

ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

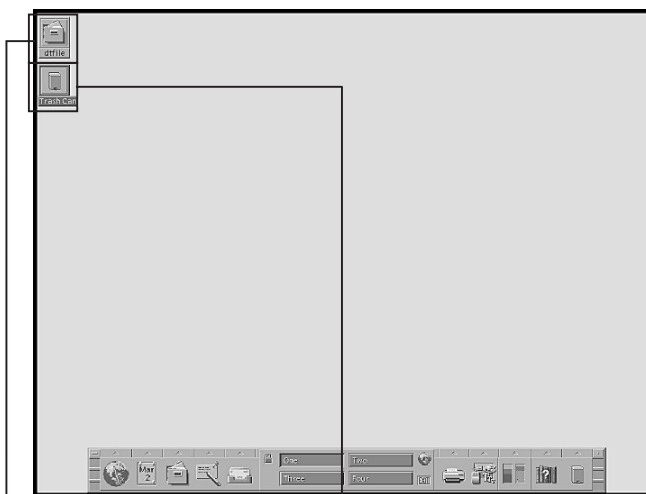
В первых версиях операционной системы UNIX вообще не предусматривался графический интерфейс пользователя (Graphical User Interface — GUI). Это произошло главным образом из-за того, что компьютеры в то время были очень дорогими и недостаточно производительными. В наши дни большинство версий этой системы оснащено графическим интерфейсом пользователя, что существенно упрощает навигацию по системе и ее конфигурирование.

Так же как в операционной системе Windows компании *Microsoft*, рабочий стол UNIX (который называется CDE (Common Desktop Environment — Коллективная среда настольных вычислительных средств) снабжен ярлыками и панелями инструментов, благодаря которым то или иное приложение системы легко запустить обычным щелчком мыши. Набор ярлыков на рабочем столе ОС UNIX зависит от количества установленных в системе

сервисных программ или других приложений. Рабочий стол системы может выглядеть примерно так, как показано на следующих двух рисунках. Панель инструментов в нижней части экрана содержит практически все необходимые инструменты для конфигурирования каждого элемента CDE. Для настройки других элементов системы, которые нельзя конфигурировать с помощью этой панели инструментов, используют программу *Terminal* (Терминал).

Каждая пиктограмма на панели инструментов предназначена для запуска сервисной программы или другого, установленного в системе приложения. Для того чтобы воспользоваться командой меню какой-либо программы, щелкните мышью на небольшой стрелке, расположенной над соответствующей пиктограммой панели. Затем, в появившемся меню, выберите необходимую команду.

ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

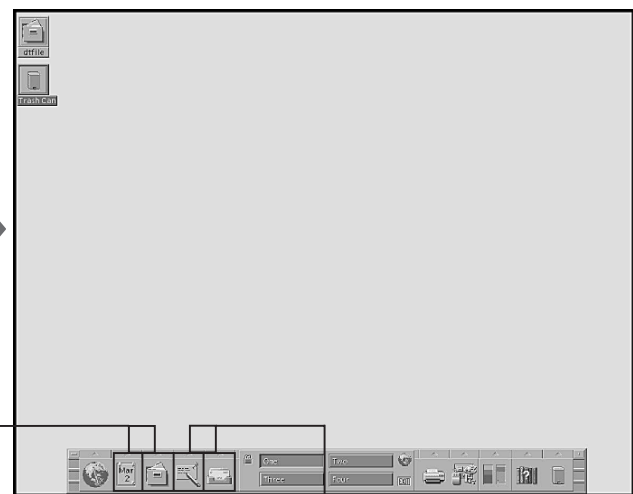


■ Для того чтобы открыть программу *File Manager* (Диспетчер файлов), дважды щелкните мышью на ее ярлыке. В открывшемся окне приложения можно посмотреть содержимое рабочего каталога и, если необходимо, открыть тот или иной каталог.

■ Папка *Trash Can* (Корзина) предназначена для хра-

нения удаленных из системы файлов и папок. Для того чтобы полностью уничтожить удаленные объекты и освободить место на диске, папку *Trash Can* необходимо *очистить*.

■ Для того чтобы открыть окно Web-браузера или получить всю информацию о ссылках и подключениях к World Wide Web, щелкните мышью на кнопке (Ссылки).



■ С помощью ярлыка *Cards* вы можете пользоваться различными календарными программами, например планировщиком ежедневных заданий и т.д.

■ Кнопка *Files* (Файлы) предназначена для доступа к файловой системе UNIX. Щелкните на этой кнопке, если необходимо воспользоваться дисководом компакт-дисков или гибких дисков.

■ Открыть программу текстового редактора или какое-либо другое приложение можно с помощью кнопки *Applications* (Приложения).

■ Кнопка *Mail* (Почта) предназначена для запуска программ для работы с электронной почтой.

