

Глава 3

Вероятность, шансы и удача: все, что нужно для успеха

В этой главе...

- Что такое удача
- Вероятность и шансы — разные вещи
- На чем игорные заведения делают деньги
- Обезопасьте свои ставки
- Избегайте распространенных ошибок

Когда я сказал одному своему другу, что пишу эту книгу, он рассмеялся и заявил, что название очень подходящее, ибо “только «чайники» играют в азартные игры”. Я про себя улыбнулся. Хотя верно, что большинство людей играют, чтобы расстаться с деньгами, *настоящие* “чайники” — это те, кто совершают набеги на казино, предварительно ничего не разузнав о вероятности и шансах на выигрыш, не поняв преимуществ заведения и не разобравшись, какие игры предлагают самые большие возможности для успеха.

Звучит как вступление к лекции по высшей математике? Не бойтесь, эта глава невелика, но ее будет достаточно, чтобы вы вошли в казино и определили для себя хорошие игровые шансы, отбросив при этом распространенные мифы и суеверия.

Удача — не более чем отклонение от нормы

К сожалению, слишком многие начинающие игроки полагаются на удачу как на своего главного помощника. Казино — самое подходящее место, чтобы растратить кучу денег, поэтому вам не помешает кое-что узнать, если вы хотите хоть немного увеличить свои шансы остаться не совсем с пустым карманом. Вы наверняка задавали себе вопрос: если я хочу разбогатеть за счет казино, поможет ли мне такая штука, как удача? Формально говоря, ответ положительный — только не надо рассчитывать на свой любимый талисман, который, точно три карты старой графини из “Пиковой дамы”, обеспечит вам несметное богатство. Термин *удача* может относиться ко многим ситуациям, особенно в азартных играх. Для одного это — удачный ход в баккара, для другого — счастливый беспроигрышный игровой автомат.



Чтобы понять свои реальные шансы в игре против казино, удачу надо рассматривать с рациональной математической точки зрения. При таком подходе *удача* — это не более чем временное колебание или отклонение от нормы. Можно сказать, что вам действительно везет, если в короткий период дилер за столом для игры в блэкджек прогорает на восьми “руках” подряд. Но на самом деле такое событие — это нормальное колебание, известное также как *случайное блуждание*; например, биржевые курсы постоянно колеблются из стороны в сторону.

Например, в карибском покере на каждой поставленной вами сотне баксов вы проигрываете в среднем примерно пять долларов. Однако в один прекрасный момент маятник удачи может качнуться в вашу сторону, вам повезет и вы останетесь в плюсе; если маятник качнется в другую сторону, вам не повезет и вы потеряете намного больше этих пяти долларов.

С чисто математической точки зрения ни один из этих результатов не имеет ничего общего с удачей. Это всего лишь нормальные последствия колебания. Например, вы подбрасываете монетку. В половине случаев она упадет орлом, в половине — решкой. Но в течение короткого времени это соотношение может далеко отклониться от пятидесяти процентов.

Что такое вероятность

Миллионы азартных игроков в разных странах каждый день отправляются в казино, не имея никакого представления о весьма важном понятии — *вероятности*. В математике существует целый раздел под таким названием, и очень сложный. Для успешной игры не требуется изучить его досконально, но элементарное, я бы сказал, бытовое понимание вероятности поможет принимать разумные решения в игре.



В нашем случае понятие *вероятность* связано с законами вероятности, определяющими частоту наступления тех или иных событий. Например, вероятность выпадения орла можно выразить разными способами. Вот некоторые из них.

- ✓ **Соотношение** — 1:2.
- ✓ **Доля** — $1/2$, или половина случаев.
- ✓ **Процентное соотношение** — 50 процентов.
- ✓ **Десятичная дробь** — 0,5; то же самое, что 50 процентов.
- ✓ **Шансы** — один к одному.

Вероятность означает соотношение между количеством случаев, когда что-то не произойдет, и количеством случаев, когда что-то произойдет наверняка. Итак, вероятность один к одному означает, что вы можете остаться при своих деньгах, а можете потерять их; может произойти как то, так и другое.

