

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	9
От издательства “Диалектика”	9
Глава 1. Невероятные превращения	11
Создаем водную гладь	11
Превращаем день в вечер	21
Картина маслом	26
Корабль в небесах	29
Капли росы	37
Глава 2. Поле для творчества	43
Рисуем море	43
Огненные буквы	49
Анимированный аватар для форума	54
Планета и уплывающий текст	60
Текст вдоль заданной линии	68
Почтовая марка и штемпель	75
Надпись на песке	82
Глава 3. Устранение недостатков фотографий	89
Улучшение цветопередачи	89
Избавление от веснушек	92
Устранение эффекта красных глаз	95
Изменение цвета волос	97
Ретуширование фотографии с использованием инструмента History Brush	99
Смягчение морщин	101
Коррекция портрета при помощи фильтра Liquify	104
Глава 4. Новая жизнь старых фотографий	109
Повышение контраста блеклого снимка	109
Улучшение насыщенности цветов	110
Коррекция старой фотографии при помощи уровней	111
Улучшение старых фотографий при помощи корректирующих слоев	117
Раскрашивание старых фотографий	121
Глава 5. Секреты профессионалов	129
Автоматизация работы в Photoshop	129
Стандартные макропоследовательности	129
Создание собственных макрокоманд	130
Сохранение макрокоманд	132
Инструмент Watch	133
Эффект глубины резкости	134
Наведение резкости на фотографиях	137

Правильное использование фильтров группы Sharpen для наведения резкости	137
Использование фильтров High Pass и Emboss	141
Наведение резкости на фотографиях, где присутствует шум	144
Глава 6. Векторные фантазии	151
Эффект завернутого уголка	151
Символ “Инь-Ян”	159
Эффект печати на бумаге	165
Ягода клубники	171
Бумажный свиток	178
Глава 7. Трюки мастера	185
Создание анимированного трехмерного логотипа	185
Создание трехмерного логотипа	185
Создание кадров будущей анимации	190
Создание анимации в программе Corel PHOTO-PAINT X4	191
Календарь на год	193
Создание пользовательских кистей распыления	197
Глава 8. Виртуальная реальность 3ds Max	201
Мягкий уголок	201
Моделирование подушки	202
Доводим моделирование кресла до конца	205
Создание кожи	209
Добавление декоративных элементов	211
Электронные часы	213
Создание корпуса	214
Добавление кнопок при помощи инструмента Pro Booleans	216
Добавление символов на циферблат	220
Поможем циферблату засветиться	224
Плетеная корзинка	226
Обручальные кольца	234
Создание объектов сцены	235
Материал, имитирующий золото	239
Формат HDR, без использования которого золото выглядит нереалистично	240
Последний штрих — материал поверхности	241
Добавление эффекта каустики	242
Глава 9. Волшебство и 3ds Max	245
Магический кристалл	245
Моделирование кристалла	245
Настройка материала кристалла	253
Создание фоновой плоскости с изображением девушки	256
Заключительный этап	257
Пляж в Антарктиде	259
Совмещение перспективы	262
Установка освещения	265
Чайник-паук	268

Вытягиваем из чайника лапы	269
Создаем “отвратительный” материал	272
Добавляем волосы	273
Волосяной покров на мамонте	277
Глава 10. Ожившее 3D	283
Горящая спичка	283
Крышка, летящая с бутылки	289
Создание бутылки	289
Создание крышки	292
Создание анимации с использованием модуля reactor	298
Покрывало на мольберте	301
Капля в бокале	305
Создание бокала	305
Имитация жидкости в бокале	308
Создание капли	311
Капли дождя на зонте	314
Модель зонта	314
Анимация капель дождя	322
Предметный указатель	329