Что еще?

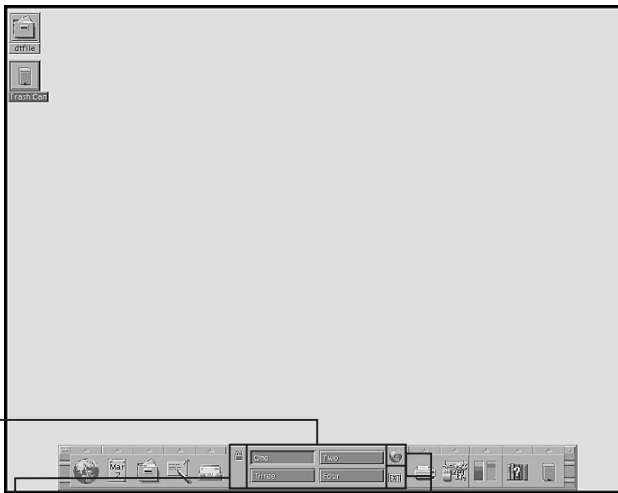
Ввод UNIX-команд

Для доступа непосредственно к операционной системе UNIX предусмотрена специальная терминальная программа. В окне этой программы нет ни пиктограмм, ни панели инструментов. Чтобы запустить программу, щелкните на кнопке Hosts (Узлы) панели инструментов или щелкните правой кнопкой мыши на рабочем столе и из появившегося контекстного меню выберите команду Terminal.

Окно программы Terminal, в отличие от других окон системы, не имеет имени. Поэтому, если вы открыли сразу несколько окон программы, вам вряд ли удастся отличить одно окно от другого.

В программе предусмотрены выпадающие меню (Windows (Окна), Edit (Правка) и Options (Параметры)), команды которых предназначены для редактирования таких свойств окна программы Terminal, как, например, цвет и его размер.

Команды операционной системы UNIX выполняются в командной строке программы Terminal. Место, где вводят текст или команды, в окне программы обозначено курсором.



■ Для того чтобы скрыть изображение на экране вашего монитора, щелкните мышью на кнопке Screen Lock (Блокирование экрана). Доступ к рабочему столу будет заблокирован до тех пор, пока вы не введете пароль вашей учетной записи.

■ Кнопки Desktop (Рабочий стол) предназначены для переключения между различными рабочими столами системы.

■ Значок Progress Counter отражает занятость системы. Если шар на рисунке пиктограммы вращается, система занята.

■ Кнопка Exit (Выход) предназначена для выхода из системы (или завершения сеанса).



■ Кнопка Personal Printers (Персональные принтеры) позволит добавить, настроить или удалить сетевой принтер.

■ Для того чтобы изменить свойства рабочего стола, звуковое сопровождение событий и многое другое, щелкните мышью на кнопке Tools (Инструменты).

■ Кнопка Hosts предназначена для организации “об-

щения” с другими компьютерами, объединенными в локальную сеть.

■ Для того чтобы вызвать справку по системе, достаточно щелкнуть мышью на кнопке Help (Справка).

■ Кнопка Trash (Корзина) предоставляет доступ к папке Trash Can.

ВХОД В СИСТЕМУ БЕЗ ГРАФИЧЕСКОГО ИНТЕРФЕЙСА

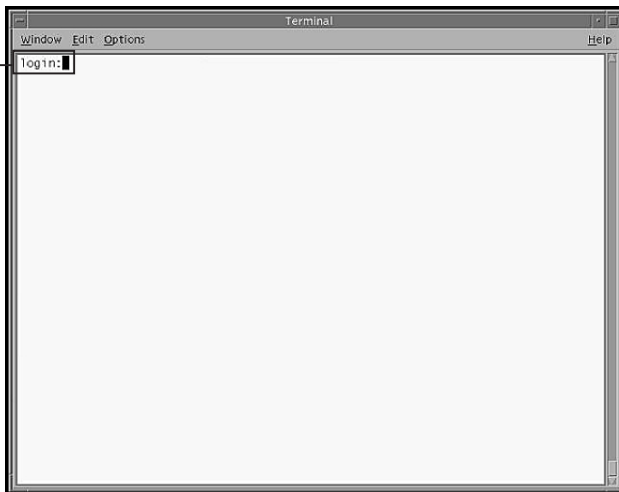
Войти в систему UNIX можно независимо от того, какой графический интерфейс установлен в системе и установлен ли он вообще. Графический интерфейс пользователя — это не что иное, как набор пиктограмм, кнопок и других графических элементов, благодаря которым пользователь без особого труда может получить доступ к системе или к установленному программному обеспечению.

