсора.



Рис. 4.28. Web-страница с соответствующей информацией

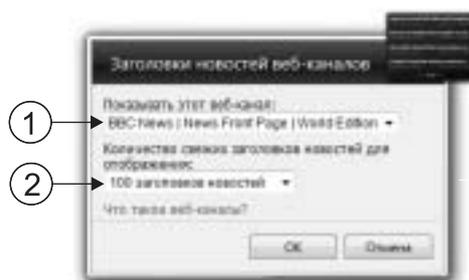


Рис. 4.29. Выберите Web-канал (1) и количество отображаемых заголовков (2)

Возможно существование нескольких “бумажек”, которые в этом случае содержатся в “пачке”. Для создания новой заметки щелкните на знаке “плюс” в правом нижнем углу мини-приложения. Если данная заметка не нужна, щелкните на косом красном кресте в левом нижнем углу мини-приложения.

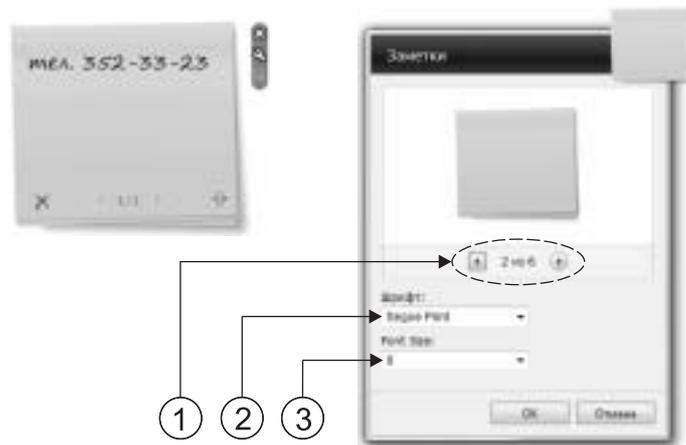


Рис. 4.30. Выберите цвет (1), шрифт (2) и размер шрифта (3)

Сколько всего “бумажек” в “пачке” и какая из них в данный момент на переднем плане? Соответствующие цифры отображаются внизу мини-приложения (первая — номер текущей “бумажки”, вторая — их количество). Для “перелистывания бумажек в пачке” щелкайте на стрелках справа и слева от этих цифр.

Если щелкнуть на кнопке с галочным ключом справа от мини-приложения вверху, отобразится диалоговое окно (рис. 4.30, справа), в котором можно выбрать цвет для “бумажек” и шрифт (а также его размер) для текста заметок.

Головоломка

Головоломка, требующая сложить изображение из “кусочков”. Здесь имеется кнопка **Перемешать/Решить**, перемешивающая фрагменты изображения либо одним махом решающая головоломку (если развлечение надоело), а также кнопка **Показать изображение** (при щелчке на кнопке появляется изображение в собранном виде; если отпустить кнопку, восстановится расположение фрагментов, имевшее место до щелчка, — рис. 4.31, слева).

Имеется также таймер, показывающий, сколько времени уже ушло на решение головоломки. (При этом, если необходимо на время отойти от компьютера, чтобы приостановить таймер, достаточно щелкнуть на кнопке **Приостановить таймер**.)

Если щелкнуть на кнопке с гаечным ключом справа от мини-приложения вверх, откроется диалоговое окно (рис. 4.31, справа), в котором можно выбрать для головоломки одно из нескольких изображений.

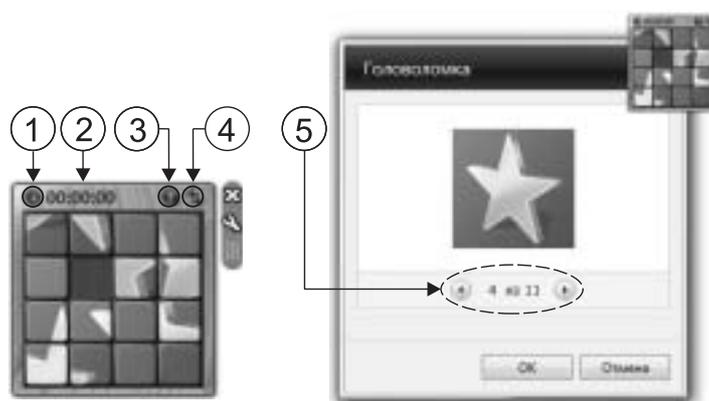


Рис. 4.31. Кнопка Приостановить таймер (1), таймер (2), кнопка Показать изображение (3), кнопка Перемешать/Решить (4). Щелчками на кнопках (5) выберите изображение для головоломки

Показ слайдов

Организует циклический показ набора изображений (или показ слайдов — рис. 3.32, слева). Если щелкнуть на кнопке с гаечным ключом справа вверх от мини-приложения, откроется диалоговое окно (рис. 4.32, справа), где можно выполнить настройки показа слайдов (указать папку, в которой содержатся изображения, задать время демонстрации каждого изображения и выбрать графический эффект для использования при смене изображений).

