

# Введение

3ds Max — это одна из самых популярных программ для работы с трехмерной графикой. Ее популярность обусловлена многими факторами — продуманностью интерфейса, многофункциональностью, сравнительной простотой освоения.

В книге приводится краткое описание возможностей пакета 3ds Max. Здесь вы не найдете сложных описаний, в книге рассматриваются те функции программы, которые используются наиболее часто.

- Вы узнаете, что такое трехмерная графика и в каких областях она используется.
- Вы познакомитесь с интерфейсом программы 3ds Max, узнаете, как создаются в программе простейшие объекты, научитесь выполнять основные операции с ними — перемещение, вращение, выравнивание, группировку и т.д.
- Вы получите основные сведения о способах моделирования объектов, узнаете, как можно создавать сложные объекты в 3ds Max при помощи модификаторов, трехмерных кривых (сплайнов), редактируемых поверхностей, булевых операций.
- Вы создадите свою первую анимацию в 3ds Max и узнаете, какие замечательные возможности таит в себе модуль для работы с динамикой reactor 2 и модуль для работы с частицами Particle Flow.
- Вы узнаете, как добавить на объекты материалы и для чего используются процедурные карты.
- Вы познакомитесь с секретами освещения трехмерных сцен и виртуальными камерами.
- Наконец, вы сможете произвести свою первую визуализацию в 3ds Max.

Эта книга может стать кратким справочником для начинающих пользователей, которые никогда не работали с трехмерной графикой и только начинают ее освоение. Она поможет быстро разобраться с основными возможностями 3ds Max и научит вас уверенно работать с программой.

### **От издательства “Диалектика”**

Вы, читатель этой книги, и есть главный ее критик. Мы ценим ваше мнение и хотим знать, что было сделано нами правильно, что можно было сделать лучше и что еще вы хотели бы увидеть изданным нами. Нам интересны любые ваши замечания в наш адрес.

Мы ждем ваших комментариев и надеемся на них. Вы можете прислать нам бумажное или электронное письмо либо просто посетить наш Web-сервер и оставить свои замечания там. Одним словом, любым удобным для вас способом дайте нам знать, нравится ли вам эта книга, а также выскажите свое мнение о том, как сделать наши книги более интересными для вас.

Отправляя письмо или сообщение, не забудьте указать название книги и ее авторов, а также свой обратный адрес. Мы внимательно ознакомимся с вашим мнением и обязательно учтем его при отборе и подготовке к изданию новых книг.

Наши электронные адреса:

E-mail: [info@dialektika.com](mailto:info@dialektika.com)  
WWW: <http://www.dialektika.com>

Наши почтовые адреса:

в России: 115419, Москва, а/я 783  
в Украине: 03150, Киев, а/я 152