



Установка программ

6.1. Особенности установки программ в Mac OS X

6.1.1. Способы получения программ

Прежде чем приступить к рассмотрению самого процесса установки, разберемся, как программы могут попасть к вам на компьютер. Существует два основных способа: загрузка из Интернета и использование установочных дисков. Первый способ сейчас более распространен — доступ к Интернету давно уже стал недорогим и довольно быстрым, что позволяет загружать из Интернета большие объемы данных. Второй способ, особенно на наших просторах, менее распространен — в обычном компьютерном магазине вы найдете множество программ для Windows, но программы для Mac OS X — большая редкость. Скорее всего, это вызвано высокой стоимостью самих компьютеров от Apple: их покупают или обеспеченные пользователи, или профессионалы. Отсюда и низкое предложение компакт-дисков с программами для Mac OS X. В результате в 90% случаев вам придется загружать новые программы для своего макбука из Интернета.

6.1.2. Способы распространения программ в Интернете

Программы для Mac OS X распространяются, как правило, в файлах со следующими расширениями.

- `.zip`, `.tgz`, `.sit`, `.tag.gz` — все эти файлы являются *архивами*, внутри которых будет упакован или `.dmg`-файл, или `.pkg`-файл.
- `.dmg` — образ виртуального жесткого диска. Если дважды щелкнуть на значке `.dmg`-файла, содержащийся в нем образ виртуального диска будет смонтирован в системе, и на рабочем столе появится значок этого диска. Теперь вы сможете просмотреть его содержимое, как в случае самого обычного физического жесткого диска. Что делать с ним дальше, вы узнаете далее в этой главе.
- `.pkg` — пакет с программным обеспечением. После двойного щелчка на значке этого файла будет запущен стандартный системный установщик программ, который установит в системе программу, содержащуюся в данном пакете.

Файлы с указанными выше разрешениями можно скачать с сайта разработчика программы или из каталогов программ для Mac OS X, — если поискать, в Сети вы найдете много подобных каталогов. Например, много программ можно найти на сайте МакЦентра по адресу <http://www.maccentre.ru/soft/>. Почему именно этот ресурс? Во-первых, это русскоязычный, отечественный, ресурс, и если вы испытываете трудности с английским (на котором представлено подавляющее большинство прочих ресурсов для Mac OS X), то для вас это выход. Во-вторых, кроме программ, на сайте МакЦентра можно найти множество полезных статей и советов.

Итак, у нас уже есть два основных источника программ: сайты разработчиков программ и сайты-каталоги. Есть еще и третий, очень большой источник — *магазин App Store*. По сути, виртуальный магазин App Store — тоже хранилище приложений, но созданное самой компанией Apple. Есть вероятность, что в этом хранилище будут только проверенные приложения, и загруженное приложение всегда будет работать.

В хранилище магазина App Store, как и в других хранилищах приложений для макинтошей, находятся как платные (Paid), так и бесплатные (Free) программы. Привыкайте к тому, что за приложения для макинтошей придется платить. Да, есть и бесплатные программы, но платных гораздо больше. И найти “таблетку” для взлома платных MacOS-программ намного сложнее, чем для платной Windows-программы. Так что, если планируете загружать платные приложения, обратитесь в ближайшее отделение любого банка и получите кредитную карточку для платежей в Интернете. При оформлении кредитной карточки (это может быть и дебетовая платежная карточка, не требуется открывать обязательно кредитную) непременно скажите менеджеру, что вы собираетесь совершать покупки в Интернете. Моя кредитная карточка сначала не была активирована для Интернет-платежей, поэтому магазин App Store ее не принимал, пока я не обратился в банк и не уладил этот вопрос.

6.1.3. Установка приложений из магазина App Store

В меню Apple выберите команду App Store... — откроется окно магазина (рис. 6.1), в котором можно будет выбрать нужную программу. Если у вас нет кредитной карточки, не беспокойтесь: я расскажу, как зарегистрироваться без кредитной карточки, но в этом случае вы сможете загружать только бесплатные приложения.