Ценные бумаги

Данное мини-приложение (рис. 4.33, слева) позволяет постоянно быть в курсе биржевых котировок различных ценных бумаг. Этот сервис (который функционирует, если установлена связь с Интернетом) предназначен для тех, кто понимает, что такое “индекс Dow-Jones” и “индекс NASDAQ” и знает, как подобную информацию можно использовать (и имеет возможность это сде-

лать). Если щелкнуть на кнопке с гаечным ключом сверху от мини-приложения справа, откроется диалоговое окно, предоставляющее доступ к настройкам (рис. 4.33, справа).

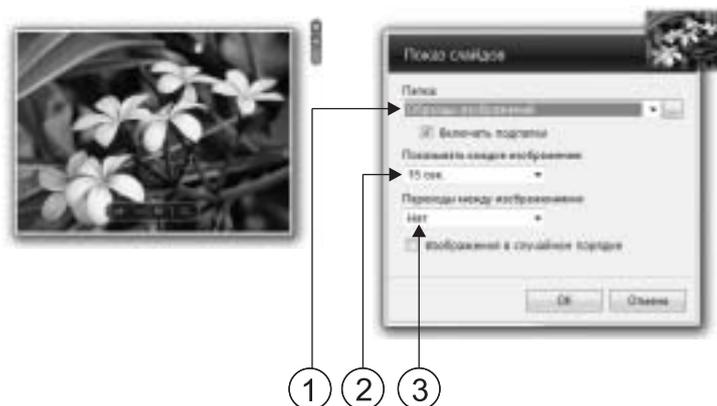


Рис. 4.32. Укажите папку с изображениями (1), задайте время демонстрации одного изображения (2) и выберите графический эффект (3)



Рис. 4.33. Мини-приложение с биржевой информацией (слева) и настройка мини-приложения (справа)

Погода

Когда писалась данная книга, этот сервис компанией Microsoft еще не предоставлялся (надпись на мини-приложении: Служба недоступна для вашего языка или страны — рис. 4. 34, слева), однако возможно, когда книга попадет к читателям, это уже будет работать.



Рис. 4.34. “Служба недоступна...” (слева) и настройка мини-приложения (справа)

Если щелкнуть на кнопке с гаечным ключом справа от мини-приложения вверху, появится диалоговое окно, предоставляющее доступ к настройкам (рис. 4.34, справа). Поле ввода позволяет указать местность, погоду в которой требуется выяснить, а переключатель — задать отображение температуры по Фаренгейту или по Цельсию.

Мини-приложения в Интернете

В окне коллекции мини-приложений (см. рис. 4.20) имеется ссылка Найти мини-приложения в Интернете. После щелчка на ней запускается браузер, и при наличии подключения к Интернету в окно браузера загружается Web-страница Microsoft, где можно найти множество мини-приложений, представленных по категориям (рис. 4.35).

Кроме того, вероятно, множество мини-приложений можно найти на других Web-сайтах в Интернете. (О поиске в Интернете речь будет идти в главе 10.)

Новый интерфейс Aero

Это то, что сразу бросается в глаза при знакомстве с Windows Vista. При использовании стиля Aero заголовки и рамка каждого окна становятся полупрозрачными (рис. 4.36), а окно дополняется тенью.



Рис. 4.35. Мини-приложения, предлагаемые Microsoft

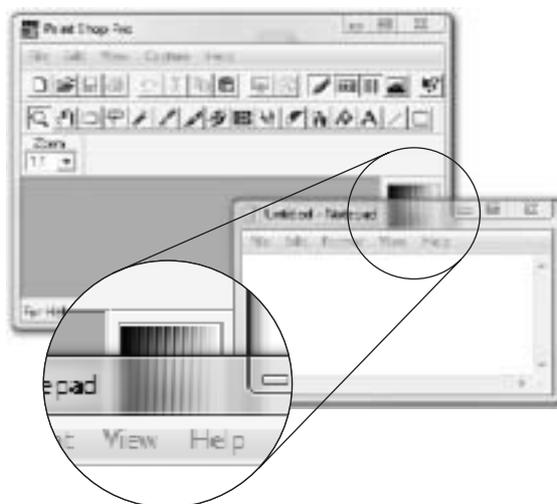


Рис. 4.36. Заголовок полупрозрачный (а также рамка вокруг окна)



Интерфейс Aero включается автоматически при загрузке Windows. Если этого не произошло, его можно включить вручную (если возможности компьютера удовлетворяют минимальным требованиям). Как это можно сделать, рассматривается в главе 13.

