

Предисловие

Книга Гленфорда Майерса *Искусство тестирования программ*, впервые выпущенная в 1979 году, давно стала классикой. Она выдержала испытание временем, в течение 25 лет не покидая прайс-лист издательства Wiley. Уже одно это говорит о том, насколько основателен, востребован и ценен предлагаемый вашему вниманию труд.

С тех пор авторы настоящего (третьего) издания выпустили в общей сложности свыше 200 книг, большая часть из которых посвящена программному обеспечению. Некоторые из них пользовались широкой популярностью и, как и данная книга, выдержали несколько переизданий. Например, книга Кори Сандлера *Ремонт персонального компьютера* издавалась восемь раз; несколько раз переиздавались также книги Тома Баджетта, посвященные PowerPoint и другим приложениям Microsoft Office. Однако ни одной из этих книг, в отличие от книги Майерса, не удавалось сохранять свою актуальность в течение столь долгого времени.

Чем это объяснить? Новые книги охватывали темы, сильнее подверженные устареванию: операционные системы, прикладные программы, средства безопасности, телекоммуникационные и аппаратные технологии. Темпы обновления компьютерного оборудования и программных технологий на протяжении 1980–1990-х годов были настолько высоки, что информация по этим темам устаревала слишком быстро.

За аналогичный период были опубликованы также сотни книг по тестированию программного обеспечения. Однако все они в большей степени касались частных вопросов, актуальность которых со временем ослабевала. И лишь книга *Искусство тестирования программ* до сих пор остается актуальным фундаментальным руководством по тестированию ПО, дающим ответ на один из самых главных вопросов компьютерной индустрии: как добиться того, чтобы создаваемое программное обеспечение делало то, что должно делать, и при этом, что не менее важно, не делало того, чего делать не должно?

8 ИСКУССТВО ТЕСТИРОВАНИЯ ПРОГРАММ

Издание, которое вы сейчас читаете, по-прежнему базируется на основополагающих философских концепциях, выдвинутых Гленфордом Майерсом более трех десятилетий лет тому назад. Вместе с тем мы обновили все примеры, переписав их с использованием более распространенных в настоящее время языков программирования, и дополнили книгу рассмотрением вопросов, которые при подготовке первого издания вообще не стояли на повестке дня: веб-программирование, электронная коммерция, экстремальное (гибкое) программирование и тестирование, а также тестирование приложений для мобильных устройств.

Работая над новым изданием книги, мы старались следовать духу предыдущих изданий и описывать процесс тестирования, в равной степени пригодный как для существующих программных и аппаратных платформ, так и для тех, которые могут появиться в ближайшем будущем. Надеемся, третье издание, как и предыдущие, станет хорошим подспорьем для целого поколения проектировщиков и разработчиков программного обеспечения.