

Об авторах

Кристиан Нейгел (Christian Nagel) – архитектор и разработчик программного обеспечения, занимающийся обучением и консультациями по проектированию и разработке решений на базе Microsoft .NET. За его плечами более 20 лет опыта разработки программного обеспечения. Кристиан начинал свою компьютерную карьеру на платформах PDP 11 и VAX/VMS, и за многие годы ему пришлось поработать с множеством языков и платформ. Начиная с 2000 г., когда была анонсирована технология .NET, он работал с различными ее аспектами, выстраивая многочисленные решения .NET. Обладая фундаментальными знаниями технологий Microsoft, он написал множество книг о .NET, и обладает сертификатами Microsoft Certified Trainer (сертифицированный инструктор Microsoft) и Professional Developer for ASP.NET (профессиональный разработчик ASP.NET). Кристиан регулярно выступает на международных конференциях, таких как TechEd и Tech Days, и поддерживает группы пользователей .NET в INETA Europe. Вы можете связаться с ним через Web-сайты www.christiannagel.com и www.thinktecture.com.

Билл Ивсен (Bill Evjen), **Microsoft MVP**, – активный сторонник технологий .NET и инициатор программ обучения .NET на основе сообществ разработчиков. Занимается .NET с момента его зарождения в 2000 г. В том же году Билл основал группу пользователей .NET Сент-Луиса (St. Louis .NET User Group, www.stlnet.org) – одну из первых групп подобного рода в мире. Билл также является основателем и бывшим исполнительным директором международной ассоциации .NET (International .NET Association, www.ineta.org), объединяющей более 450 000 членов по всему миру.

Проживающий в Сент-Луисе, Миссури, Билл – признанный автор (более 15 книг на данный момент) и лектор по ASP.NET и Web-службам SML. Вдобавок к написанию книг и выступлениям на таких конференциях, как DevConnections, VSLive и TechEd, он тесно сотрудничает с Microsoft в качестве регионального директора. Билл является техническим архитектором дочерней компании Reuters (международной компании новостей и финансовых служб) под названием Lipper (www.lipper.com). Он окончил Западный Вашингтонский университет в Беллингеме, штат Вашингтон, по специальности “русский язык”. Когда он не трудится за компьютером, обычно вы найдете его в его летнем доме в Тойвакке, Финляндия. Связаться с Биллом можно по адресу evjen@yahoo.com.

Морган Скиннер (Morgan Skinner) начинал компьютерную карьеру в юном возрасте на Sinclair ZX80, во время обучения в школе, где его не удовлетворил некоторый код, написанный учителем, и поэтому он начал программировать на ассемблере. Поскольку с тех пор он перепробовал самые разнообразные языки и платформы, включая VAX Macro Assembler, Pascal, Modula2, Smalltalk, ассемблер X86, PowerBuilder, C/C++, VB и, конечно же, C#. Он программировал в .NET, начиная с выпуска PDC 2000 г., и это ему настолько понравилось, что в 2001 г. он присоединился к Microsoft. Теперь он работает в службе поддержки разработчиков и тратит большую часть своего времени, помогая заказчикам с C#. Вы можете связаться с Морганом на Web-сайте www.morganskinner.com.

Джей Глин (Jay Glinn) начал программировать около 20 лет назад, разрабатывая приложения для операционной системы PISC на языке PISC Basic. С тех пор ему пришлось создавать программное обеспечение на Paradox PAL и Object PAL, Delphi, VBA, Visual Basic, C, C++, Java и, разумеется, C#. В настоящее время он работает координатором проектов и архитектором в крупной финансовой компании в Нашвилле, штат Тенесси, разрабатывая программное обеспечение для платформы TabletPC. Вы можете связаться с ним по адресу j1sglynn@hotmail.com.

Карли Уотсон (Karli Watson) – независимый автор и технический консультант 3form Ltd. (www.3form.net) и Boost.net, а также младший технолог в Content Master (www.contentmaster.com). Он начинал с намерения стать всемирно известным специалистом по нанотехнологиям, так что возможно, вы еще услышите его имя в списке номинантов на Нобелевскую премию. А пока его основной академический интерес направлен на платформу .NET Framework, со всеми ее секретами и сюрпризами. Энтузиаст сноуборда, Карли также любит кулинарию, тратит довольно много времени, играя в Anarchy Online и EVE, и мечтает завести кота. Пока еще никто не согласился опубликовать первый рассказ Карли, но стопка писем с отказами выросла до внушительного размера. Если он когда-либо добьется известности, вы сможете навесить его на Web-сайте <http://www.karliwatson.com>.