То, что вы увидите на экране монитора после загрузки UNIX, зависит от того, какое программное обеспечение установлено в вашем компьютере. Вместо привычного диалогового окна, с пригла-

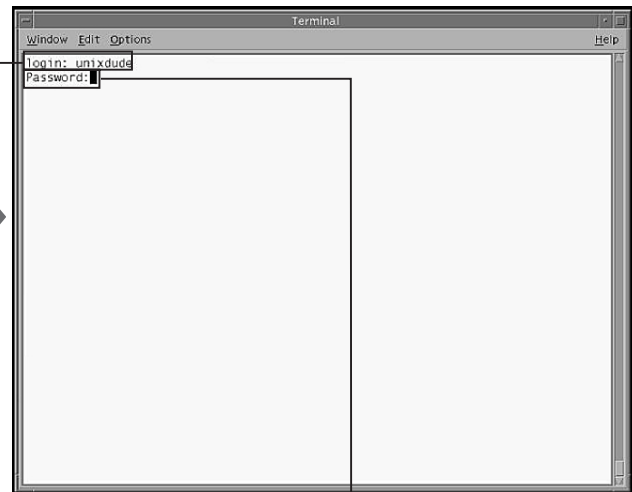
шением ввести имя и пароль вашей учетной записи, может появиться пустой экран с единственной текстовой строкой — `login:`, которая называется *приглашением на вход в систему*. Для того чтобы воспользоваться таким приглашением, достаточно ввести имя пользователя и пароль (как, впрочем, и в любом другом случае).

Если в вашей UNIX-системе не установлены такие графические интерфейсы, как X Windows, Motif, CDE или им подобные, то вышеуказанную процедуру идентификации пользователя необходимо проводить при каждом входе в систему.

ВХОД В СИСТЕМУ БЕЗ ГРАФИЧЕСКОГО ИНТЕРФЕЙСА



■ После загрузки UNIX появится приглашение на вход в систему. В этой командной строке необходимо ввести имя пользователя вашей учетной записи.



1 Введите имя пользователя.

2 Нажмите клавишу `<Enter>`.

■ Затем появится строка с предложением ввести пароль вашей учетной записи.

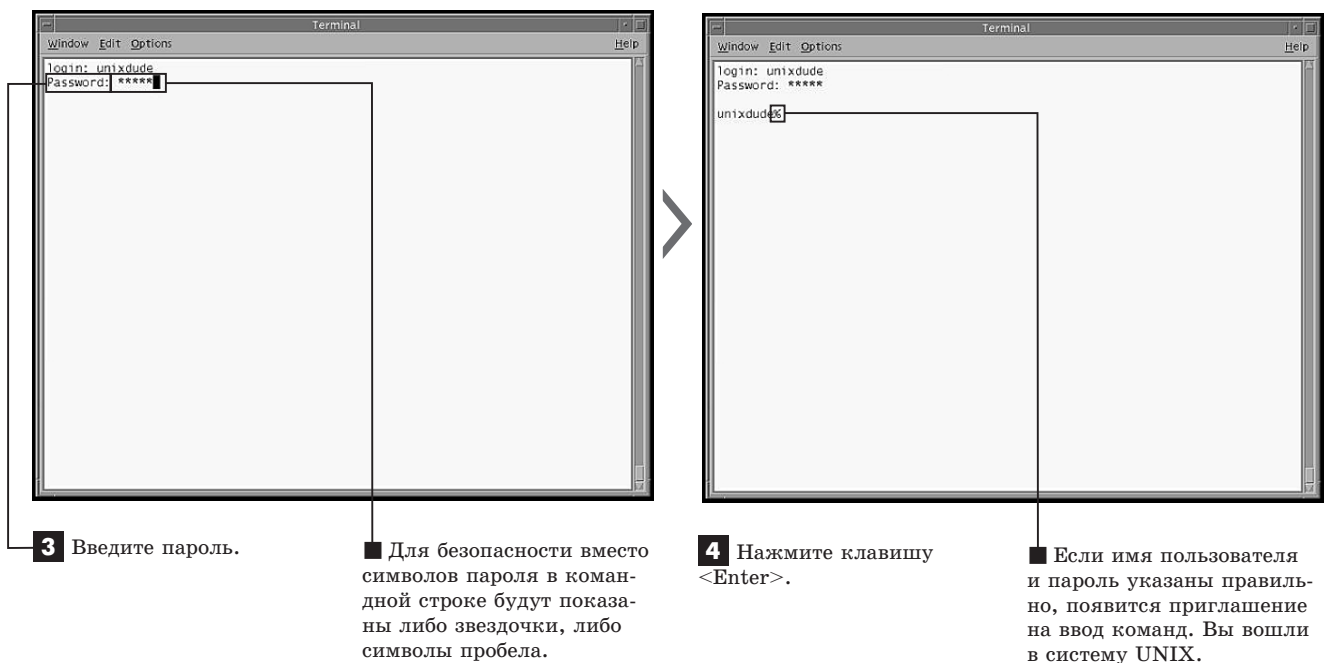
Что еще?**Как поступить, если не загружается графический интерфейс пользователя UNIX**

Одной из причин подобного поведения UNIX может быть ошибка при установке системы. Поэтому после инсталляции UNIX перегрузите компьютер и обратите внимание на выводимые системой сведения об ошибках.