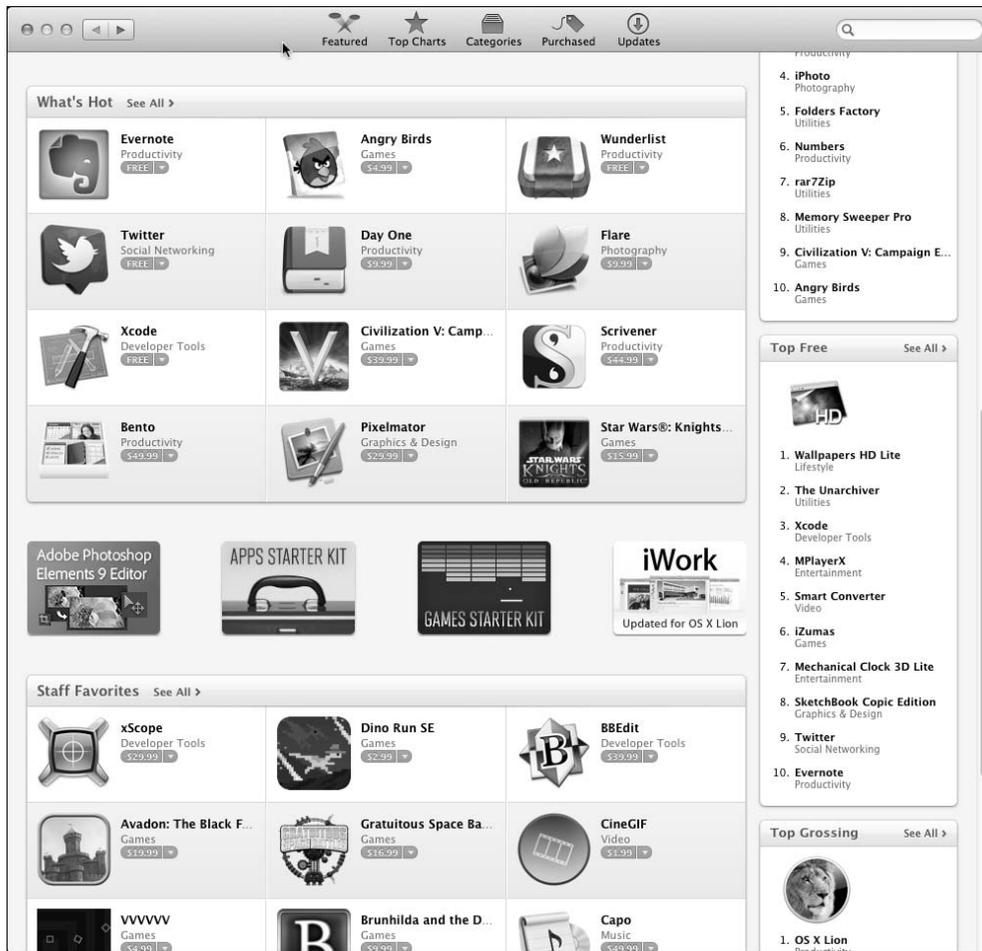


Рис. 6.1. Окно магазина App Store

В правой части окна будет представлено 10 лучших коммерческих (Top Paid) программ и 10 лучших бесплатных (Top Free) программ (рис. 6.2) — естественно, на текущий момент.

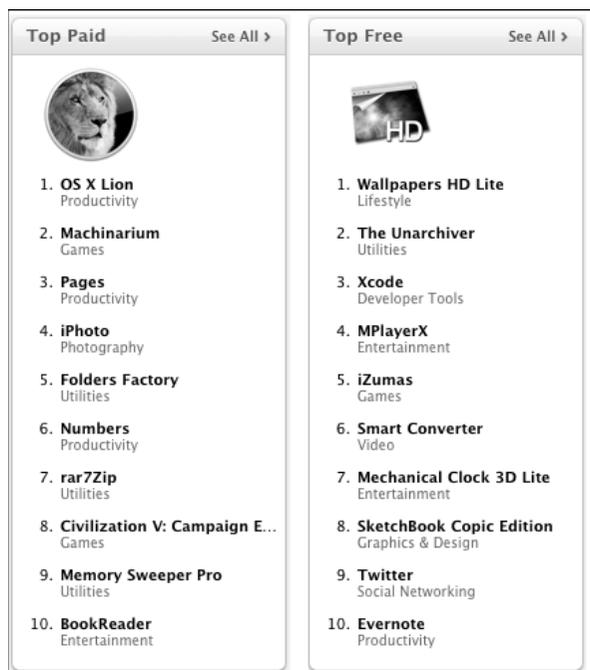


Рис. 6.2. Лучшие коммерческие и бесплатные программы в App Store

Выберите одну из бесплатных программ и вы сможете ознакомиться с информацией о выбранной программе (рис. 6.3).

Основная информация о программе представлена в блоке Information.

- **Category** — категория программы, в нашем случае это **Games** — игры.
- **Updated** — время последнего обновления программы. Если программа обновлялась давно, значит, вероятнее всего, разработчик забыл о ней, и вам не следует рассчитывать на поддержку, если что-то пойдет не так.
- **Current Version** — текущая версия программы.
- **Price** — цена программы, если указано **Free** — программа бесплатная.
- **Size** — размер программы.
- **Language** — язык программы.
- **Developer** — информация о разработчике программы.

Щелкните на кнопке **Free** под изображением программы. Она превратится в кнопку **Install App** (рис. 6.4).

