

# Содержание

Об авторе	13
Посвящение	14
Благодарности	14
<b>Введение</b>	15
Об этой книге	16
Соглашения, используемые в книге	16
Предположения автора	17
Структура книги	17
Часть I. Изучаем основы	17
Часть II. Секреты мастерства	17
Часть III. Пришла пора играть	18
Часть IV. Становимся профессионалами	18
Часть V. Великолепные десятки	18
Часть VI. Приложения	18
Пиктограммы, используемые в книге	19
С чего начать	19
Ждем ваших отзывов!	20
<b>ЧАСТЬ I. ИЗУЧАЕМ ОСНОВЫ</b>	21
<b>Глава 1. Базовые понятия игры в шахматы</b>	23
Что такое шахматы	23
Основные понятия	23
Стандартные схемы и их применение	24
Три части единого целого	25
Поиск соперника	25
Запись партии	26
Шахматный инвентарь	26
Выбор доски и фигур	26
Знакомство с шахматной доской	27
Расстановка фигур на шахматной доске	31
<b>Глава 2. Шахматные фигуры</b>	35
Ладья: средневековый замок или избушка на курьих ножках?	35
Слон: любитель ходить наискосок	38
Ферзь: с короной, но не королева	41
Король: тяжелое бремя власти	43
Конь: прыжок буквой “Г”	44
Пешки: ни шагу назад	47

<b>Глава 3. Принципы игры</b>	51
Завоевание шахматной доски: пространство	51
Не давайте себя запереть	51
Установите контроль	52
Используйте стратегию в борьбе за пространство	52
Боевые силы, или материальное преимущество	55
Оцените свои пешки и другие фигуры	56
Стратегия материального преимущества	57
Своевременное размещение фигур: темп развития	58
Наберите темп	58
Сыграйте гамбит	61
Защита главнокомандующего: безопасность короля	61
Использование пешечной структуры	63
Проходные пешки	65
Подвижность важна: изолированные пешки	66
Забитые на открытом поле: отсталые пешки	67
Почти отсталые: висячие пешки	68
Впереди сестрички: сдвоенные пешки	68
Защитные сооружения: пешечные цепи	69
<b>Глава 4. Шах, пат и мат</b>	71
Шах: нападение на короля	71
Пат: игра замирает	73
Мат: казнить, нельзя помиловать	74
Мат королем и ферзем	75
Мат королем и ладьей	78
<b>ЧАСТЬ II. СЕКРЕТЫ МАСТЕРСТВА</b>	87
<b>Глава 5. Тактика и стратегия игры в шахматы</b>	89
Тактика игры	89
Двойной удар: вилка	89
Охота на телохранителей: абсолютная связка	94
Относительная связка	95
Вскрытое нападение и двойной удар	98
Что делать при вскрытом и двойном шахе	100
Используйте комбинации для достижения успеха	102
Жертва фигуры	103
Ловушка для противника	106
Не дайте фигуре противника занять ключевое поле	107
Уничтожение защитника	109
Равномерное распределение обязанностей	111

<b>Глава 6. О жертвах</b>	113
Жертва во имя развития: гамбит	114
Жертва слона	116
Мнимая жертва	118
Стратегический ход: реальная, или развивающая, жертва	120
<b>Глава 7. Штурм королевской крепости, или Способы достижения мата</b>	123
Мат с помощью ферзя и пешки	126
Мат с помощью ферзя и коня	131
Мат с помощью ладьи и слона	134
<b>Глава 8. Стандартные позиции</b>	139
Анализ стандартных позиций	140
Типы пешечных структур	141
Французская защита и пешечная цепь	141
Стандартные пешечные структуры	144
Стандартные позиции эндшпиля	147
Перемещение ладьи	149
Постройте мост	151
<b>Глава 9. Пешечные структуры</b>	155
Возможности пешечных структур	155
Влияние пешечных структур на игру	155
Используйте пешки, чтобы получить преимущество	157
Пешки плюс слон: фианкетто	158
Сильные стороны фианкетто	158
Слабые стороны фианкетто	159
Сицилианская защита: “вариант дракона”	159
Лавирование по доске: преимущества дракона	160
Недостатки “варианта дракона”	161
Шевенингенский вариант	161
Преимущество при розыгрыше шевенингенского варианта	162
Недостатки шевенингенского варианта	162
“Каменная стена”	162
Используйте силу “каменной стены”	163
Недостатки “каменной стены”	163
Постройте мощную крепость в центре: “двойная стена”	163
“Двойная стена”: сильные стороны	164
Недостатки “двойной стены”	164
Расставим пешки по цветам центральных квадратов: английское начало	164
Воспользуйтесь преимуществами английского начала	165