Если вы используете старую версию UNIX, то для решения проблемы достаточно обновить версию операционной системы. Например, обновленную версию системы Solaris можно приобрести у дилера фирмы *Sun Microsystems* либо загрузить ее через Internet.

Перед тем как вводить данные учетной записи

Операционная система UNIX чувствительна к регистру вводимых символов. Поэтому, перед тем как ввести имя пользователя и пароль, убедитесь, что не нажата клавиша <Caps Lock>.



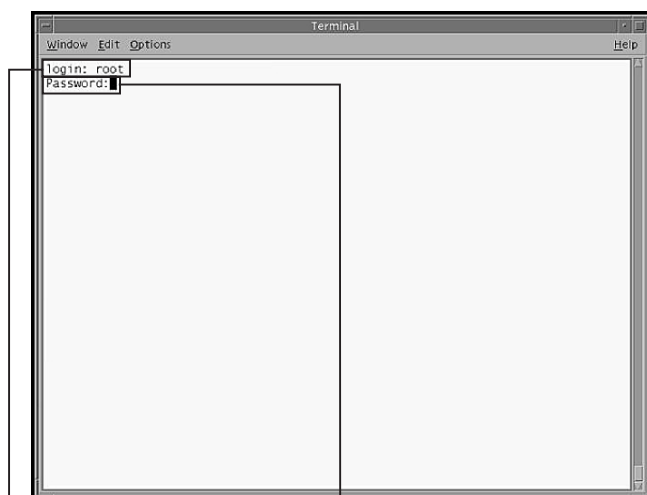
ВХОД В СИСТЕМУ С ПОМОЩЬЮ ГЛАВНОЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ

Для того чтобы воспользоваться привилегиями администратора системы, в ОС UNIX необходимо войти с помощью главной учетной записи (root account). Это привилегированная учетная запись, которая обладает приоритетом над другими учетными записями и файлами системы UNIX. Именно поэтому главную учетную запись еще называют записью *привилегированного* пользователя (или *суперпользователя*). Если вы привилегированный пользователь, то в рамках системы ваши возможности не ограничены. Вы можете отредактировать любой файл и изменить разрешения других пользователей системы, и, кроме того, вам позволено просматривать абсолютно все, без исключения, сообщения электронной почты.

Несмотря на то, что в любой системе UNIX может быть только одна главная запись, ее привилегии можно назначить и другим пользователям системы. Такие пользователи также принадлежат к категории привилегированных. Но с точки зрения безопасности подобные учетные записи лучше присваивать только ограниченному числу грамотных пользователей системы.

Существует несколько способов, чтобы войти в систему в качестве привилегированного пользователя. Один из них — при входе в систему воспользоваться командой `SU`. В отличие от других, эту команду можно использовать сколько угодно раз во время сеанса ОС UNIX.

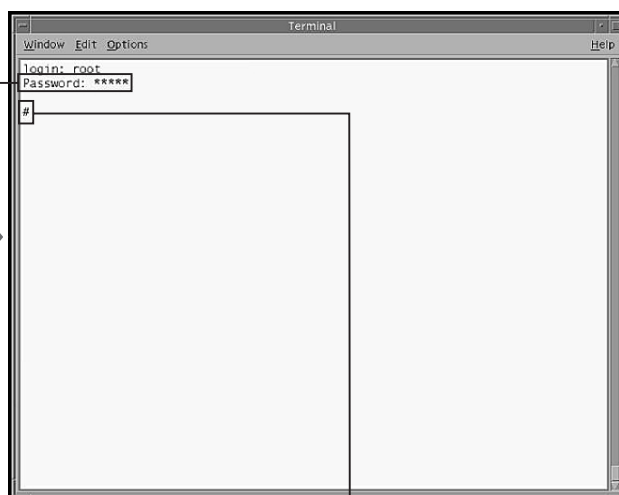
ВХОД В СИСТЕМУ С ПОМОЩЬЮ ГЛАВНОЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ



1 В командной строке с приглашением `login:` введите команду `root`.

2 Нажмите клавишу `<Enter>`.

■ Появится следующая командная строка, с приглашением ввести пароль главной учетной записи.



3 Введите пароль главной учетной записи.

■ На экране монитора, вместо вводимых символов, будут видны звездочки или какие-то другие символы.

