

# Введение

Добро пожаловать в дикий и необузданный, но полный возможностей мир Интернета. В этой книге вы ознакомитесь с волшебным языком HTML (HyperText Markup Language — язык гипертекстовой разметки) и его расширенной версией XHTML, наряду с CSS (Cascading Style Sheets — каскадные таблицы стилей) позволяющими добавлять к веб-страницам невиданные ранее средства оформления. Изучение этих языков поставит вас в ряды разработчиков и дизайнеров веб-страниц. (В этой книге возможности, доступные в обеих версиях, будут демонстрироваться как возможности языка *(X)HTML*.)

Если вы уже пытались создавать собственные веб-страницы, но отчаялись из-за сложностей, возьмите эту книгу и снова сядьте за компьютер. На этот раз у вас все получится. Правда!

В книге использование сугубо технических терминов сведено к минимуму, а все объяснения написаны ясно и доступно. Материал о языках программирования и Интернете дополнен множеством примеров и пошаговых инструкций, которые помогут вам создавать собственные веб-страницы с минимальными усилиями. Вы найдете примеры публикации созданных страниц на серверах для их всеобщего обозрения. Будут также показаны различия между версиями HTML4, HTML5 и XHTML, так что вы сами сможете решить, работать ли вам с давно знакомым и хорошо известным языком HTML или перейти к XHTML — самой последней и мощной его редакции.

Данная книга имеет сопроводительный веб-сайт [www.dummieshtml.com](http://www.dummieshtml.com), содержащий использованные в книге примеры программ на языке (X)HTML. Эти же материалы можно скачать с веб-страницы книги на сайте [www.dialektika.com](http://www.dialektika.com).

## *Об этой книге*

Отнеситесь к этой книге как к удобному путеводителю по инструментам языка HTML и руководству по созданию понятных и привлекательных веб-страниц. Язык HTML нетрудно выучить, однако при создании веб-страниц нужно учитывать множество тонкостей. В книге рассматриваются следующие темы:

- ✓ разработка и создание веб-страниц;
- ✓ публикация веб-страниц на сервере для просмотра пользователями Интернета;
- ✓ тестирование и отладка веб-страниц;
- ✓ обзор возможностей HTML5 и CSS3.

Вы сможете создавать веб-страницы без многолетних тренировок, изучения особенностей стилистики и дизайна, а также модных тенденций и способов их реализации. Цель этой книги — познакомить читателя с конструктивными и техническими элементами, которые понадобятся при создании привлекательных и читабельных веб-страниц.

## Как использовать эту книгу

Книга научит вас применять язык HTML для создания веб-страниц и их размещения в пространстве Интернета. Вы узнаете, что входит в понятие дизайна и эффективности веб-страниц. Это поможет вам наилучшим образом донести свои идеи и информацию до широких масс (а именно этого вы и добиваетесь) и взаимодействовать с ними на самом передовом техническом уровне.

Все примеры HTML-кода будут выделены моноширинным шрифтом, как в следующем примере:

```
<head><title>Что можно найти в этой книге?</title></head>
```

При вводе тегов языка (X)HTML или другой сопутствующей информации вводите все точно так, как показано в примерах, не пропуская угловые скобки (< и >), так как они являются неотъемлемой частью волшебства, заставляющего работать язык HTML. Все остальное можете изменять по собственному усмотрению: текстовую информацию, элементы оформления и др. Все это сделает ваши веб-страницы непохожими на другие. В ходе изложения будет показано, как “вплетать” эти элементы в конструкции языка (X)HTML.

Данная книга не может конкурировать с теми возможностями, которые открывает перед вами киберпространство. В частности, строки текста (X)HTML могут быть очень длинными, и в этом случае мы будем их разрывать на отдельные строки в листингах, при этом все последующие строки будут иметь смещение относительно первой. Вводите такие строки как единое целое, т.е. одной строкой, не разрывая их нажатием клавиши <Enter>. Это же касается и адресов веб-страниц (URL-адресов) в Интернете, вводимых в адресной строке веб-браузера. Мы стараемся разрывать длинные строки на специальных символах, таких как косая черта, как в следующем примере:

```
http://www.infocadabra.transylvania.com/plexus/lexus/praxis/okay/  
this/is/a/make-believe/but/some/real/ones/are/SERIOUSLY/long.html
```

В HTML4 не имеет значения, в каком регистре набраны символы адреса: в верхнем, нижнем или в смешанном. В языках HTML5, XHTML и CSS для правильной интерпретации URL-адрес должен быть набран в нижнем регистре (т.е. строчными буквами). В целях обеспечения работоспособности кода (X)HTML и CSS вводите его символами нижнего регистра.