Щелкните на кнопке **Install App**, и вам будет предложено войти в App Store (рис. 6.5), но поскольку у вас нет еще личного идентификатора Apple ID, предварительно следует зарегистрироваться в этом магазине. Для этого щелкните на кнопке **Создать Apple ID**. Первым делом вам нужно будет ознакомиться и принять предложенное соглашение, для чего щелкнуть на кнопке **Agree** (рис. 6.6). Следующий этап — ввод информации о пользователе, т.е. о вас (рис. 6.7).



Рис. 6.3. Информация о программе



Рис. 6.4. Кнопка Install App



Рис. 6.5. Вход в магазин App Store

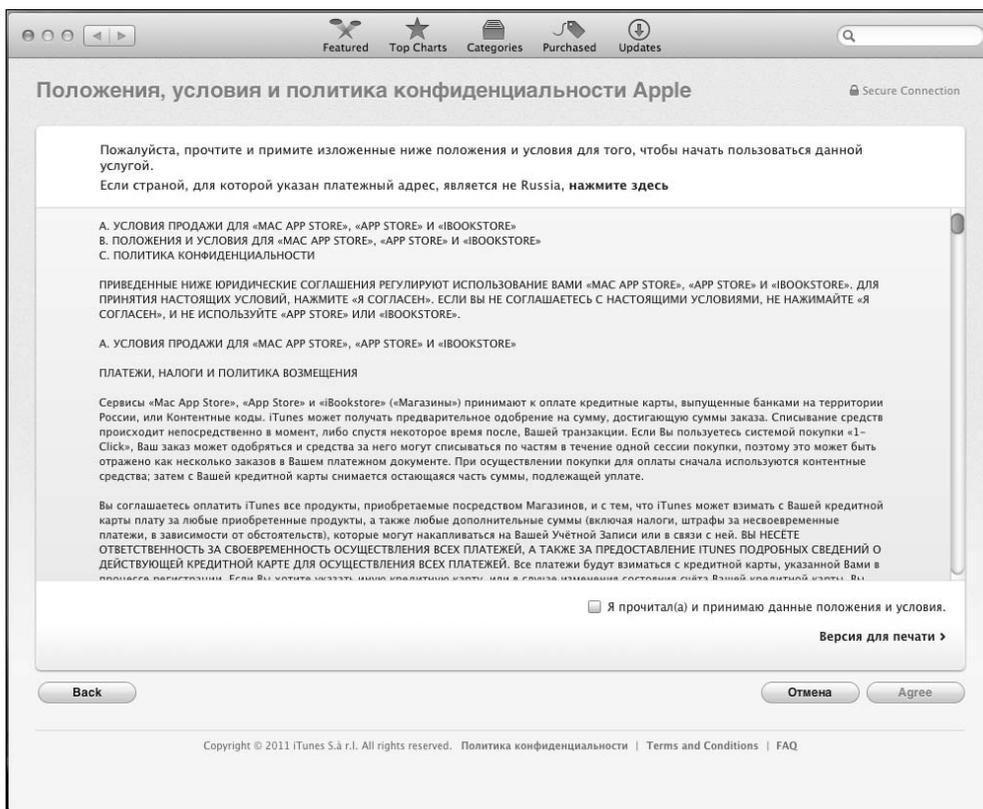


Рис. 6.6. Основные положения и политика конфиденциальности магазина

- E-mail — ваш e-mail.
- Пароль — должен состоять минимум из 8 символов, содержать хотя бы одну прописную букву и хотя бы одну цифру.
- Verify Password — в этом поле повторно введите выбранный пароль.
- Enter a question and answer to verify your... — введите контрольный вопрос (подсказку для самого себя) и ответ на него (второе поле) — на случай, если вы забудете свой пароль.
- Enter your date of birth — введите дату рождения.

Теперь самый интересный этап — ввод платежной информации. Если вы выбрали платную программу, то у вас будет три способа оплаты: карточки VISA, MasterCard или AmericanExpress (рис. 6.8). Если же вы выбрали бесплатную программу, то появится четвертый способ оплаты — Нет. В этом случае вам не нужно будет вводить информацию о кредитной карточке, достаточно будет просто указать свои данные (рис. 6.9).

Provide Apple ID Details Secure Connection

Email

Пароль Verify Password

Enter a question and answer to verify your identity if you forget your password.

Enter your date of birth.

Would you like to receive the following via email?
 News, special offers, and information about related products and services from Apple.

Copyright © 2011 iTunes S.à r.l. All rights reserved. Политика конфиденциальности | Terms and Conditions | FAQ

Рис. 6.7. Ввод информации о пользователе

Указать способ оплаты Secure Connection

Денежные средства не будут взиматься до тех пор, пока вы не оформите покупку.
 If your billing address is not in Russia, [click here](#)

Способ оплаты
 VISA MasterCard AMEX

Номер карты Срок действия истекает / Код безопасности

Адрес выставления счета
 Обращение

Last name First name

Почтовый индекс Город

Улица

Кв., стр.

Область Код области Телефон

В целях надежного сохранения персональной информации Apple использует для шифрования промышленные стандарты.