■ Если пароль введен правильно, вы вошли в систему как привилегированный пользователь.

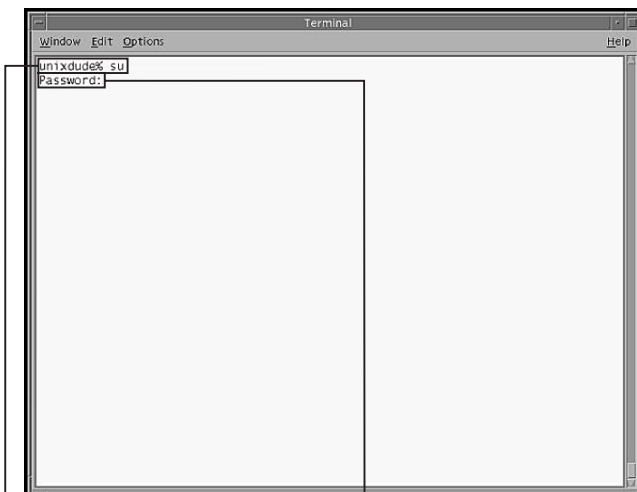
Что еще?**Пароль главной учетной записи**

Пароль — это неотъемлемый атрибут для входа в систему в качестве привилегированного пользователя. Если вы не администратор, а обычный пользователь системы, даже не пытайтесь воспользоваться главной учетной записью. Привилегии учетной записи предназначены только для тех пользователей, которые в состоянии установить ОС UNIX или поддерживать ее в рабочем состоянии.

Установка UNIX и выбор пароля

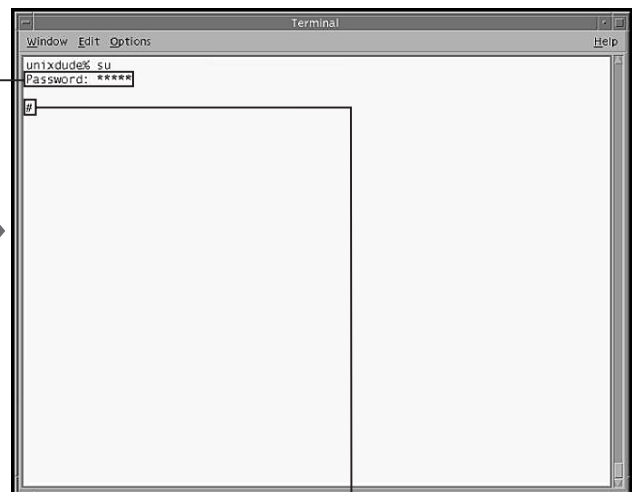
Сразу после установки UNIX, перед перезагрузкой системы, появится диалоговое окно с предложением ввести пароль главной учетной записи. Если вы отвечаете за работу системы, но не устанавливали ее на данном компьютере, пароль следует согласовать с пользователем, который устанавливал UNIX, или с другим системным администратором.

Если пароль главной учетной записи утерян К сожалению, в этом случае ОС UNIX придется переустановить.



■ Для того чтобы войти в систему в качестве привилегированного пользователя, вы можете воспользоваться командой SU.

■ Сразу после этого, как и в первом случае, появится командная строка с предложением ввести пароль.



■ Введите пароль главной учетной записи и нажмите клавишу <Enter>.

■ Командная строка изменится, указывая, что вы вошли в систему как привилегированный пользователь. При использовании такой версии UNIX, как Solaris, в командной строке отображается знак “#” (решетка).

ЗАВЕРШЕНИЕ СЕАНСА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

По завершении работы каждый пользователь должен выйти из системы. Это необходимо в силу двух простых причин.

- Во-первых, по завершении сеанса все открытые приложения корректно закрываются. Кроме того, никто другой не сможет воспользоваться вашей учетной записью, чтобы изменить конфигурацию системы или нанести ей какой-либо ущерб.
- Во-вторых, завершение любого сеанса UNIX освобождает ресурсы компьютера для других пользователей системы.

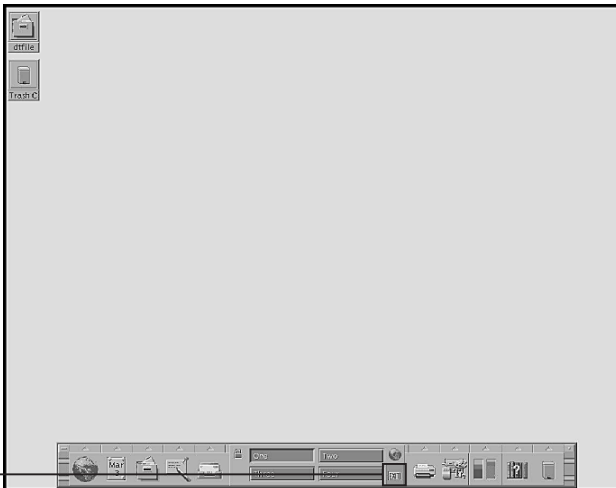
Следует четко понимать разницу между завершением сеанса пользователя и завершением работы

системы. При завершении сеанса система по-прежнему остается в рабочем состоянии для других пользователей, но, поскольку ваш сеанс завершен, вы не сможете продолжить работу в системе. Для этого вам понадобится войти в систему еще раз.