Независимые события

Еще важный термин, который надо знать, — *независимые* результаты. В данном случае независимость не имеет никакого отношения к тому, чтобы удачно смыться от своего друга, проигравшегося в кено. В азартных играх независимость характеризует события (например, вращение рулетки или бросок игральные кости), на которые не влияют предыдущие результаты. Великолепные примеры — крэпс и рулетка. Игральные кости и шарик рулетки не обладают мозгом и не могут контролировать свое поведение, поэтому каждый новый бросок или поворот колеса не зависит от предыдущих случаев. Другими словами, ни кости, ни шарик не знают, какие цифры уже выпали, а какие нет, поэтому вероятность для каждого поворота колеса рулетки одинакова.

Игровые автоматы тоже независимы. Выигрыш джекпота никак не влияет на вероятность выпадения той же комбинации. Если ваши шансы собрать три вишенки составляют 5000:1, а вы только что выиграли джекпот, у трех вишенек сохраняются такие же шансы выпасть уже на следующем кону.

Зависимые события

Теперь можно ответить на вопрос, что представляет собой независимое или зависимое событие. *Зависимые* события — это случаи, которые *в той или иной степени* основываются на предыдущих случаях. Представьте себе, что в сумке пять черных и пять красных шаров. Вы знаете, *прежде чем* достанете первый шар, что вероятность вытащить черный шар составляет пятьдесят процентов, вероятность вытащить красный — тоже пятьдесят процентов. Вы сунули руку в сумку, достали красный шар и отложили его. Теперь *вероятность* вытащить черный шар *изменилась* — она *возросла* до пятидесяти шести процентов.

Значит, в некоторых ситуациях прошлое влияет на будущее. Еще один классический пример — игра в блэкджек. Поскольку сыгранные карты здесь отбрасываются, состав колоды меняется. Например, ваши шансы снять блэкджек резко сокращаются, если из игры выбывает определенное число тузов.



Почти все игры в казино основаны на удаче — будь то карты, игральные кости, вращающееся колесо или барабан. События (выигрыш или проигрыш) в этих играх почти всегда независимы. Редкое исключение — блэкджек, потому он так популярен.

Увеличьте свои шансы



Чтобы хорошо играть — т.е. чаще выигрывать, чем проигрывать, — вы должны понять, как взаимодействуют статистика, вероятность и шансы. Проще говоря, вы должны разобраться, с какой частотой событие происходит (*статистика*); какова вероятность, что это событие произойдет (*вероятность*); и что вам даст это событие, если произойдет (*шансы*). Разграничьте эти понятия, и вы готовы будете сразиться с казино, так сказать, на научной основе, и сможете определить, каких игр следует избегать.

Лучшего всего начать с монеты. Вы уже знаете, что вероятность выпадения орла и решки составляет пятьдесят на пятьдесят. Как я говорил в предыдущем разделе, можно выразить вероятность результата броска монеты в шансах: шансы орла составляет один к одному. Иначе говоря, при двух вероятных событиях (результатах) у вас один шанс выиграть и один — проиграть. Ясно как день? Тогда еще пример. Рассмотрим бросок шестигранной игровой кости. Каковы шансы, что у вас выпадет 3? Соотношение 1:6, значит, шансы пять к одному.



Есть шанс, что вам встретится слово *шанс* и в другом контексте. Например, иногда под *шансом* подразумевают просто удачу — “не упусти свой шанс”. В нашей книге, говоря о шансе, мы будем иметь в виду реальную возможность того, что данное событие произойдет.

Как работает и делает деньги казино: перевес заведения

Вы спросите: значит, опытный игрок может рассчитывать на верные шансы, чтобы влиять на вероятность выигрыша в конкретной игре, так? Не совсем. Казино — не благотворительные организации, они существуют, чтобы зарабатывать деньги, и, как все успешные предприятия, используют надежную модель бизнеса. Прекрасно разобравшись в вероятностях и шансах, владельцы казино гарантируют себе значительную чистую прибыль.