Copyright © 2011 iTunes S.à r.l. All rights reserved. Политика конфиденциальности | Terms and Conditions | FAQ

Рис. 6.8. Выбор способа оплаты

Указать способ оплаты Secure Connection

If you provide a payment method now, you will not be charged until you make a purchase. If you select None, you will be asked to provide a payment method when you make your first purchase.
If your billing address is not in Russia, [click here](#)

Способ оплаты

VISA MasterCard AMEX Нет

Адрес выставления счета

Г-н

Почтовый индекс Город

Улица

Кв., стр.

Область

Код области Телефон

В целях надежного сохранения персональной информации Apple использует для шифрования промышленные стандарты.

Back Отмена Create Apple ID

Copyright © 2011 iTunes 5.0 r.l. All rights reserved. Политика конфиденциальности | Terms and Conditions | FAQ

Рис. 6.9. Контактная информация (без указания платежной карты)

Не хотел об этом писать в книге, но все-таки напишу. В верхней части окна есть ссылочка: *If your billing address is not in Russia, click here*. Смысл в том, что нужно на ней щелкнуть, если вы находитесь не в России. Щелкаем и пробуем выбрать свою страну. Оказывается, далеко не все страны есть в списке магазина App Store. Об Украине там ничего не знают (рис. 6.10). Еще один повод не сертифицировать продукцию Apple... Хорошо хоть сей факт не мешает регистрации.

Затем вы увидите сообщение, что на ваш адрес электронной почты отправлено письмо для проверки правильности этого адреса (рис. 6.11). Самое время заглянуть в ваш почтовый ящик (лучше всего воспользоваться веб-интерфейсом, так как почтовый клиент мы еще не настроили). В нем вы обнаружите “послание” от Apple (рис. 6.12). Перейдите по ссылке *Подтвердить сейчас*, имеющейся в письме, затем вам потребуется указать ваш почтовый адрес и пароль к Apple ID, и, наконец-то, вы увидите сообщение, что ваш почтовый адрес подтвержден (рис. 6.13).