Завершить сеанс ОС UNIX можно двумя способами.

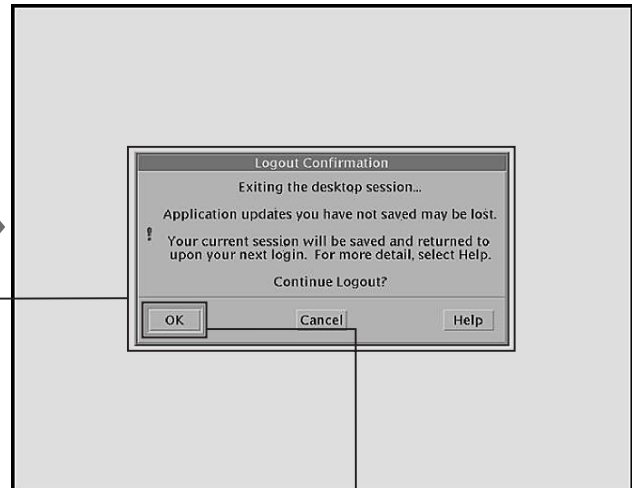
1. Щелкните мышью на кнопке Exit на главной панели инструментов рабочего стола.
2. Щелкните правой кнопкой мыши на рабочем столе и из появившегося контекстного меню выберите команду Logout.

ЗАВЕРШЕНИЕ СЕАНСА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Завершение сеанса с помощью панели инструментов

- 1** Щелкните мышью на кнопке Exit на панели инструментов рабочего стола.



- Появится диалоговое окно с предложением подтвердить сделанный выбор.

- 2** Для того чтобы завершить сеанс, щелкните мышью на кнопке OK.

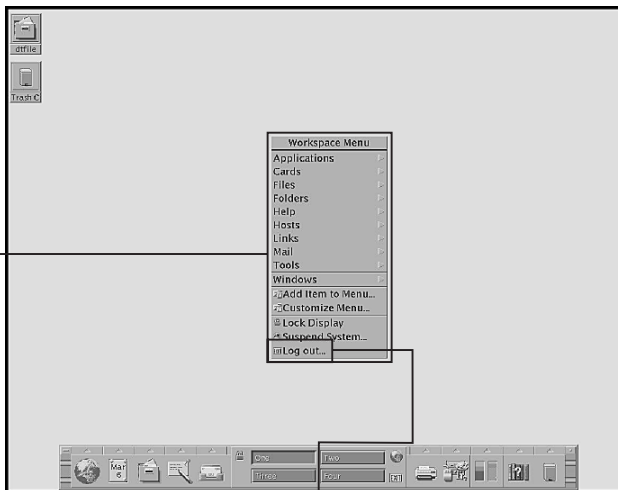
Что еще?

Незавершенный сеанс пользователя

Сеанс пользователя нельзя закрыть автоматически, поэтому по завершении работы следует обязательно выйти из системы. Этим вы не только освободите ресурсы компьютера для других пользователей сети, но и лишите злоумышленника возможности воспользоваться вашей учетной записью. Это особенно важно, если вы работаете в системе как привилегированный пользователь.

Восстановления системы после внезапного отключения электроэнергии

В первую очередь следует отключить от электросети все компьютеры, объединенные в локальную сеть. Для этого, поскольку электроэнергия отключилась неожиданно и вы не смогли стандартным способом отключить систему, воспользуйтесь выключателями питания на системном блоке каждого компьютера. Это очень важно, так как неожиданное появление электроэнергии, как правило, сопровождается скачками напряжения, что, в свою очередь, может вывести из строя блок питания компьютера. После восстановления электроэнергии последовательно, один за другим, включите питание всех компьютеров, работающих под управлением UNIX. Это позволит мягко восстановить прежнюю сетевую нагрузку.

