

## Об авторах

**Ник Рендольф** в настоящее время работает в основанной им компании Built to Roam, сосредоточившись на разработке полноценных приложений для мобильных устройств. Ранее Ник был соучредителем и менеджером по развитию компании N Squared Solutions, использующей технологии нового поколения. До этого Рендольф был ведущим разработчиком в компании Intilecta Corporation, где занимался созданием своей прикладной платформы.

После получения научных степеней по техническим наукам (информационные технологии) и коммерции Ник был выдвинут на соискание статуса Microsoft MVP (Most Valuable Professional) за заслуги в работе группы пользователей Perth .NET и достижения в области разработки приложений для мобильных устройств. Он остается активным разработчиком приложений для этих устройств, поддерживая свой блог <http://community.softteq.com/blogs/nick/> и веб-сайт Professional Visual Studio [www.professionalvisualstudio.com/](http://www.professionalvisualstudio.com/).

Ника постоянно приглашают на различные мероприятия, включая Tech Ed Australia, MEDC и Code camp. Он также является автором статей для *MSDN Magazine* (ANZ edition), книг *Professional Visual Studio 2005* и *Professional Visual Studio 2008*, а также членом жюри финалов Всемирного конкурса Imagine Cup в 2004, 2005, 2007 и 2008 гг.

**Дэвид Гарднер** – опытный разработчик приложений для платформы .NET и главный архитектор программного обеспечения компании Intilecta Corporation. Дэвид постоянно стремится разрабатывать отлично спроектированные и высококачественные программные продукты, которые приносили бы удовлетворение пользователям. Начиная с 1990-х годов он работал архитектором проектов, консультантом, разработчиком, а также консультантом в различных организациях Австралии, Новой Зеландии и Малайзии.

Дэвид постоянно участвует в работе группы пользователей Perth .NET и таких мероприятиях, как Microsoft TechEd и Microsoft Executive Summit. Он имеет степень бакалавра по компьютерным наукам и сертификат Microsoft Certified Systems Engineer. Дэвид является одним из авторов книги *Professional Visual Studio 2008* и блогов, посвященных системе Visual Studio и платформе .NET, на веб-сайте [www.professionalvisualstudio.com](http://www.professionalvisualstudio.com).

**Майкл Минутилло** (Michael Minutillo) работает инженером по разработке программного обеспечения для платформы .NET и имеет степень бакалавра по компьютерным наукам. Он начал разрабатывать программы для платформы .NET в начале 2000 года под красноречивым названием “Indiscriminate Information Sponge” (“Копилка беспорядочной информации”), чтобы оплатить учебу в университете, и до сих пор остается активным членом сообщества пользователей платформы .NET.

Майкл регулярно посещает мероприятия, организованные обществом Perth .NET Community of Practice, на которых он рассказывает о новых функциональных возможностях языка C#, библиотеке ASP.NET MVC и принципах разработки через тестирование. В 2009 году Майкл организовал Perth ALT.NET User Group, которая собирается ежемесячно, чтобы обсудить инструменты разработки программного обеспечения и практику работы на платформе .NET.

Майкл поддерживает технический блог на веб-сайте <http://wolfbyte-net.blogspot.com>. Его адрес для контактов: <http://twitter.com/wolfbyte>.

**Крис Андерсон** более десяти лет был профессиональным разработчиком, специализируясь на создании настольных и мобильных приложений, а также веб-при-

ложений, использующих технологии компании Microsoft и ориентированных на бухгалтерский учет, оценку недвижимости, интеллектуальный анализ данных, производство скоропортящихся товаров, кремацию домашних животных, логистику, выездное обслуживание, продажи и строительство. Он получил степень бакалавра по проектированию компьютерных систем и специальный диплом, свидетельствующий о его практическом опыте (Diploma in Engineering Practise). Крис является совладельцем компании Peer Placements, которая занимается поиском специалистов по разработке программного обеспечения, консультантом и автором книг. В настоящее время он специализируется на технологии Silverlight (особенно в связи с созданием бизнес-приложений на основе этой платформы). Крис выступал на эту тему на таких конференциях, как Code Camp Australia 2009, TechEd Australia 2009, Silverlight Code Camp Australia 2010 и многочисленных семинарах Sydney Silverlight Designer and Developer Network (SDDN), одним из организаторов которых он является.