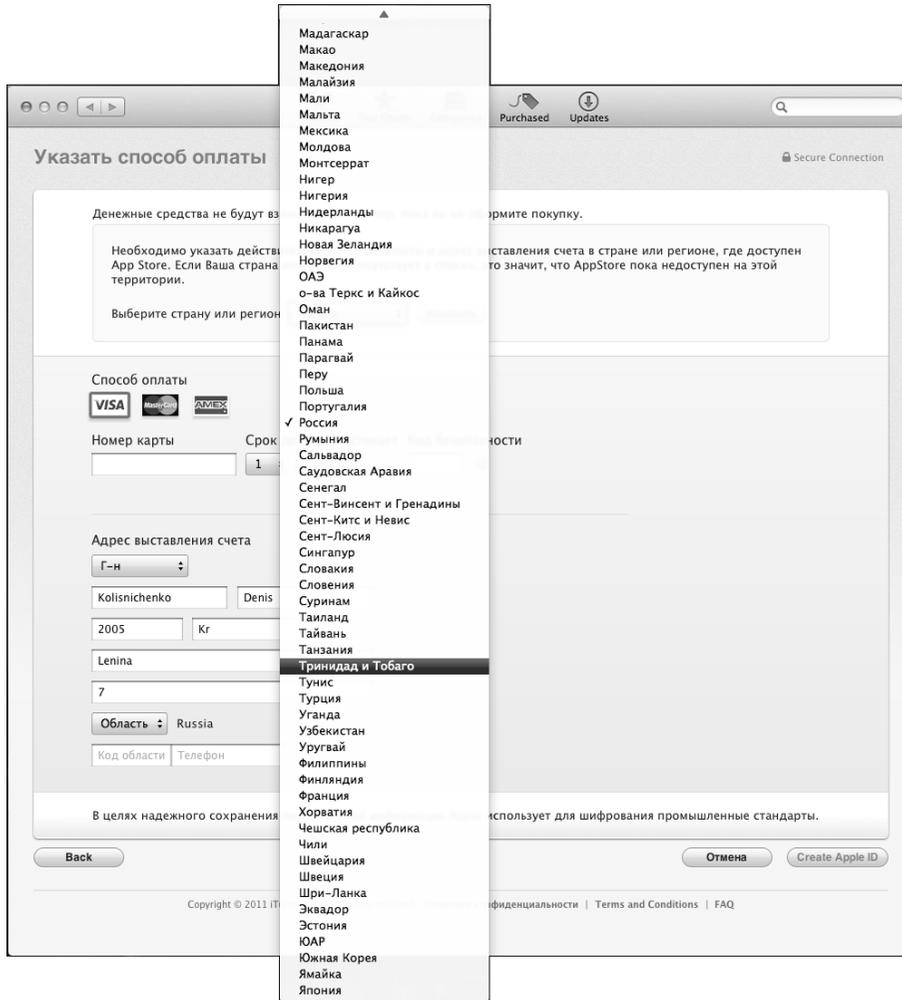


Рис. 6.10. Украины в списке нет

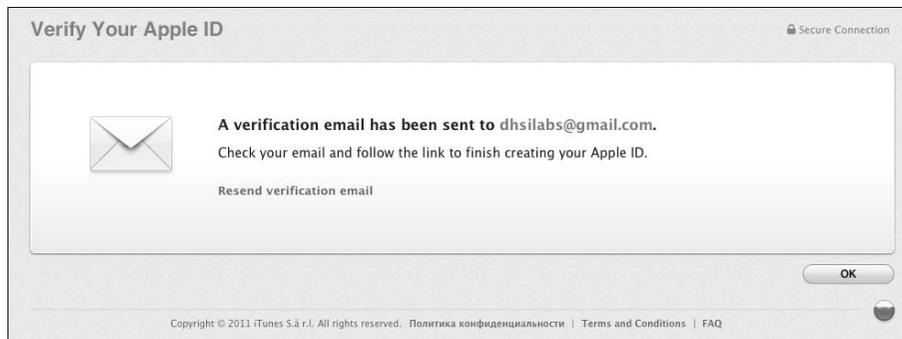


Рис. 6.11. Проверьте вашу почту — должно прийти письмо от Apple

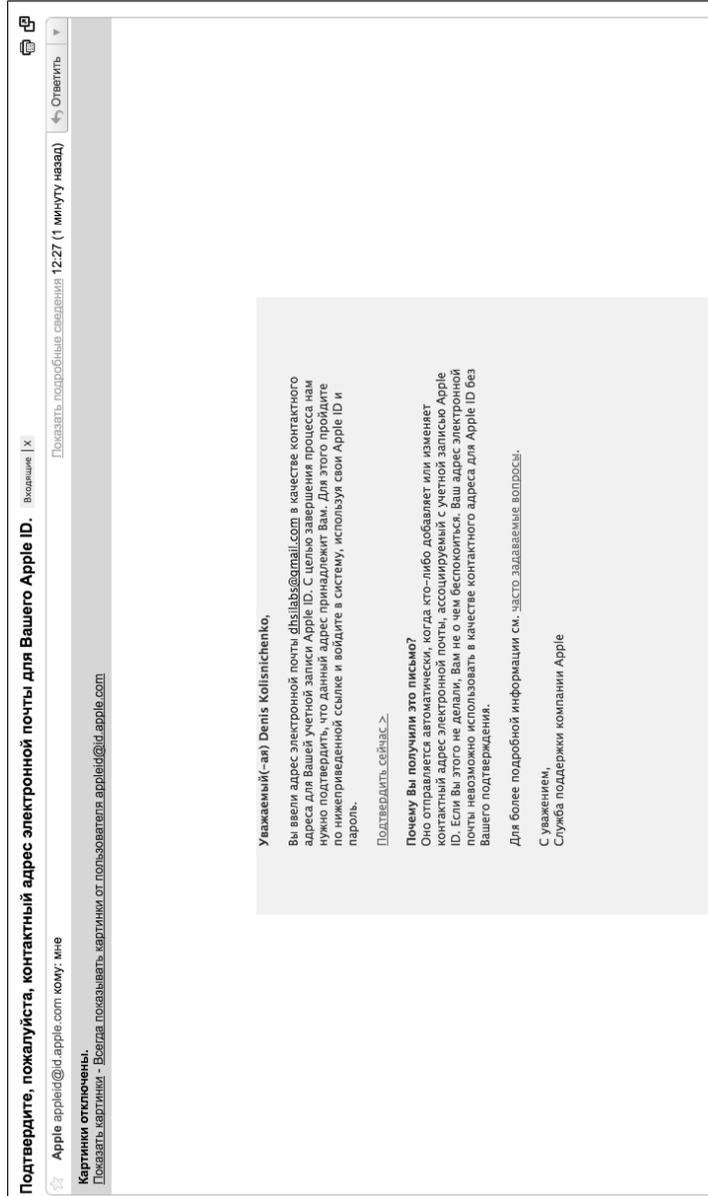


Рис. 6.12. Письмо от Apple со ссылкой для подтверждения вашего почтового адреса

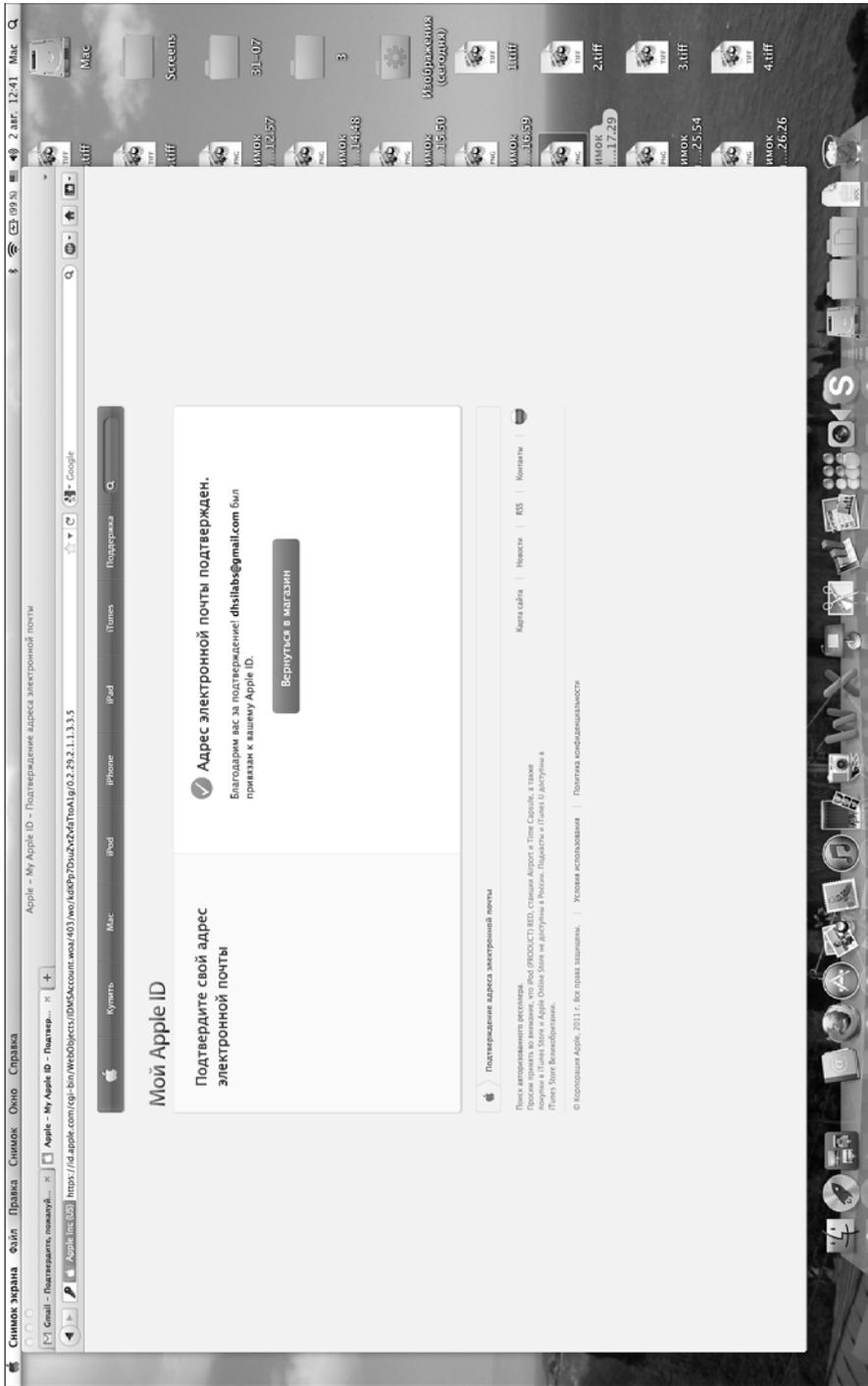


Рис. 6.13. Наконец-то ваш почтовый адрес подтвержден

Вернитесь в окно App Store, опять выберите программу, щелкните на кнопке Free, потом — на кнопке Install App. Откроется окно входа в магазин (рис. 6.14), в котором нужно будет ввести ваш почтовый адрес и пароль, указанный при регистрации в App Store.



Рис. 6.14. Ввод вашего логина (почтового адреса) и пароля

Далее все события произойдут так быстро, что вы даже ничего не успеете понять. Приложение будет автоматически загружено, далее запустится программа-установщик Launchpad и в его окне вы будете наблюдать процесс установки программы с помощью индикатора установки (рис. 6.15). По окончании установки появится значок установленной программы (рис. 6.16). Щелкните на нем для запуска новой программы (рис. 6.17). Поздравляю, вы только что установили программу из магазина App Store!



Рис. 6.16. Программа установлена



Рис. 6.17. Только что установленная программа в действии

6.1.4. Установка программы из других источников

В Интернете есть множество сайтов, где можно скачать программы для макинтошей, даже без регистрации и оплаты — щелкаете на ссылке и получаете файл. Для его загрузки на ваш компьютер в появившемся предупредительном окне браузера установите переключатель в положение Сохранить файл (рис. 6.18).

Затем или перейдите в папку Загрузки, или воспользуйтесь окном загрузок браузера, — например, браузер Firefox открывает такое окно сразу после завершения загрузки файла (рис. 6.19).