Вы не можете обернуть в свою пользу шансы, которые заведомо работают на заведение, но вы можете оценить шансы и выиграть, вооружившись информацией о *перевесе заведения*. Перевес заведения (иногда его называют *преимуществом казино*, или *заведения*) — это небольшой процент всех ставок, выиграть которые рассчитывает казино. В каждой игре свой перевес заведения, и даже в одной игре у одних ставок перевес заведения выше, чем у других.

Другими словами, казино стремятся выплачивать успешным игрокам чуть меньше, чем забирают у проигравших. С помощью законов вероятности казино рассчитывает соотношение выигрыша и проигрыша на каждой ставке, а потом, на основании этого соотношения, или истинных шансов, рассчитывает вероятность выплат игрокам. Фактический размер выплат, как правило, меньше, чем рассчитанный на основании истинных шансов, и это гарантирует, что при достаточном количестве посетителей заведение будет получать определенный процент с каждого поставленного доллара.

В табл. 3.1 показан перевес заведения в популярных играх и то, сколько в среднем вы можете потерять за трехдневный уикенд, проведенный в казино, если будете ставить по десять долларов на кон в настольных играх. Как видите, чем больше перевес заведения, тем больше вы проиграете. Посмотрите таблицу внимательно — вы можете сократить свои потери на 80 процентов, если перейдете от рулетки к баккара!

Таблица 3.1. Перевес заведения в популярных играх в казино

Игра	Перевес казино, %	Потери на 8 000 долл. по всем ставкам, долл.
Баккара	1,06	85
Блэкджек	0,5	40
Крэпс	1,36	109
Карибский покер	5,22	418
Покер Let It Ride (“Прогулка”)	3,51	281
Покер Пай Гоу	2,54	203
Рулетка	5,26	421
Трехкарточный покер	3,37	270
Видеопокер	0,46	37

Из этой таблицы ясно, что лучше всего играть в такие игры, как баккара и крэпс. Кроме того, перевес заведения во многих играх, например в видеопокере или блэкджеке, меняется в зависимости от типа и версии, а также от вашего опыта. Да, не все отдано на волю случая, от вас тоже кое-что зависит! (В следующих главах книги вы ознакомитесь с выигрышными стратегиями.) В этом разделе я расскажу о трех методах, которые казино используют для обеспечения гарантированной прибыли.

Взимание доли

В некоторых играх казино взимает долю, или комиссионные. Пример — баккара. Если вы сделали ставку на “руку” банкира и выиграли, то с вашей выигравшей ставки снимается 5%-ная комиссия. Эта плата слегка сдвигает вероятность в пользу заведения и гарантирует, что казино будет зарабатывать в этой популярной настольной игре. Другой пример взимания платы — спортивные пари. Заведение накидывает долю на каждую ставку (См. главу 15, где рассказывается о доле.)

Выплата меньше истинных шансов

Еще один способ, которым зарабатывают казино, это выплата меньше, чем в соответствии с истинными шансами (см. раздел “Что такое вероятность” выше в этой главе). Возьмем рулетку. На колесе 38 чисел, значит, ваши шансы угадать выигрышный номер составляют 37 к 1 (вы так рассчитали). И вы смело ставите сто баксов на номер и угадываете. Поздравляю! После того, как вы перестали скакать и целовать разносчицу коктейлей, дилера и всех, кто не успел вернуться, вы получаете три с половиной тысячи долларов.

Но минутку, три пятьсот — это же 35 к 1! Но ведь истинные шансы — 37 к 1? Вот это и есть та разница, на которой казино нагревают руки. Даже если вы выиграли, ваш куш меньше, чем истинные шансы. Вывод? Казино снимает по двести долларов с каждых поставленных 3 800 долларов, что дает заведению жирный перевес в 5,26 процента (это в американской рулетке; к счастью для посетителей отечественных казино, в нашей рулетке с одним зеро перевес заведения составляет всего 2,7 процента. — *Примеч. ред.*).

Запутанные шансы

Казино предлагают три типа игр — с фиксированными шансами, с переменными шансами и игры, в которых опыт влияет на шансы. Все они требуют разного стиля игры и привлекают игроков разного характера. Естественно, каждый выбирает игры, которые доставляют больше всего удовольствия, однако полезно знать разницу между этими тремя типами игр. В этом разделе мы рассмотрим их подробнее.