Если вы храните предыдущее издание книги, то сможете найти там прямо противоположные инструкции. Дело в том, что консорциум World Wide Web Consortium (W3C), который поддерживает стандарты HTML, постоянно меняет правила игры, и мы четко следуем за ними. (Авторы этой книги не устанавливают правила, они *играют* по ним.)

## Три основных предположения

Мы предполагаем, что вы не доктор программистских наук и не мастер дизайна. Чтобы освоить материал данной книги, вам не обязательно даже знать, из чего состоит компьютер.

В то же время мы предполагаем, что, как и любой первоклассник, вы можете (и умеете) включать и выключать компьютер, а также пользоваться мышью и клавиатурой. Мы верим, что вы действительно хотите создавать и публиковать веб-страницы для собственного удовольствия или по производственной необходимости. Также предполагается, что вы имеете подключение к Интернету, а на вашем компьютере установлен какой-либо веб-браузер.

Если вы можете грамотно написать осмысленное предложение и знакомы с понятиями *заголовков* и *абзаца*, значит, сможете создавать и публиковать веб-документы. Остальное — мелочи, и мы вам поможем с ними разобраться.

## Структура книги

Эта книга состоит из шести основных частей, организованных по принципу матрешки. Части состоят из нескольких глав, а каждая глава делится на тематические разделы. Можете работать с книгой как угодно: читать отдельные главы и разделы; искать нужные темы по ключевым словам в предметном указателе в конце книги или по содержанию; прочитать всю книгу от корки до корки. Все зависит от ваших целей и предпочтений.

### Часть I. Знакомство с (X)HTML и CSS

В этой части мы закладываем фундамент: вы узнаете, что такое Интернет и какие программы можно использовать для освоения его пространств. Будет показано, какую роль в Интернете играет язык (X)HTML, которому, собственно, и посвящена данная книга. Вы узнаете, как серверные службы и программы доставляют запрашиваемую пользователями информацию по назначению (при этом не углубляясь в особенности компьютерных систем).

Документы (X)HTML, также называемые *веб-страницами*, являются основной единицей организации и доставки информации в Интернете. В связи с этим вы узнаете, из каких компонентов состоит документ HTML и как гипертекст может обогатить обычный текст. В заключение мы создадим первую веб-страницу.

### Часть II. Форматирование веб-страниц с помощью (X)HTML

В документе HTML обычный текст смешан со специальными символьными строками, называемыми *разметкой*. Разметка указывает веб-браузеру, как нужно форматировать текст и отображать документ. В этой части речь пойдет о методах разметки в общем и языке разметки (X)HTML в частности. Начнем с разговора об общей организационной структуре документа HTML, а затем покажем, как организовать текст в блоки и списки. В этой части также рассматривается тема, посвященная гиперссылкам, — это как раз тот элемент, который привнес в название HTML букву *H*. Здесь раскрываются вопросы поиска и использования графических изображений в веб-документах. Вам откроется множество тонкостей форматирования, позволяющих “нарядить” веб-страницу, как новогоднюю елку.

На протяжении всей этой части мы будем вести разговор об элементах разметки (X)HTML — тегах — и особенностях их работы. Ознакомившись с данной частью, вы поймете, что представляет собой язык (X)HTML и как с ним работать. Завершает часть глава, в которой описаны способы удаления из кода устаревшей или не рекомендуемой разметки.