Дважды щелкните в этом окне на строке с загруженным .dmg-файлом. В результате будет выполнено сразу два действия: во-первых, на рабочем столе появится значок виртуального диска (он ничем не отличается от значка обычного физического диска, но его имя совпадает с именем загруженного .dmg-файла — рис. 6.20), во-вторых, откроется окно, содержащее саму программу (рис. 6.21).

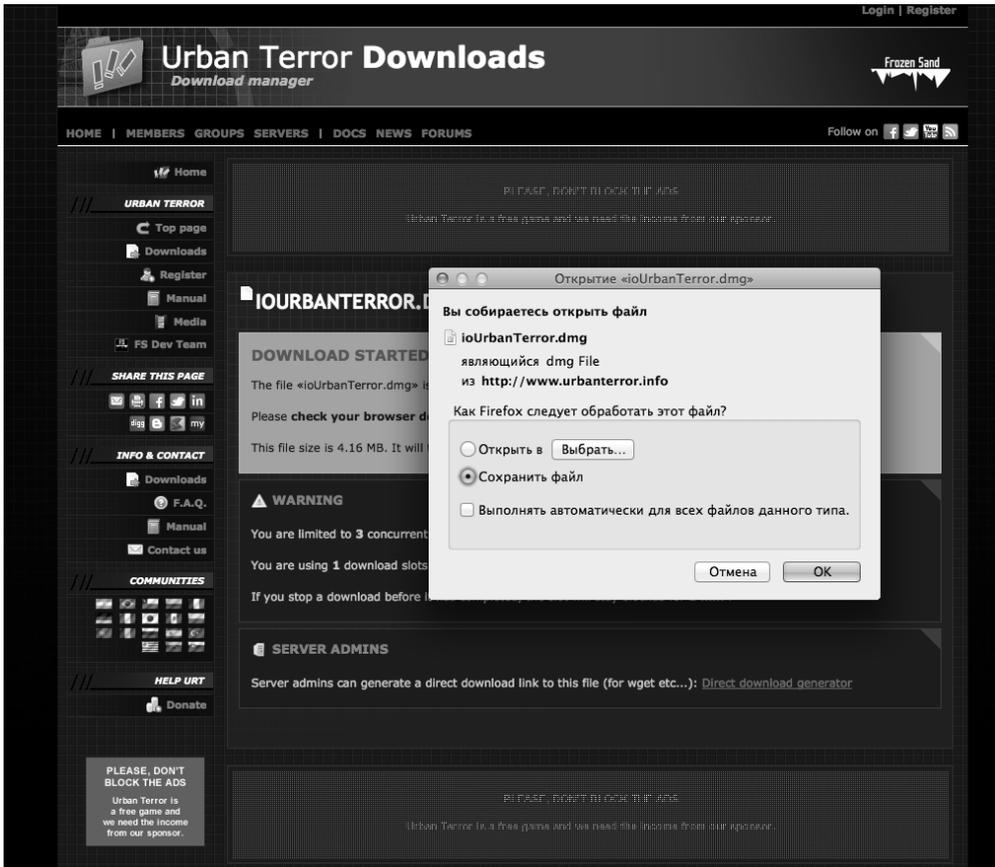


Рис. 6.18. Загрузка .dmg-файла из Интернета

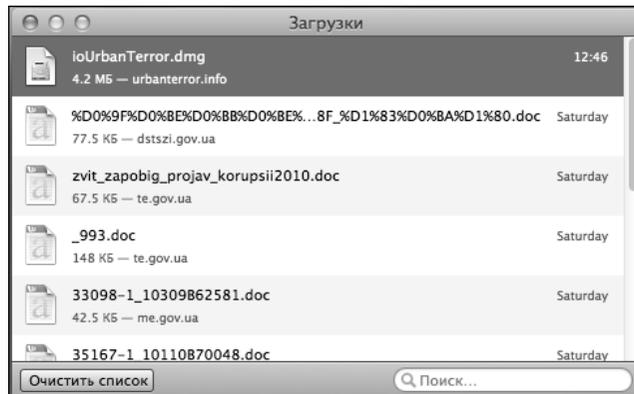


Рис. 6.19. Список загруженных файлов в браузере Firefox



Рис. 6.20. На рабочем столе появился значок виртуального диска с программой

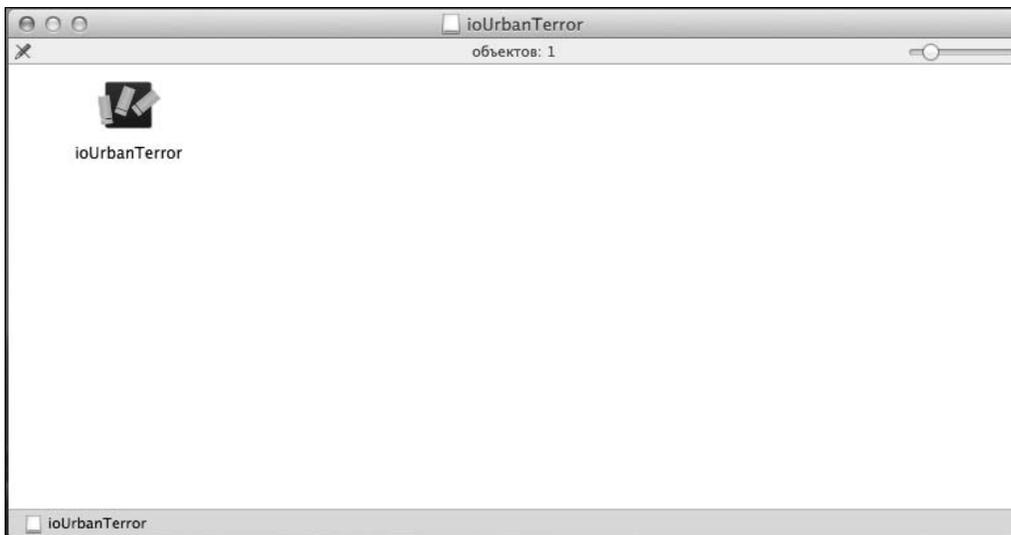


Рис. 6.21. Содержимое виртуального диска с программой

Для установки программы в системе просто перетащите ее значок из окна виртуального диска в папку Программы (рис. 6.22). В папке Программы появится значок новой программы — это свидетельство того, что программа была установлена (рис. 6.23). После установки программы ее значок также должен появиться в окне Launchpad.



Рис. 6.23. Программа успешно установлена

На этом и все — как видите, ничего сложного. После установки щелкните на значке виртуального диска правой кнопкой и выберите в раскрывшемся контекстном меню команду Извлечь.

6.1.5. Что делать с архивами?

Ранее уже говорилось, что программы могут распространяться не только в виде .dmg-файла, но и в виде архивов. Архив с программой нужно распаковать (в главе 3 мы разобрались, как это сделать): просто дважды щелкните на значке архива и откроется окно с его содержимым. В нем, как правило, будет находиться .dmg-файл устанавливаемой программы. Просто перетащите его на рабочий стол или в любую другую папку. А затем последовательность действий будет той же, что была описана в предыдущем разделе.

После установки архив можно удалить. Что делать с .dmg-файлом — решайте сами. Можете создать папку Дистрибутивы и копировать в нее все загруженные .dmg-файлы. Они могут понадобиться для переустановки программы или же для установки ее на другой макбук. А можно просто удалить этот файл, чтобы он не занимал место на диске.

6.1.6. Программы с собственными инсталляторами