Игры с фиксированными шансами

Когда шансы *фиксированы* (неизменны), счетоводы в задних помещениях могут точно подсчитать сумму выигрышей в этих играх на каждые поставленные сто долларов. Это оттого, что, как бы ни меняли игроки свой стиль, у казино остается все тот же перевес — заведения редко теряет на играх с фиксированными шансами. Вот их перечень.

- ✓ Игровые автоматы.
- ✓ Крэпс.
- ✓ Кено.
- ✓ Рулетка.

Даже если размер прибыли в один из дней ниже запланированного (кому-то невероятно повезло), казино могут с уверенностью прогнозировать определенный доход на долгосрочный период, ибо у заведения сотни игровых автоматов и столов, а везти всем игрокам одновременно не может!

Игры с переменными шансами

В этих играх шансы меняются в зависимости от того, насколько умело люди играют или делают ставки. Некоторые из этих игр предоставляют более опытным игрокам шансы выше. Но выигрыш здесь тоже ограничен, ибо и тут у казино значительный перевес. Другими словами, даже если вы играете лучше других, вы не получите большого перевеса в этих играх. Перечислим их.

- ✓ Покер Пай Гоу.
- ✓ Трехкарточный покер.
- ✓ Покер Let It Ride (“Прогулка”).

Игры, в которых опыт может повлиять на шансы

Мало найдется игр, в которых хороший игрок может показать себя и добиться перевеса над заведением. Вообще-то, это те же игры с переменными шансами, однако они предлагают преимущество, которое отличает их от других: у игроков есть реальный шанс выиграть. Только не надо думать, что вы вот просто так зайдете с улицы, возьмете карты и начнете засовывать в карман сотенные бумажки. Победа потребует длительного учения, дисциплины, терпения и практики. Вот игры, в которых опыт поможет вам стать победителем.

- ✓ Блэkdжек.
- ✓ Видеопокер.
- ✓ Обычный покер.
- ✓ Спортивные пари.
- ✓ Скачки.

Расчет шансов в играх против казино

Если вы сильны в математике, то сможете понять, когда шансы казино ниже истинных (читайте раздел “Что такое вероятность” выше в этой главе). Например, в игре в кости у вас 36 разных комбинаций, и для каждой комбинации шансы 35:1. Но в других играх нельзя рассчитывать шансы. Возьмем, например, игровые автоматы: тысячи вероятных комбинаций на барабане и постоянно меняющиеся пропорциональные джекпоты никому не дают просчитать шансы на выигрыш.



Один из самых сложных для понимания вопросов — это различие между выплатами *на* и *к*. Например, в видеопокере флеш оплачивается *6 на 1*, т.е. ваш выигрыш в шесть монет *включают в себя* и ту монету, которую вы поставили. Следовательно, ваша реальная прибыль — всего пять монет. Однако если ставка оплачивается *6 к 1*, ваши шансы лучше. Ваша прибыль — 6 монет, а общий доход — 7 (выигрыш *плюс* поставленная монета). Это обязательно надо запомнить и держать в уме, поскольку системы выплаты зависят полученная вами сумма.

В этом разделе мы сравним понятия оплачиваемых шансов и истинных шансов, благодаря чему вы сможете лучше разобраться в *перевесе* (преимущество) заведения. Тогда вы сможете без проблем различить хорошие и плохие ставки в казино.

Оплачиваемые шансы

Почти во всех случаях оплата бывает в пользу заведения, и в конечном итоге вы проигрываете. Однако существуют ситуации, в которых преимущество получает опытный или удачливый игрок.

Нулевое ожидание

При *нулевом ожидании* перевеса нет ни у заведения, ни у игрока. Это означает, что обе стороны в конечном итоге могут остаться при своем. Например, если убрать с колеса рулетки две дополнительные зеленые цифры (0 и 00), игра будет иметь нулевое ожидание, поскольку останется 36 чисел: 18 красных и 18 черных. Любая ставка на красное или черное будет ставкой с нулевым ожиданием. Другими словами, когда вы ставите на цвет, ваши шансы на выигрыш или проигрыш равны, как при подбрасывании монетки.

