



Введение

3ds Max нельзя отнести к тем программам, которые можно освоить за пару часов методом “тыка”, ведь кнопки, команды меню и прочие инструменты исчисляются сотнями. Самостоятельное обучение усложняется тем, что многие инструменты 3ds Max связаны между собой. Когда вы работаете с Photoshop или другим 2D-редактором, вы можете знать всего лишь несколько команд, а о предназначении всех остальных даже не догадываться. В случае с 3ds Max все сложнее — прежде чем вы сможете создать большой самостоятельный проект, вам в большей или меньшей степени придется освоить все этапы создания трехмерной сцены.

К сожалению, именно это отпугивает многих людей, которые решают изучить программу. Некоторые находят в Интернете урок и обнаруживают, что не знают, где находится половина инструментов, о которых там идет речь. Другие приобретают книгу, читают сухие описания и примеры, в которых авторы показывают действие разных команд на кубиках и чайниках, и не могут понять, как и где могут применяться эти инструменты.

Мы считаем, что самый лучший способ обучить программе 3ds Max — это увлечь читателя с первых строк, показать ему, что он может делать интересные проекты с самого начала обучения.

Прежде чем издать книгу, которая была бы написана по такому принципу, мы решили проверить эффективность данного подхода к обучению в Интернете. В декабре 2006 года на сайте 3dopen.com был создан уникальный проект — школа бесплатного обучения 3ds Max, в которой всем желающим предлагалось освоить этот 3D-редактор.

Учащимся предлагались последовательные занятия, состоящие из теоретической части и домашнего задания — подробного урока, в котором раскрывались особенности использования тех или иных инструментов 3ds Max. Учащиеся могли задавать вопросы, которые у них возникали по ходу выполнения урока, выставлять на всеобщее обозрение свои работы, а также получали от преподавателей оценки за домашние задания и советы относительно того, что можно улучшить в их сценах.

Школа вызвала огромный интерес у посетителей 3dopen.com. Менее чем за год работы в ней прошли обучение более тысячи человек. Мы смогли убедиться в том, что эти люди с удовольствием осваивают 3ds Max, с радостью ждут новых уроков и от занятия к занятию повышают свой уровень владения программой.

Вот лишь некоторые отзывы, которые мы получили о школе.

“Мама родная, как же интересно!! И это все могло пройти мимо меня... Кошмар!!! :) Спасибо!!!”

“Очень рад, что один из моих друзей направил меня в эту школу. Я давно мечтал научиться работать с 3D, но всегда думал, что это слишком сложно и я не смогу. Спасибо нашим учителям, они быстро убедили меня в обратном. Пройдя 23 урока, уже создаю свои проекты, которые использую в рекламных видеороликах и просто в видеомонтаже. И это только начало! Еще учиться и учиться!”

“Очередной раз спасибо за уроки. Не перестаю радоваться тому, как грамотно они построены. Удачи вам!”

“Проучившись год с вами, я уже повысила свою зарплату в несколько раз. Спасибо!”

Принцип обучения 3ds Max, опробованный на учениках онлайн-школы, и лег в основу книги, которую вы держите в руках. В ней вы найдете описание самых важных и востребованных инструментов 3ds Max 2008, а также множество увлекательных уроков. Выполняя уроки, вы научитесь использовать модификаторы, камеры, инструменты полигонального моделирования, сплайны, источники освещения, атмосферные эффекты и прочие замечательные возможности 3ds Max.

Работая над книгой, мы проанализировали все трудности, с которыми сталкивались ученики школы в процессе выполнения заданий, и существенно улучшили уроки. В них внесены советы по исправлению часто возникающих ошибок и рекомендации о том, как их избежать.

Надеемся, что эта книга станет для вас прекрасным проводником в мир 3ds Max, поможет раскрыть в себе талант 3D-дизайнера и стать настоящим профессионалом своего дела.

От издательства “Диалектика”

Вы, читатель этой книги, и есть главный ее критик. Мы ценим ваше мнение и хотим знать, что было сделано нами правильно, что можно было сделать лучше и что еще вы хотели бы увидеть изданным нами. Нам интересны любые ваши замечания в наш адрес.

Мы ждем ваших комментариев и надеемся на них. Вы можете прислать нам бумажное или электронное письмо либо просто посетить наш Web-сервер и оставить свои замечания там. Одним словом, любым удобным для вас способом дайте нам знать, нравится ли вам эта книга, а также выскажите свое мнение о том, как сделать наши книги более интересными для вас.

Отправляя письмо или сообщение, не забудьте указать название книги и ее авторов, а также свой обратный адрес. Мы внимательно ознакомимся с вашим мнением и обязательно учтем его при отборе и подготовке к изданию новых книг.

Наши электронные адреса:

E-mail: info@dialektika.com
WWW: <http://www.dialektika.com>

Наши почтовые адреса:

в России: 115419, Москва, а/я 783
в Украине: 03150, Киев, а/я 152