Прочие особенности интерфейса Aero (помимо полупрозрачности заголовков и рамок окон) рассматриваются в последующих разделах.

Активные эскизы открытых окон

Если указатель мыши расположить на кнопке одного из открытых окон на панели задач Windows, рядом появится эскиз (или миниатюра) соответствующего окна (рис. 4.37). Причем это имеет место независимо от того, присутствует окно на экране или свернуто, представляет ли данное окно работающую программу или это диалоговое окно. Кроме того, если в данном окне, например, демонстрируется фильм или имеет место некоторый процесс (т.е. содержимое окна постоянно меняется), эскиз данного окна отобразит соответствующие изменения.

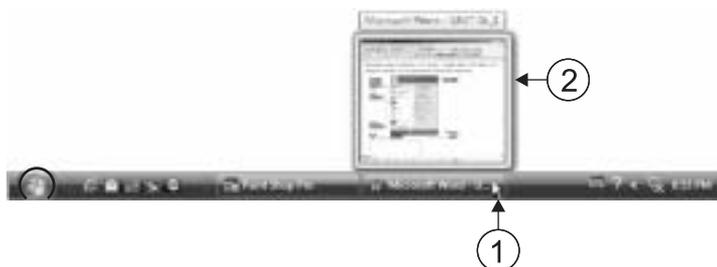


Рис. 4.37. Наведите указатель (1) на кнопку на панели задач, и выше отобразится миниатюрное изображение соответствующего окна (2)

Помимо отображения активных эскизов окон при наведении указателя на кнопки на панели задач, ряд подобных эскизов появится на экране, если воспользоваться комбинацией клавиш <Alt+Tab>. После этого с помощью той же комбинации можно выбрать одно из окон, в которое требуется перейти (рис. 4.38). Использование активных эскизов (а не обычных значков, как

в предыдущих версиях Windows) облегчает поиск нужного окна, особенно, если открыты несколько однотипных окон.



Рис. 4.38. Можно быстро найти нужное окно

Трехмерное представление окон на экране

Эта возможность (известная как Windows Flip 3D) позволяет представить открытые на экране окна в трехмерном виде (расположенными одно за другим), переключаться между ними с помощью колеса прокрутки мыши или клавиш-стрелок, быстро найти нужное окно и сразу же перейти в него (рис. 4.39).



Для включения Flip 3D можно воспользоваться комбинацией клавиш <Win+Tab> или кнопкой Переключение между окнами на панели Быстрый запуск.

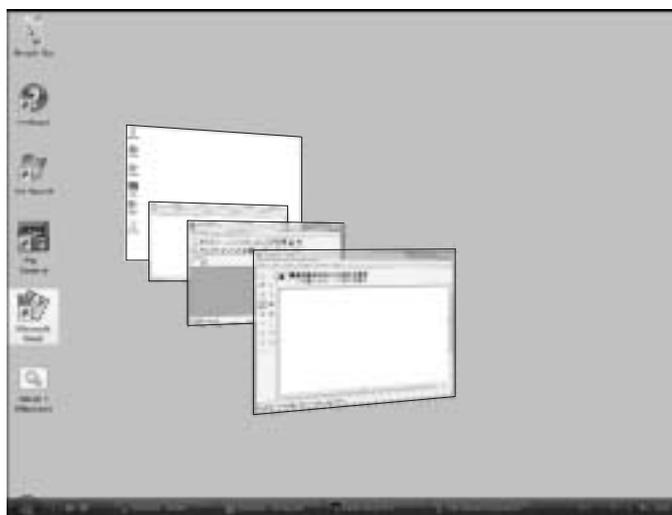


Рис. 4.39. Можно быстро перейти в одно из открытых окон

Резюме

В этой главе мы узнали, что такое рабочий стол Windows, а также научились создавать на рабочем столе ярлыки и папки, а затем удалять их и восстанавливать. Кроме того, мы научились пользоваться панелью задач Windows, а также настраивать эту панель (перемещать ее к любому краю экрана, сделать так, чтобы она автоматически скрывалась или изменять ее ширину). Также мы уже умеем обращаться с меню Пуск и знаем, что содержится в этом меню. Наконец, мы познакомились с боковой панелью и научились пользоваться стандартными мини-приложениями. В заключение мы освоили интерфейс Aero.