

Об авторах

Джон Р. Левин был членом школьного компьютерного клуба еще до того, как у школьников (да и вообще в школах) появились компьютеры. Именно там он познакомился с Теодором Нельсоном — автором книги *Computer Lib/Dream Machines* и изобретателем гипертекста, который всегда говорил, что компьютеры не стоит принимать всерьез и что каждый может и должен знать и уметь ими пользоваться.

Свою первую программу Джон написал в 1967 году для *IBM 1130* (вычислительной машины, сравнимой по мощности с современными электронными часами, но только более сложной в применении). В 1975 году он стал официальным системным администратором сетевого компьютера в городе Йель. В 1977 году Джон устроился в компьютерную компанию, и с тех пор его деятельность неразрывно связана с компьютерным и сетевым бизнесом. Он подсоединил свою компанию к сети Usenet (всемирная система электронных досок объявлений в Интернете) еще до того, как в 1982 году ее карта появилась в журнале *Byte*. Сеть Usenet была тогда настолько мала, что ее карта поместилась на половинке журнальной страницы.

Раньше почти все свое время Джон посвящал написанию компьютерных программ. Теперь же он пишет в основном книги — так интереснее, и он может заниматься этим у себя дома, в крохотном городке Трумэнсбург, штат Нью-Йорк (такой городок действительно существует, загляните на сайт www.Trumansburg.ny.us), где, помимо всего прочего, у него остается время и на игры со своей малышкой-дочерью. Кроме того, на его счету огромное количество публичных выступлений. (Узнать, где они проходят, можно, посетив его страницу в Интернете по адресу www.johnlevine.com.) В Йельском университете он получил степени бакалавра и доктора в области вычислительной техники.

Маргарет Левин-Янг еще в средней школе вступила в тот же компьютерный клуб, что и ее старший брат Джон. Она посещала клуб, даже будучи студенткой колледжа, несмотря на то, что перед ней открывались гораздо более широкие возможности и к тому времени ее старший брат Джон уже был аспирантом на кафедре вычислительной техники. Со временем Марджи закончила Йельский университет и в начале 1980-х годов стала одним из первых компьютерных администраторов на студии *Columbia Pictures*, где ей посчастливилось встретиться с кинозвездами, чьи имена она не смеет даже упоминать в этой книге.

С тех пор Марджи приняла участие в написании примерно двух десятков книг о компьютерах, посвященных таким темам, как использование Интернета, UNIX, Microsoft Access и др. Со своим будущим мужем Джорданом она встретилась в школьном компьютерном клубе R.E.S.I.S.T.O.R.S. В настоящее время Марджи разрабатывает программное обеспечение для Ассоциации унитариев-универсалистов (www.uua.org). Марджи проживает в штате Вермонт (подробнее о ее увлечениях вы можете узнать, посетив страничку <http://www.gurus.com/margy>).

Кэрол Бароди познакомилась с вычислительными машинами в 1971 году в Колгейтском университете, где в диковинку были и процессоры, и женщины. Ей посчастливилось получить неограниченный доступ к вычислительной машине PDP-10, на которой она и училась программировать. Кэрол изучала ALGOL и помогала разрабатывать учебные планы по информатике для женских курсов. Она специализировалась на испанском языке и учила французский, в котором теперь, благодаря Интернету, может практиковаться каждый день.

Кэрол работает в компьютерной индустрии с 1975 года. Сейчас Кэрол — ведущий аналитик, она консультирует компании, которые занимаются разработкой новых технологий.

Кэрол любит Европу и не упускает любой возможности посетить ее. Она считает, что мы живем в очень интересное время, когда технология меняется быстрее, чем можно себе представить. Она надеется, что, овладевая новыми технологиями, люди не утратят своей человечности. Она также уверена, что компьютеры полезны и интересны, но они никогда не заменят реальной жизни.

Посвящения

Джон посвящает свою часть книги (страницы с особенно плоскими шутками) Саре Уиллоу, которая удивляет и радует его каждый день, и Тоне, давней и постоянной привязанности.

Марджи посвящает эту книгу Джордану, Мэг и Заку, ради которых стоит жить, и Сьюзен, самой лучшей в мире сестричке.

Кэрол с любовью посвящает свою часть книги Джошуа, Патрику и всем друзьям, которые иногда напоминают ей, что в этой жизни существует еще кое-что, кроме написания книг или электронного бизнеса.

Благодарности

Орион Андерсон, который моложе и круче нас, провел большинство исследований и описал виртуальный мир в главе 18. Мег Янг и Ангус Барстоу проверили материал глав 9 и 16.

Марк Инокс торопил нас в процессе написания книги вопреки нашим попыткам не спешить и заставил нас поверить (без сомнения, ценой невероятных усилий) в то, что мы пишем намного лучше, нежели это есть на самом деле. Ребекка Уитни — это редактор, которому оказалось под силу разобраться в наших графоманских текстах и изложившему то, что мы хотели, намного яснее. Стив Хейз заставил нас быть более организованными, а это — непростая задача.

Кроме того, мы благодарим остальных сотрудников издательства Wiley, причастных к выходу этой книги.

Марджи благодарит Джордана за то, что он не позволял всему развалиться в то время, как она, забыв обо всем (кроме своего компьютера), работала над этой книгой. Кэрол благодарит за помощь и поддержку Патрика, Арнольда, Сюзанну и Лауру, а также членов своей семьи и друзей за их бесконечную помощь и поддержку. Мы все благодарим Билла Глэдстоуна из компании Waterside Productions за оказанную поддержку. Полный текст этой книги отредактирован и представлен на рассмотрение редакции с использованием “Всемирной паутины” — практика, которая оказалась очень полезной.

И наконец, мы благодарим всех читателей (не будем приводить этот огромный список), которые прислали нам комментарии к предыдущим изданиям книги и помогли улучшить настоящее. Если после знакомства с книгой у вас появятся какие-либо идеи, комментарии или пожелания, просим сообщать о них по адресу internet11@gurus.com.

Посетите также наш веб-сайт по адресу net.gurus.com; здесь вы найдете самую свежую информацию по темам, рассматриваемым в этой книге.