

## Об авторе

**Келли Мэрдок** — автор многих книг, посвященных трехмерному моделированию, компьютерной графике, мультимедиа и веб-дизайну, в том числе восьми предыдущих изданий книги *3ds Max. Библия пользователя*. Кроме того, Келли Мэрдок в качестве соавтора принимал участие в двух изданиях книги *Illustrator Bible* (для версий 9 и 10 этой программы) и в трех изданиях книги *Adobe Creative Suite Bible*.

Обладая обширными знаниями в области инженерной и компьютерной графики, Келли все свое время посвящает разнообразным проектам, связанным с трехмерной графикой. Для анализа и разработки программных продуктов он использует высокопроизводительные рабочие станции. Келли успешно завершил несколько крупномасштабных проектов, принимал участие в создании трехмерных моделей для фильмов, был внештатным дизайнером и даже занимался программированием трехмерных сцен. Келли начал использовать программу 3D Studio с третьей версии, разработанной для DOS. Он также преподает основы трехмерного моделирования и часто выступает на разных конференциях.

В свободное время Келли Мэрдок занимается альпинизмом, горнолыжным спортом и катается на горном велосипеде.