Отрицательное ожидание

Однако казино не заинтересовано в предложении игр с нулевым ожиданием. Чтобы заработать, оно добавляет два числа на зеленом поле, изменяющие шансы в рулетке. Теперь, когда вы ставите на красное или черное, ваши шансы на выигрыш уже 18:38, а не 18:36. Так что ваша ставка переходит с позиции нулевого ожидания на позицию *отрицательного ожидания*.



Если вы играете в рулетку, у вашей ставки отрицательное ожидание — значит, готовьтесь расстаться с деньгами. Возможно, это произойдет не сразу. Некоторое время вы можете противостоять неблагоприятным шансам и отыгрываться, но в конечном итоге все равно проиграете.

Большинство ставок несут в себе отрицательное ожидание, поскольку заведение избегает реальных шансов (как в случае рулетки). Крэпс — еще один хороший пример. Скажем, вы поставили на то, что в следующем броске выпадет меньше семи очков. Если вы выиграете, вам выплатят в соотношении 4:1 — однако истинные шансы этого события составляют 5:1 (36 к 6).

Эта разница может не показаться вам чересчур большой, но перевес заведения в этой ставке — чудовищные 16,67 процента! При этом ставка с отрицательным ожиданием для вас — это ставка с положительным ожиданием для казино. (Казино зарабатывает в среднем по 16,67 доллара на каждой ставке по сотне долларов, как показывает предыдущий пример с крэпсом).

Положительное ожидание

В случае *положительного ожидания* ситуация за игорными столами обращена против казино, и у игроков есть преимущество. Я вам столько рассказал про хитрости казино, что вы можете усомниться, что игорные заведения допускают положительное ожидание для игрока, но, как ни странно, такое бывает. Один из примеров — турниры, в которых зачастую казино выплачивают больше, чем получают. (Я рассказываю о некоторых таких возможностях в главе 18.)

Добиться перевеса над перевесом казино

В большинстве игр у казино есть перевес. Это факт. Но *вы* можете добиться перевеса над казино двумя путями.

- ✓ **Используйте купоны двойной игры, чтобы удвоить удовольствие.** Вы часто можете найти купоны двойной игры в бесплатных развлекательных буклетах, распространяемых многими казино. Отрывайте купоны и помещайте их под своими ставками. В большинстве случаев они удваивают вашу ставку, не подвергая вас риску потерять лишние деньги.
- ✓ **Пользуйтесь рекламными акциями.** Рекламные акции, возможно, — лучший способ обеспечить себе положительное ожидание. Вот вам пара примеров. Я играл в нескольких казино, в которых на короткий период изменяли правила и платили 2:1 на все блэджеки. Это изменение сдвинуло шансы настолько, чтобы даже игроки, знакомые только с базовой стратегией, получили почти 2%-ный перевес над заведением.

Еще одна большая рекламная акция прошла в казино *Pioneer* в Лафлине, Невада. Здесь предлагалось “время удвоения джекпота” на некоторых игровых автоматах. Дважды в час на короткий период (примерно тридцать секунд) заведение щедро удваивало выплату некоторых джекпотов. Многие пренебрегли этой возможностью, решив, что это очередной рекламный прием, но все же это было весьма заманчиво. Один мой друг заработал там за год шестизначную сумму, играя всего по несколько минут каждый час.

Узнать об этих прекрасных предложениях непросто. Однако есть хороший источник информации о рекламных акциях казино и купонах. Это *Las Vegas Advisor* (См. Приложение Б). Еще один способ — подписаться на почтовые рассылки казино, чтобы следить за предстоящими особыми мероприятиями.

Отбросили мифы и суеверия

Пожалуй, самая большая ошибка начинающих игроков — делать ставку на основе суеверий, предчувствий, веры в удачу — но не фактов. Могу вас заверить, что такие суперзвезды покера, как Говард Ледерер и Фил Хелмут, выигрывают, даже если не надевают “счастливый” свитер и играют в неблагоприятный, по мнению астрологов, день. Хороший игрок, например те же Ледерер и Хелмут, тщательно анализируют сложные варианты, предлагаемые на каждой “руке” во время турниров с высокими ставками. В этом разделе я развенчаю некоторые распространенные предрассудки, в которые так горячо — и напрасно! — верят игроки.