Не попадитесь в ловушку английского начала	165
Одержите победу с помощью системы Нимцовича–Ботвинника	166
Сильные стороны	166
Будьте готовы к трудностям	166
<b>Глава 10. Особые ходы</b>	167
Взятие на проходе: пешка наносит боковой удар	167
Как осуществить взятие на проходе	167
Что следует помнить о взятии на проходе	169
Пешка превращается... превращается... превращается...	169
Рокировка: король и ладья обмениваются любезностями	171
Когда нельзя делать рокировку	172
Когда можно делать рокировку	172
<b>ЧАСТЬ III. ПРИШЛА ПОРА ИГРАТЬ</b>	173
<b>Глава 11. Выбор стратегии</b>	175
Ваша задача — захватить центр	175
Размен фигур	180
Атака пешечного меньшинства	181
Важность контроля ключевых полей	183
Сдерживание пешек: блокада	186
<b>Глава 12. Захватите инициативу в дебюте</b>	189
Развитие фигур	190
Контроль над центром	190
Следите за противником	190
Придерживайтесь ключевых принципов	190
Атакуйте фигуры противника	191
Хорошее начало — залог успеха	191
Запомните ходы дебюта	191
Другие варианты дебюта	193
Используйте слабый ход	194
Популярные дебюты	195
Открытые дебюты	196
Другие варианты ответов черных: полуоткрытые дебюты	202
Дамы вперед: закрытые дебюты	204
Индийские мотивы	206
<b>Глава 13. Как преуспеть в миттельшпиле</b>	209
Когда вы дошли до миттельшпиля...	209
Разработка плана миттельшпиля	210

Оцените позицию фигур	210
Преимущество пешечной структуры	211
Постарайтесь использовать атаку пешечного меньшинства	214
Атака в миттельшпиле	215
Виды атак	216
Важные принципы	216
<b>Глава 14. Стильный эндшпиль</b>	219
Помните о перспективе эндшпиля	219
Основная выигрышная стратегия в эндшпиле	220
Пешечный эндшпиль	221
Столкновение королей: оппозиция	223
Если у игроков остается несколько пешек	226
Ладейный эндшпиль	230
Слоновые и коневые эндшпили	231
Конь против коня	232
Выживает сильнейший: конь против слона	234
В мире животных: слон против слона	235
<b>ЧАСТЬ IV. СТАНОВИМСЯ ПРОФЕССИОНАЛАМИ</b>	237
<b>Глава 15. Участие в соревнованиях</b>	239
Станьте членом клуба	239
Следите за временем и рейтингом	239
Типы турниров	240
Швейцарская система	240
Круговая система	241
Матч	241
Мировые турниры по шахматам	241
Шахматы по переписке	243
Этикет турниров	243
Иногда приходится сдаваться	244
Предложите ничью	245
Осторожней с прикосновениями	245
Поправляйте свои фигуры	246
Перекусите позже	246
<b>Глава 16. Шахматы и компьютеры</b>	249
Процессор против человеческого мозга	249
Триумф вычислительных машин	250
Гроссмейстер проигрывает компьютеру	250
Шахматные программы	250

Шахматные базы данных	251
Электронные учебники по шахматам	251
Шахматы по Интернету	252
<b>Глава 17. Нотация: чтение и запись шахматных партий</b>	<b>253</b>
Как обозначать фигуры	253
Как записывать ходы	254
Запись типичного начала	254
Запись взятия	256
Размен и запись рокировки	257
Запись превращения пешки	260
Какого коня вы имели в виду?	260
Как прокомментировать ход	261
Чтение шахматных диаграмм в газетах и журналах	262
<b>ЧАСТЬ V. ВЕЛИКОЛЕПНЫЕ ДЕСЯТКИ</b>	<b>265</b>
<b>Глава 18. Десять самых знаменитых шахматных партий</b>	<b>267</b>
Как читать партии	267
Адолф Андерсен — Лионель Кизерицкий: “бессмертная партия”	268
Адолф Андерсен — Жан Дюфрень: “вечнозеленая партия”	270
Поль Морфи — герцог Брауншвейгский и граф Изуар	272
Вильгельм Стейниц — Курт фон Барделебен	274
Герш Ротлеви — Акиба Рубинштейн	277
Степан Левитский — Фрэнк Маршалл	279
Эмануил Ласкер — Хосе Рауль Капабланка	281
Дональд Бирн — Роберт Фишер	283
Deer Blue — Гарри Каспаров	285
Гарри Каспаров — команда мира	287
<b>Глава 19. Десять лучших шахматистов всех времен и народов</b>	<b>291</b>
Гарри Каспаров (род. 1963)	291
Хосе Рауль Капабланка (1888–1942)	292
Роберт Фишер (1943–2008)	292
Анатолий Карпов (род. 1951)	292
Поль Морфи (1837–1884)	293
Эмануил Ласкер (1868–1941)	293
Вильгельм Стейниц (1836–1900)	293
Александр Алехин (1892–1946)	294
Михаил Ботвинник (1911–1995)	294

Михаил Таль (1936–1992)	295
Еще несколько легендарных имен	296
Мастера шахматного искусства, так и не ставшие чемпионами	296
Михаил Чигорин (1850–1908)	296
Зигберт Тарраш (1862–1934)	296
Гарри Пильсбери (1872–1906)	297
Акиба Рубинштейн (1882–1961)	297
Сэмюэл Решевский (1911–1992)	297
Пауль Керес (1916–1975)	297
Виктор Корчной (род. 1931)	297
Вишванатан Ананд (род. 1969)	298
<b>ЧАСТЬ VI. ПРИЛОЖЕНИЯ</b>	299
<b>Приложение А. Шахматный словарь</b>	301
<b>Приложение Б. Шахматные ресурсы</b>	317
Книги о шахматах	317
Официальные правила игры	317
Примеры знаменитых партий	317
Книги гроссмейстеров и чемпионов	317
Шахматные товары	318
Шахматный инвентарь	318
Шахматные программы	319
Шахматные компьютеры	320
Ресурсы в Интернете	321
Шахматный журнал “64”	321
Музей шахмат	321
<b>Предметный указатель</b>	323