Крис поддерживает блог <http://chrisa.wordpress.com> и контакты по адресу <http://twitter.com/christhecoder>.

## О техническом редакторе

**Джо Беннетт** (Joe Bennett) более двадцати лет проработала консультантом, разработчиком и архитектором программного обеспечения исключительно на платформе .NET, начиная с ее бета-версии 1.0. Она обожает создавать хорошо спроектированное и надежное программное обеспечение для организаций любого размера и любит делиться своими знаниями и опытом с другими разработчиками.

Джо является главным архитектором программного обеспечения в компании Carolina Software Consultants, LLC и бывшим президентом группы пользователей Triangle .NET User Group, расположенной в округе Триангл штата Северная Каролина. Она часто посещает конференции и мероприятия, имеет степень бакалавра по компьютерным наукам, полученную в Хьюстонском университете.

## Благодарности

Писать книгу о системе Visual Studio 2010 иногда было мучительно; однако исследование новых или забытых функциональных возможностей разожгло мой азарт разработчика и желание поработать с самыми современными средствами разработки программного обеспечения, существующими в мире. Как и в предыдущих двух изданиях, это потребовало много времени, и я должен поблагодарить свою супругу Синтию, постоянно вдохновлявшую меня “сделать это”, чтобы я снова мог вернуться к жизни.

Выражаю особую благодарность сотрудникам издательства Wrox, которые помогли мне вспомнить навыки технического писателя, в частности Келли Тэлбот, чье внимание к деталям позволило сохранить согласованность текста всей книги, несмотря на то, что у нее четыре автора, и Поля Риса, постоянно возвращавшего нас “на колею” и обеспечившего целостность процесса работы над книгой.

Я благодарен своим соавторам – Дейву, Майку и Крису, – согласившимся работать со мной над этим изданием. Я сомневаюсь, что справился бы с такой работой в одиночку, и очень рад иметь соавторов такого высокого уровня и разделить с ними нагрузку.

И наконец, хочется поблагодарить моих австралийских высококвалифицированных коллег и сотрудников компании Microsoft, любезно отвечавших на все мои вопросы.

*Ник Рендольф*

Писать книгу, несомненно, очень полезно и ответственно. Я думал, что во второй раз будет проще, но быстро убедился, что ошибался. Однако в ходе этого процесса я накопил много знаний, которые никогда бы ни приобрел при других обстоятельствах.

Техническое обеспечение работы над книгой имеет очень большое значение, и я особенно благодарен сотрудникам издательства Wrox, неустанно работавшим для того, чтобы обеспечить успешную реализацию нашего проекта. Без Поля Риса и Келли Тэлбот, буквально вытягивавшими из нас главу за главой, мы никогда не закончили бы эту работу. Мне было приятно сотрудничать с такими опытными людьми, и я благодарен им за их терпение и профессионализм.

Я испытываю огромную благодарность к своим соавторам Нику Рендольфу, Майклу Минутилло и Крису Андерсону, чья превосходная работа значительно улучшила книгу по сравнению с предыдущим изданием.

Мне было приятно работать над таким крупным проектом и постоянно обсуждать самые современные функциональные возможности. Я благодарен Габриэлу Тороку, Биллу Личу и Майку Мурсу из компании PreEmptive Solutions, Джонатану Картеру из компании Microsoft и знатоку технологии SharePoint Джереми Тейку, чьи советы и предложения значительно улучшили текст глав. Кроме того, благодарю моих коллег, с которыми мы вместе пили кофе, и разработчиков платформы .NET, которые (невольно) напоминали мне, как много я еще должен узнать о платформе .NET.

Особую признательность я испытываю к моим родителям, Джону и Венди, которые всегда поддерживали и вдохновляли меня. Отдельное спасибо моим дочерям, Джасмин и Эмили, которые на время перестали меня постоянно обнимать и щекотать, чтобы папочка смог закончить книгу. Обещаю, что верну вам свой долг с лихвой.