Интуиция

Послушаться интуиции, использовать нюх, действовать по наитию — вот верный путь к разорению. Если перевес шансов в пользу казино превышает девять процентов (как в случае твердой восьмерки в крэпсе), то это процент вашего перспективного проигрыша. Да, вам может повезти на короткой дистанции, но казино в любом случае продержится дольше вас. (Единственный способ остаться победителем в игре с плохими шансами — это немедленно выйти из игры, как только вам повезло и вы выиграли.) У казино куча денег, да еще перевес, так что даже самый везучий человек на планете не сможет обратить ситуацию и обратить шансы в свою пользу.

Вместо того чтобы полагаться на чутье, лучше потратить силы и время на изучение законов вероятности и поиск игр с минимальным перевесом заведения. (Вы уже сделали большой шаг, начав читать эту книгу.)

Он сел за мой автомат!

Я приехал в Лафлин, штат Невада, на несколько дней, когда в казино *Pioneer* во время рекламной компании периодически удваивали джекпот. Мой друг часто посещал казино, и я решил к нему присоединиться. Я выбрал игровой автомат, сел и стал ждать, когда начнется время удвоенного джекпота. Только несколько игровых автоматов участвовали в этой акции, я пришел поздно, но мне посчастливилось сесть за один из них. К сожалению, оказалось, что на этом автомате целый день играла пожилая леди, которая отлучилась на несколько минут в дамскую комнату. Вернувшись и обнаружив меня за ее автоматом, она пришла в ярость. Я попытался вежливо отстоять свои права, ибо не нарушил никаких правил (она никак не обозначила, что стул занят, и ничего на нем не оставила). Я попытался сгладить ситуацию, сказав, что займу автомат всего на минуту, и она немного успокоилась, но осталась стоять у меня за спиной, как голодный стервятник. Когда началось рекламное время, я начал как можно быстрее кидать в прорезь долларовые монеты и... сорвал джекпот в тысячу долларов! Я был счастлив, а леди вне себя от ярости. Она принялась голосить, что джекпот по праву принадлежит ей. Я спокойно объяснил ей принцип работы игрового автомата и рассказал, что результаты зависят от того, насколько быстро и в какой момент она опускает рычаг. Это не помогло. В конце концов я бросил попытки утихомирить ее и стал ждать администратора игровых автоматов. После того, как мне заплатили, администрация казино попросила всех посетителей сыграть еще раз, чтобы убрать джекпот с экранов (и чтобы никто не попытался получить деньги за тот же самый выигрыш). Я бросил монету в прорезь и дернул рукоять, и угадайте, что произошло? Я чудесным образом выиграл еще один джекпот в тысячу долларов! Леди, которая решила, что я украл у нее игровой автомат, стала пунцовой. Я сгреб свои деньги и сказал: “О’кей, полагаю, теперь вы можете садиться за свой автомат”.

Счастливым игровой автомат

У многих есть любимый игровой автомат, на котором они всегда играют. Это логично. Как бы там ни было, играть в знакомую игру лучше, чем полагаться на шансы в той, о которой у вас нет ни малейшего понятия. Однако зачастую игроки возвращаются к той же игре только потому, что решили, будто они нашли счастливый игровой автомат.



Если вы полагаетесь на счастливый автомат и, как вам кажется, постоянно выигрываете, то очень вас попрошу вести записи своей игры. Зафиксируйте, сколько денег у вас было до того, как вы сели играть, а потом подсчитайте, сколько осталось, когда вы встали из-за автомата. Скорее всего, окажется, что на самом деле вы сыграли не так уж хорошо, как вам думалось, особенно за длительный промежуток времени. Избирательная память играет злые шутки и вводит игроков в заблуждение: они думают, что в целом выигрывают, что редко соответствует действительности.

