

# Введение

**C#** — удивительный язык! Можно использовать один лишь этот язык для всего — от разработки настольных приложений до создания веб-приложений и даже веб-интерфейсов прикладного программирования (API). В то время как другие разработчики вынуждены преодолевать недостатки своих языков для создания даже небольшого подмножества видов приложений, которые легко поддерживает C#, вы можете быстро, не прикладывая ни физических, ни умственных усилий, кодировать свои приложения, тестировать их, а затем наслаждаться бездельем, сидя на пляже. Конечно, любой язык, который на такое способен, необходимо изучать, и в этом вам поможет наша книга, которая представляет собой дверь в новые возможности в программировании.

Вам интересно, почему нужна именно эта книга, а не какая-то иная? Да потому что она обучает основам языка C#, которые все-таки желательно знать, прежде чем начать его использовать. Здесь изложены основы языка программирования C#, и вы сможете сразу же приступить к работе с интегрированной средой разработки Visual Studio 2017. Из этой книги вы получите максимум информации о C# 7.0 за минимальные сроки.

## Об этой книге

Даже если у вас есть опыт работы с C#, новые функциональные возможности C# 7.0 помогут вам создавать многофункциональные приложения еще быстрее, чем ранее. В этой книге представлено множество новых функциональных возможностей данного языка программирования. Например, вы обнаружите новые методы проверки соответствия текста шаблонам, которые предоставляет C# 7.0. Вы также откроете для себя чудеса использования кортежей и локальных функций. Усовершенствовано даже использование литералов, но вам придется заглянуть внутрь книги, чтобы узнать, как именно. Эта книга предназначена для того, чтобы вы могли освоить C# 7.0 быстро и легко; в ней максимально устранены все сложности, которые могут возникнуть при попытке изучить эти темы онлайн.

Чтобы помочь вам усваивать концепции книги, в ней используются следующие соглашения.

- » Текст, который нужно вводить в том же виде, в каком он приведен в книге, **выделен моноширинным полужирным шрифтом**.
- » Слова, которые следует ввести, могут быть также выделены *курсивом*; в этом случае они используются в качестве местозаполнителей. Это означает, что вам нужно заменить их чем-то конкретным. Например, если вы видите инструкцию “Введите **свое имя** и нажмите клавишу <Enter>”, вам нужно заменить *свое имя* своим реальным именем.
- » *Курсив* использован также для определяемых терминов. Это означает, что вы не должны полагаться на другие источники информации, чтобы получить разъяснение необходимой терминологии.
- » Адреса в вебе даны моноширинным шрифтом.
- » Когда нужно будет с помощью мыши выполнить некоторую последовательность команд, они будут разделены специальной стрелкой наподобие этой: File⇒New File. Эта запись гласит, что вы должны щелкнуть мышью сначала на пункте меню File, а затем — на New File.

## Глупые предположения

Вам, может быть, трудно в это поверить, но мы не делаем почти никаких предположений о своем читателе. В конце концов, мы с вами даже не знакомы! Но для того, чтобы от чего-то отталкиваться, нам все же приходится хоть как-то вас представлять.

Наиболее важное предположение — что вы знаете, как использовать Windows, на вашем компьютере есть правильно установленная копия Windows и вы умеете работать с приложениями Windows. Если установка приложений для вас — темный лес, скорее всего, вам будет трудно использовать эту книгу. При чтении книги вам придется устанавливать некоторые приложения, выяснять, как их использовать, и создавать собственные простые приложения самостоятельно.

Вам также в некоторой степени нужно знать, как работать с Интернетом. Многие из материалов, включая загружаемые исходные тексты, находятся в Интернете, и вам желательно загрузить их оттуда, чтобы получить максимальную выгоду от работы с книгой.

## Пиктограммы, используемые в книге

По мере чтения этой книги вы будете сталкиваться с пиктограммами, которыми отмечен важный материал. Вот что они означают.



СОВЕТ

Советы хороши тем, что помогают сэкономить время и выполнить некоторую задачу без излишних усилий. Советы в этой книге представляют собой методы работы, позволяющие сэкономить время, или указатели на ресурсы, которые стоит использовать, чтобы получить максимальную выгоду от C#.



ВНИМАНИЕ!

Не хочется строить из себя рассерженных родителей, но вы и в самом деле должны избегать всего, что помечено такой пиктограммой. В противном случае может обнаружиться, что ваше приложение не работает, как ожидалось, что вы получаете неправильные ответы от внешне идеальных алгоритмов или что (в худшем случае) вы потеряли свои данные.



