

## *Об авторах*

**Сергей и Марина Бондаренко** занимаются компьютерной графикой более десяти лет. За это время они написали несколько десятков книг по этой теме, большинство из которых посвящено 3ds Max. Сергей и Марина известны также как авторы многих сотен статей, уроков и обзоров по компьютерной графике, которые постоянно публикуются в ведущих периодических изданиях России, Украины и Беларуси, а также на популярных IT-ресурсах в Интернете.

Сергей и Марина — авторы одного из самых популярных русскоязычных сайтов по компьютерной графике, [3domen.com](http://3domen.com), который создан с целью популяризации редактора 3ds Max, а также в помощь начинающим 3D-художникам. В рамках этого интернет-проекта функционирует школа обучения 3ds Max, где Сергей и Марина лично помогают новичкам в освоении программы, просматривают проекты, созданные учениками школы, дают советы по улучшению их работ.

Сергей и Марина известны также как авторы популярных видеоуроков и целых видеокурсов, которые отличаются понятным изложением материала и отличным качеством звука и видео. Многие из этих учебных материалов бесплатно доступны на сайте [3domen.com](http://3domen.com).

## *Посвящение*

Будущим мастерам компьютерной графики

## *Благодарности*

Хотим поблагодарить руководителей издательства “Диалектика” Виктора Штонду, Геннадия Петриковца и Алексея Орловича за предложение написать эту книгу. Также выражаем благодарность заведующему редакцией Александру Вадимовичу Слепцову, с которым нам очень приятно работать.

Хотим также поблагодарить всех, кто нам помогает в наших начинаниях, в частности, Елену Герман, которая всегда поддерживает нас своей неиссякаемой энергией и потрясающим чувством юмора.