## Часть III. Точное управление веб-страницами и стилями

Данная часть книги начинается с рассмотрения каскадных таблиц стилей (Cascading Style Sheets, CSS). Это еще одна форма языка разметки, позволяющая документу (X)HTML сосредоточиться на информационном наполнении веб-страниц, в то время как стилевая таблица CSS будет управлять внешним видом контента на веб-странице, отображаемой в браузере либо на экранах различных устройств (интернет-планшеты, мобильные телефоны и прочие гаджеты). После рассмотрения синтаксиса CSS и его структур мы займемся вопросами манипулирования цветом, шрифтами и фоном веб-страниц. Вы ознакомитесь с более сложными элементами разметки — таблицами, а также с возможностями, которые они открывают. Будет приведена масса примеров, которые помогут в создании профессиональных документов HTML. Вы научитесь работать со связанными структурами (X)HTML, которые необходимо знать, чтобы создавать сложные веб-страницы.

## Часть IV. Сценарии в (X)HTML

Язык (X)HTML не имеет достаточно средств для обеспечения привлекательного дизайна веб-страниц при просмотре. Профессиональные дизайнеры часто используют на интерактивных, динамических веб-страницах сценарии для обеспечения их взаимодействия с пользователем.

В этой части речь пойдет о языках сценариев, которые позволяют веб-страницам реагировать на действия пользователей с отдельными их элементами, в частности принимать вводимую ими информацию. После общего ознакомления с языками сценариев мы сосредоточим внимание на самом популярном из них — JavaScript. Вы узнаете об основных элементах этого языка и научитесь вставлять сценарии на веб-страницы. Будут показаны основные приемы, используемые разработчиками для воплощения планируемых веб-страниц в жизнь, которые вы сможете внедрить в собственные проекты. Вы научитесь извлекать данные из созданных форм ввода и создавать элементы, позволяющие посетителю работать с веб-страницей. Здесь также рассматриваются методы внедрения контента, разработанного независимыми поставщиками, в созданные вами веб-страницы. Вы научитесь управлять динамическим контентом, разработанным другими пользователями, легко создавать довольно сложные веб-сайты, а также обращаться к таким службам, как Flickr, Twitter, YouTube и Google Maps.

Материал данной части будет постоянно сопровождаться примерами, советами и описанием тонкостей работы с элементами сценариев, позволяющими расширить возможности и наглядность веб-страниц.

## Часть V. Будущее (X)HTML

С тех пор как вышло предыдущее издание этой книги, мир (X)HTML довольно сильно изменился, но еще большие изменения ожидают его в будущем. В этой части кратко рассмотрены новые свойства (X)HTML, продемонстрированы возможности их практического применения, а также описано, что нас ожидает в будущем.

В данной части вы найдете главу, посвященную применению (X)HTML для мобильных устройств, таких как смартфоны, iPad и другие портативные устройства, имеющие доступ к Интернету. Кроме того, здесь представлена глава, посвященная новой улучшенной версии HTML — HTML5, которую вскоре начнут поддерживать веб-браузеры и веб-сайты, а также глава, в которой рассматривается новейшая версия CSS — CSS3. Примеры, рассмотренные в этой части, можно скачать на сайте книги, а также на сайте издательства “Диалектика”.

## Часть VI. Великолепные десятки

В этой части мы подводим итоги и подчеркиваем самые существенные аспекты (X)HTML. Здесь вы узнаете не только о современных средствах, которые можно применять на веб-страницах, но и о том, что *нужно* и чего *нельзя* делать в языке HTML. Вы также научитесь обнаруживать и устранять потенциальные ошибки на веб-страницах прежде, чем их заметит кто-либо другой.

### *Пиктограммы, используемые в книге*



Указывает на последующее описание технических деталей, которые информативны и интересны, но не обязательны при работе с HTML.



Этой пиктограммой отмечена полезная информация, облегчающая использование отдельных элементов языка HTML. Здесь также описываются хорошо зарекомендовавшие себя на практике приемы работы.



Указывает на информацию, которую следует обязательно принять к сведению. Если вы запомните эти указания, то сможете обезопасить себя и, возможно, спасти собственную страницу от краха.



Будьте бдительны, когда встретите эту пиктограмму. Она предупреждает о том, чего делать не стоит: последствия могут быть далеко идущими и опасными.



Здесь собрана информация, благодаря которой можно получить на практике наилучшие результаты. А описанные приемы могут сэкономить ваше время (а иногда и деньги на лечение головной боли).