ТЕХНИЧЕСКИЕ  
ПОДРОБНОСТИ

Всякий раз, увидев этот значок, знайте, что вас ждет расширенный совет или новая методика. Вы можете счесть эти заметки слишком скучными, так что, если хотите, можете их игнорировать.



ЗАПОМНИ!

Обратите особое внимание на материал, отмеченный этой пиктограммой. Этот текст обычно содержит важную информацию, которую необходимо знать для работы с C#.

## Источники дополнительной информации

На этой книге ваше обучение языку программирования C# не заканчивается — на самом деле оно только начинается. Джон Мюллер (John Mueller) предоставил ряд материалов в вебе, чтобы лучше удовлетворить ваши потребности. Вы также можете написать ему электронное письмо. Он поможет решить ваши вопросы, связанные с книгой, и расскажет об обновлениях C# и других материалах, связанных с книгой, в своем блоге. Вот к каким материалам вы получаете доступ.

» **Шпаргалка.** Вы пользовались шпаргалками в школе? Вот такую же шпаргалку мы вам здесь предоставляем. В ней содержатся некоторые заметки о задачах, которые вы можете решать с помощью C# и

которые знает не каждый человек. Чтобы найти шпаргалку для этой книги, перейдите на сайт [www.dummies.com](http://www.dummies.com) и поищите *C# 7.0 All-in-One For Dummies Cheat Sheet*. В ней содержится самая разная информация, связанная с C#.

- » **Обновления.** Изменения иногда случаются. Например, мы могли просмотреть предстоящие изменения, когда использовали свой хрустальный шар во время написания этой книги. В прошлом это означало, что книга стала устаревшей и менее полезной, но сейчас вы можете найти ее обновления на сайте по адресу [www.dummies.com](http://www.dummies.com). Помимо этих обновлений, можно просмотреть блог с ответами на вопросы читателей и демонстрацией полезных методов работы, связанных с книгой, по адресу <http://blog.johnmuellerbooks.com/>.
- » **Сопутствующие файлы.** Вы действительно собираетесь вводить весь представленный в книге код вручную? Большинство читателей предпочитают тратить свое время на более интересные занятия. К счастью для них и для вас, примеры, используемые в книге, доступны для загрузки из веба, так что все, что вам нужно сделать, — это прочитать книгу, чтобы познакомиться с методами разработки программ на C#. Все файлы с исходными текстами вы можете найти на сайте [www.dummies.com](http://www.dummies.com) на вкладке загрузок.

## Что дальше

Любой, кто не знаком с C#, должен начать с главы 1, “Ваше первое консольное приложение C#”, и последовательно идти до конца книги. Эта книга призвана с самого начала облегчить для вас открытие преимуществ использования C#. Позднее, после того как вы уже увидите достаточное количество кода C#, можно будет установить Visual Studio и попробовать работать с примерами программ из данной книги.

В целом, чем больше вы знаете о C#, тем с более позднего места книги можете начать ее чтение.

В книге предполагается, что вы с самого начала хотите видеть код C#. Однако, если вы хотите взаимодействовать с этим кодом, вам нужно иметь установленную копию Visual Studio 2017 (некоторые из примеров в книге не будут работать с более старыми версиями Visual Studio). Чтобы гарантировать, что каждый сможет это сделать, книга ориентирована на пакет Visual Studio 2017 Community Edition, который распространяется бесплатно. Вы можете открыть для себя чудеса C# 7.0, не платя ни копейки!

## **Ждем ваших отзывов!**

Вы, читатель этой книги, и есть главный ее критик. Мы ценим ваше мнение и хотим знать, что было сделано нами правильно, что можно было сделать лучше и что еще вы хотели бы увидеть изданным нами. Нам интересны любые ваши замечания в наш адрес.

Мы ждем ваших комментариев и надеемся на них. Вы можете прислать нам бумажное или электронное письмо либо просто посетить наш веб-сайт и оставить свои замечания там. Одним словом, любым удобным для вас способом дайте нам знать, нравится ли вам эта книга, а также выскажите свое мнение о том, как сделать наши книги более интересными для вас.

Отправляя письмо или сообщение, не забудьте указать название книги и ее авторов, а также свой обратный адрес. Мы внимательно ознакомимся с вашим мнением и обязательно учтем его при отборе и подготовке к изданию новых книг.

Наши электронные адреса:

E-mail: [info@dialektika.com](mailto:info@dialektika.com)

WWW: <http://www.dialektika.com>