Теорию вероятности можно обмануть

Многие игроки ошибочно полагают, что некоторые события *неизбежны*. Например, если шарик рулетки останавливается на красном поле пять раз подряд, значит, после этого неизбежно выиграет черное.



Правда, со временем равновероятные шансы (как в случае с монеткой) уравниваются, и результат приближается к среднему. Но самый вероятный результат за течение короткого срока будет далек от среднего. Нет ничего необычного в том, что, если вы десять раз бросите монету, выпадет семь орлов и три решки. Даже если вы возьмете отпуск и бросите монету миллион раз, то маловероятно, что результат будет ровно пятьсот тысяч на пятьсот тысяч. Частота выпадения орла или решки будет приближаться к пятидесяти процентам, но все равно орлов может быть на тысячи больше, чем решек.

Как этот пример соотносится с азартными играми? Избавьтесь от иллюзий: не существует “верных” карт и “счастливых” игровых автоматов. Выигрыш и проигрыш в казино всего лишь подтверждают теорию случайных блужданий; краткосрочные колебания нормальны для любой игры. Но можете ли вы предсказать эти колебания или заработать на них? Абсолютно исключено!

Тенденции можно предсказать

Кое-кто из игроков ошибочно полагает, что в некоторых играх существуют тенденции и что умные игроки могут выявить такие тенденции и использовать их для предсказания будущего. Чтобы поощрить такую стратегию, казино даже вывешивают предыдущие цифры, выпавшие на колесе рулетке, раздают игрокам бумагу и карандаши, чтобы фиксировать результаты за столом для игры в баккара.

Если вы не планируете стать секретарем, всё это пустая трата времени. Предыдущие результаты имели бы значение, если бы у барабан или колесо останавливались соответственно какой-то закономерности, например, на нем были бы выщерблины. Именно такой пример описан в романе Джека Лондона “Смок Беллью” (“Малыш видит сны”). Но современные казино очень тщательно следят за игровой техникой, и крайне редко несчастные явления действительно влияют на шансы.

Забывать о поражениях

Все поверья и принципы игры имеют одну общую черту: все они проигрышны на длинной дистанции. Не верите? Может быть, у вас есть друг, который при каждом посещении казино выигрывает на игровых автоматах или в крэпсе. Да, люди иногда выигрывают — иначе никто не ходил бы в казино. Но я бы предположил, что средний игрок выигрывает примерно один раз из трех. Это опять же краткосрочные колебания в действии.



Дело в том, что мало кто из игроков ведет записи, а человеку свойственно запоминать победы и забывать о неудачах. В итоге многие игроки считают себя счастливыми, хотя на самом деле они неудачники в чистом виде. (В главе 4 рассказывается о том, как вести бухгалтерию.)

У игры существует система

Игроки инстинктивно понимают, что ставя каждый раз одну и ту же сумму, они в итоге станут жертвой закона средних чисел и проиграют. Они рассуждают так: “Если я буду как-то менять свои ставки, возможно, вырвусь вперед. Всё, что мне надо, это выигрывать на больших ставках и проигрывать на маленьких”. К сожалению, это легче сказать, чем сделать. Но это не помешало многим отправиться на поиски Святого Грааля азартных игр — выигрышной прогрессивной системы ставок.

Любая система, требующая менять размер ставки в зависимости от хода игры, называется прогрессивной системой. Большинство игроков прекрасно понимают, что у заведения имеется перевес, но продолжают искать все новые способы, позволяющие гарантированно поймать удачу за хвост.



Системы ставок, как правило бывают двух видов: положительные и отрицательные. В позитивных системах игрок после выигрыша увеличивает ставку на какую-то predetermined сумму. Смысл позитивной системы — обеспечивать последовательные выигрыши, перенося прибыль с одной удачной ставки на следующую. Отрицательные системы более распространены; они подразумевают повышение ставки после проигрыша. Смысл отрицательной системы — *восполнить потери* за счет одной ставки. В этом разделе рассматриваются две системы из числа самых популярных.



Мой вам совет: избегайте всех прогрессивных систем ставок. Они выглядят привлекательно, но в конечном итоге все проигрышны.