Более всего я должен благодарить мою жену и лучшего друга Джулию, оказывавшую мне огромную помощь. Она точно знала, что ее ожидает, когда я согласился писать эту книгу, и тем не менее оказала мне полную поддержку. Джулия брала на себя

большую часть домашних обязанностей, когда я был вынужден бросать все и заниматься только книгой, и я искренне признателен ей за любовь и поддержку.

*Дэвид Гарднер*

Прежде всего я хотел бы поблагодарить своих соавторов Ника и Дейва за приглашение участвовать в этом предприятии. Их доверие вдохновляло меня, когда я работал над книгой на рассвете. Когда я впервые появился на сцене группы Perth .NET, Ник и Дейв приветствовали меня дружеским советом и беседой. Эта атмосфера сохраняется в группе до сих пор. Особенно я благодарен Крису, который постоянно гнал меня к финишной линии. Когда я встречу его лично, я поставлю ему выпивку.

Как все начинающие писатели, я не имел представления о том, что должен делать, когда согласился писать эту книгу. Благодарю коллектив издательства Wrox за то, что они терпеливо меня обучали. Отдельное спасибо Келли Тэлбот, которая постоянно удерживала меня в рамках расписания и координировала работу коллектива, приводившего мои разделы в порядок. Редактирование технической книги такого объема представляет собой очень сложный процесс, требующий согласованной работы четырех авторов.

Писать книгу — отличный способ понять, как много ты еще не знаешь. Пересматривая материал, я постоянно удивлялся, обнаруживая маленькие особенности системы Visual Studio, о которых ничего не знал, но в Твиттере всегда находилась кто-нибудь, кто мог посоветовать полезную ссылку или дать совет. Таких людей слишком много, чтобы я мог перечислить их по отдельности, поэтому в истинном “твиттеровском” стиле я просто говорю вам спасибо и знаю, что вы меня слышите.

В заключение хочу выразить особую признательность Барбаре, прекрасной женщине, на которой мне посчастливилось жениться. Когда Ник и Дэвид предложили принять участие в написании книги, я даже не представлял, как это повлияет на нашу жизнь. Барбара подарила мне вдохновение, поддержала мое решение принять вызов и освободила от домашней работы на выходных, забирая детей на прекрасные (и утомительные) прогулки, чтобы я мог закончить главу. Ее и моих трех прекрасных детей, Кьяру, Кейлеба и Уилла, я обещаю взять в следующее путешествие. И я никогда больше не буду писать книги. Обещаю!

*Майкл Минутилло*

Когда меня пригласили присоединиться к Нику, Дэйву и Майклу в работе над этой книгой, я не имел представления, во что ввязываюсь. Писательство — ужасный и отнимающий много времени процесс (намного больше, чем я мог себе представить). Писать каждую главу — все равно, что писать новую диссертацию, но в сжатые сроки. Причем как только ты заканчиваешь одну главу, то тут же должен начинать другую. Осознание того, что мои главы будут читать тысячи читателей и полагаться на информацию, которая в них содержится, только усиливало напряжение. Тем не менее я горд тем, что мне удалось закончить работу, и надеюсь, что она обогатит читателей знаниями и навыками, повышающими производительность их работы с системой Visual Studio. Кривая обучения оказалась большой, и я вдруг заметил, насколько часто думаю терминами кода, а не на английском языке. Для того чтобы выразить концепции в письменном виде, необходим талант, и я испытываю искреннее уважение к тем, у кого он есть.

Я хотел бы поблагодарить Ника и Дэйва за приглашение войти в коллектив авторов. Я был очень горд этим. Я благодарен всем трем моим соавторам: Нику, Дэйву

и Майклу. Несмотря на то что мы живем в разных концах Австралии, считаю, что мы работали как одна команда, и я благодарен им за поддержку, обратную связь и ободрение. Выражаю признательность также нашему редактору Келли Тэлбот, державшую нас под контролем и героически (хотя и не всегда успешно) пытавшуюся выполнить календарный план. Я получил большую помощь от многих сотрудников компании Microsoft и особенно благодарен Дастину Кэмпбеллу и Джону Валнеру, любезно оказавшими мне поддержку своими ответами.

Переходя к личному, хотел бы поблагодарить моих родителей, Майкла и Нарелле, чей тяжелый труд, благородство и любовь придавали мне вдохновение.

*Крис Андерсон*