Некоторые программы оснащены собственными инсталляторами, напоминающими инсталляторы программ в Windows. При открытии .dmg-файла таких программ в нем будет присутствовать файл с именем `Installer`, например, *<Название программы> Installer*. Запустите его. Далее он, скорее всего, предложит ознакомиться с лицензионным соглашением. Соглашайтесь, после чего просто щелкайте на кнопке `Next` (Далее), пока программа не будет установлена.

Использование собственных инсталляторов в Mac OS X не приветствуется, и некоторые эксперты по безопасности вообще рекомендуют не устанавливать такие программы (с собственными инсталляторами). Этому есть две причины.

- Если разработчик игнорирует стандартные средства системы, значит, он или плохой разработчик, или создал инсталлятор намеренно, чтобы внести изменения только ему в вашу систему.
- Как правило, впоследствии полностью удалить такую программу будет невозможно. Вы удалите только ее файлы из папки `Программы`, но вы не знаете, в какие еще папки инсталлятор поместил только ему известные файлы.

6.2. Удаление программ

В Mac OS X нет окна `Установка/Удаление программ` или ему подобного. Чтобы удалить программу, попросту переместите ее значок из папки `Программа` в папку `Корзина`. Большая часть файлов программы будет удалена. Почему лишь большая часть? Сейчас поясню. В процессе работы программы (после ее установки) создается два типа файлов: полезные (то, что создает пользователь, например, изображения, музыка и т.д.) и служебные (например, файлы с параметрами настройки).

Полезные файлы хранятся в домашнем каталоге и, понятное дело, не будут удалены при удалении программы. Оно и ясно. А вот файлы с параметрами настройки и, возможно, другие служебные файлы все еще останутся на жестком диске. Иногда в этом нет ничего страшного. Даже если и останется файл с параметрами настройки, то он занимает совсем немного места. А иногда программа загружает из Интернета большие файлы, необходимые ей для работы. Они также не будут удалены, так как их не было на момент установки программы. А после удаления программы место под ними будет все еще занято. Как удалить эти файлы? Ответ на этот вопрос зависит от самой программы. Надеюсь, вам никогда не придется искать ответ на него. На всякий случай после удаления программы загляните в папку `Библиотеки/Preferences` — в ней обычно хранятся файлы параметров настройки программ. Можете удалить файл удаленной программы. Хотя много места на этом вы не сэкономите...