Система Мартингейла

Несомненно, самая известная и популярная прогрессивная система ставок — это система Мартингейла, известная уже в течение нескольких столетий. На первый взгляд система кажется настолько непогрешимой, что великое множество игроков разорились на ней, на деле обнаружив, что она, увы, несовершенна.

Привлекательность системы Мартингейла — в ее простоте. Вы начинаете с какой-то определенной ставки, которая принимается за единицу, скажем пять долларов. Если выигрываете, продолжаете ставить те же пять долларов, но если проигрываете, удваиваете следующую ставку. Если проиграете следующий кон, снова удваиваете (пять долларов, десять долларов, двадцать долларов, сорок долларов, восемьдесят долларов, сто шестьдесят долларов, триста двадцать долларов, шестьсот сорок долларов и т.д.).

Многим игрокам система Мартингейла кажется идеальной. Однако у нее есть пара фатальных недостатков. Первый из них в том, что, удваивая ставку после каждого проигрыша, вы через какое-то время превысите максимальную ставку, разрешенную во большинстве казино. Начальная ставка в пять долларов превысит пятьсот долларов после семи конов игры подряд (а сыграть семь-восемь конов подряд не так уж сложно).



Второй и главный недостаток системы в том, что она не работает. Если вы играете в игру с отрицательным ожиданием, например в рулетку, то можно предсказать, что вы в итоге вы проиграете сумму, близкую к предусмотренному перевесу заведения в 5,26 процента. Мартингейл действительно предлагает намного больше выигрышных конов, но все это, как правило, по мелочи. В рулетке не существует выигрышной системы, как и любой другой.

Система Д'Аламбера

Согласно этой системе вы повышаете ставку на единицу после каждого проигрыша и понижаете на единицу после каждого выигрыша. Например, если за единицу вы приняли пять долларов, то, проиграв первый кон, вы поднимаете ставку до десяти долларов, и опускаете ее до пяти долларов, если выиграли второй. Однако вы никогда не опускаете ставку ниже пяти долларов, сколько бы конов подряд ни выиграли.

Система Д'Аламбера — неплохой способ развить математические способности, но компьютерные модели неизменно показывают, что ни одна прогрессивная система не способна улучшить общий результат. И опять же, играя по этой системе, вы обречены выигрывать по мелочи, а проигрывать по-крупному.

Уйти вовремя

Еще один миф состоит в том, что, зная, когда уйти, вы сохраните свои деньги. Но если вы играете постоянно, то уход вовремя только откладывает неизбежный итог до следующего визита в игорное заведение. Например, вы отправились в казино, в первый же час выиграли двести долларов и немедленно ушли. Ваш своевременный уход имеет, разумеется, некоторые психологические и эмоциональные плюсы, но в конечном итоге не имеет никакого значения. В свою следующую встречу с казино вы можете все проиграть, поскольку деньги, карты и игральные кости не помнят, что случилось в прошлый раз.

Если *в целом* реже играть в игры с отрицательным ожиданием, можно сэкономить деньги, так что в этом случае вовремя уйти имеет смысл. Но, если планируете в этом году провести двадцать часов за рулеткой, неважно, как вы будете распределять время на каждый визит.

Погоня за призрачным счастьем



Более половины населения США регулярно играют в казино. Для большинства игра — это отвлечение от повседневной рутины. Однако очень легко пересечь линию, отделяющую приятное времяпрепровождение от опасной зависимости. Один из лучших способов не поддаться губительной страсти — это знание. Ваши шансы избежать игромании резко возрастают, если вы знаете шансы и психологию игр, в которые играете. В этом вам поможет эта книга.

Помните, втянуться в азартные игры очень легко. Всем нам больше нравится выигрывать, чем проигрывать, а сорвать шальные деньги представляется очень соблазнительным. Но надо помнить, что невозможно выигрывать каждый раз, каждый день и в каждую игру. Тут все зависит от того, насколько хорошо вы разберетесь в шансах и вероятности, и от того, в какие игры будете играть в казино. Вот вам мой совет: лучше уйти, проиграв немного, чем швырять большие деньги в отчаянной попытке отыграться.