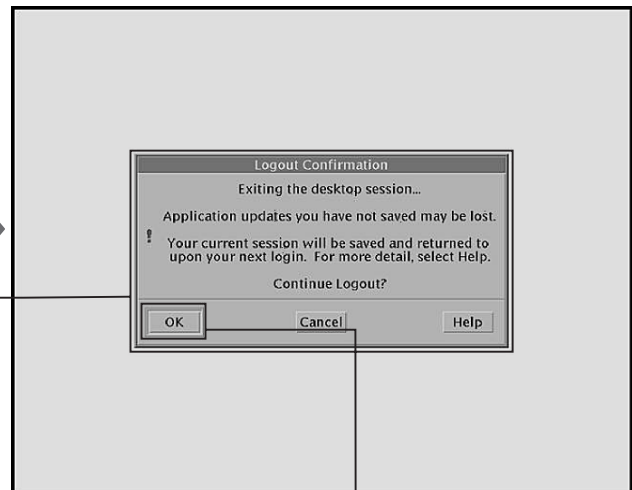


Другой способ завершения сеанса

1 Щелкните правой кнопкой мыши в любой части активного рабочего стола.

■ Появится меню Workspace Menu.

2 Выберите команду Logout.



■ В результате, как и в предыдущем случае, появится диалоговое окно с предложением подтвердить сделанный выбор

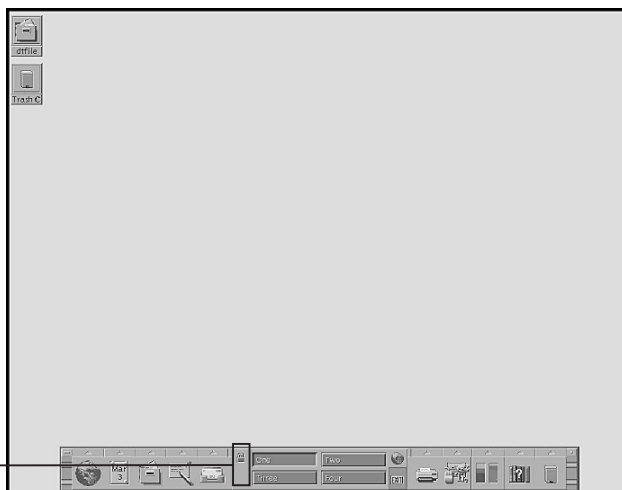
3 Для того чтобы завершить сеанс, щелкните мышью на кнопке OK.

БЛОКИРОВКА ЭКРАНА

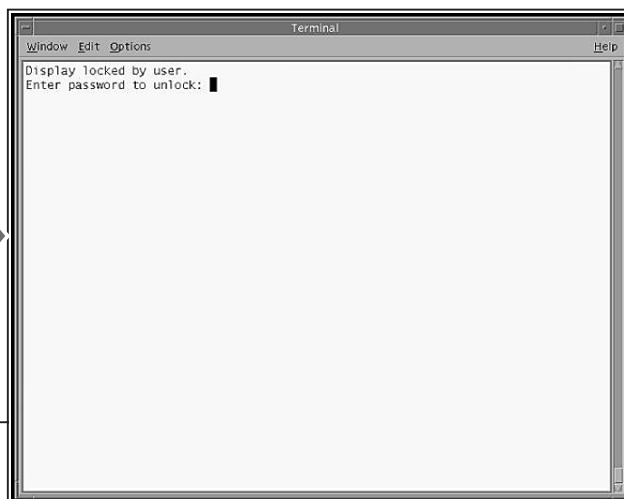
Если вам необходимо ненадолго отлучиться со своего рабочего места, вместо того чтобы завершить сеанс, вы можете только заблокировать экран монитора. Эта процедура не похожа на завершение сеанса пользователя или завершение работы всей системы (блок питания компьютера остается в рабочем состоянии). По возвращении, чтобы разблокировать экран и продолжить работу, достаточно ввести только пароль вашей учетной записи.

Чтобы заблокировать экран, щелкните мышью на кнопке с изображением висячего замка на главной панели инструментов. Тогда вместо рабочего стола появится пустой экран. До тех пор пока экран не разблокируют, никто не сможет ввести какую-либо команду или посмотреть содержимое вашего рабочего стола. Для того чтобы продолжить начатую работу, необходимо ввести пароль вашей учетной записи.

БЛОКИРОВКА ЭКРАНА



1 Чтобы заблокировать экран, щелкните мышью на кнопке с изображением висячего замка.



В результате рабочий стол скроется — вместо него появится пустой экран. На пустом экране может быть либо небольшое диалоговое окно с предложением ввести пароль, либо, как показано на рисунке, командная строка с аналогичным приглашением.

2 Для того чтобы разблокировать экран, введите пароль вашей учетной записи.

3 Нажмите клавишу <Enter>.

ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ UNIX

В конце каждого рабочего дня необходимо выключать компьютер, по крайней мере для того, чтобы сократить расход электроэнергии. Завершить работу UNIX означает практически то же самое, что нажать кнопку выключения питания компьютера. Поскольку завершение работы системы сопровождается отключением питания, в дальнейшем, перед тем как войти в систему, вам придется дождаться полной загрузки UNIX. Если ресурсы вашего компьютера необходимы другим пользователям сети, завершать работу системы необходимо лишь в крайних случаях: аварийного состояния электросети, текущего обслу-

живания системы или замены аппаратных средств компьютера. Как правило, обслуживание системы или обновление аппаратных средств относятся к плановым мероприятиям. Это означает, что вас должны предупредить о предстоящих работах, чтобы вы в назначенное время завершили работу системы.

В любом случае, перед тем как завершить работу системы, необходимо заблаговременно предупредить об этом других пользователей сети, которые используют ресурсы вашего компьютера.

ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ UNIX

The diagram illustrates the process of shutting down the UNIX system in three steps:

- 1** Для того чтобы завершить работу системы UNIX, щелкните правой кнопкой мыши в любом месте рабочего стола.
■ Появится меню Workspace Menu.
- 2** Выберите команду Suspend System (Приостановить систему).
■ Появится диалоговое окно с предложением выбрать один из двух режимов завершения работы системы.
- 3** Щелкните на кнопке Shutdown (Выключение).
■ Работа системы завершена.

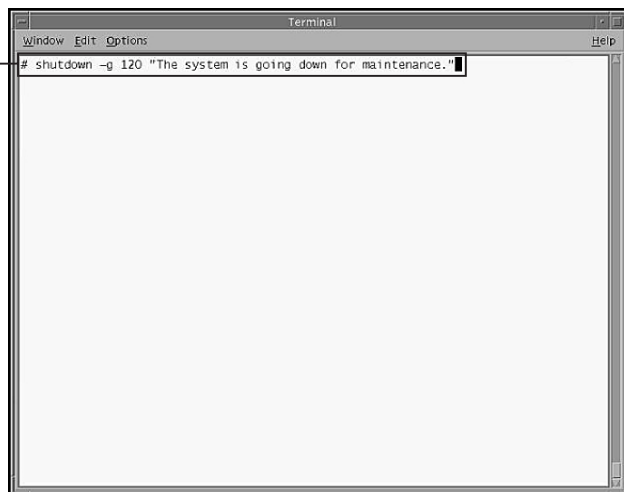
ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ UNIX БЕЗ ГРАФИЧЕСКОГО ИНТЕРФЕЙСА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Завершить работу UNIX можно и без помощи элементов графического пользовательского интерфейса. Если вы работаете с программой Terminal, то для завершения работы системы не обязательно возвращаться на рабочий стол графического интерфейса. Достаточно в командной строке программы Terminal ввести одну из нескольких, специально предусмотренных для этого команд. В этом случае, как правило, для завершения работы UNIX используют команду `shutdown`. Выполнение этой команды регламентируется специальными “ключами”, которые определяют механизм завершения работы системы. Например, вы можете

указать период времени (в секундах), по истечении которого работа системы завершается. Это время необходимо пользователям локальной сети, чтобы своевременно закончить работу и без потери данных завершить свой сеанс.

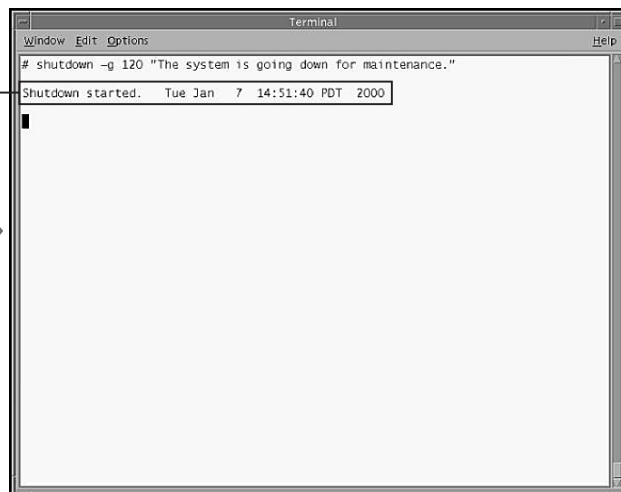
Даже если в вашей версии UNIX установлен GUI, используйте этот метод, для того чтобы предупредить пользователей сети о предстоящем завершении работы системы. Такой способ позволит вам эффективно работать, если с пользовательским интерфейсом возникли проблемы или в данный момент вы им просто не пользуетесь.

ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ UNIX БЕЗ ГРАФИЧЕСКОГО ИНТЕРФЕЙСА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



1 Чтобы завершить работу UNIX для запланированных профилактических работ, в командной строке введите команду **shutdown-g** и укажите интервал времени (в секундах), по истечении которого работа системы завершается. Затем, в этой же строке, укажите причину таких действий.

2 Нажмите клавишу **<Enter>**.



Подтверждая выполнение команды, в следующей строке появится соответствующее сообщение.

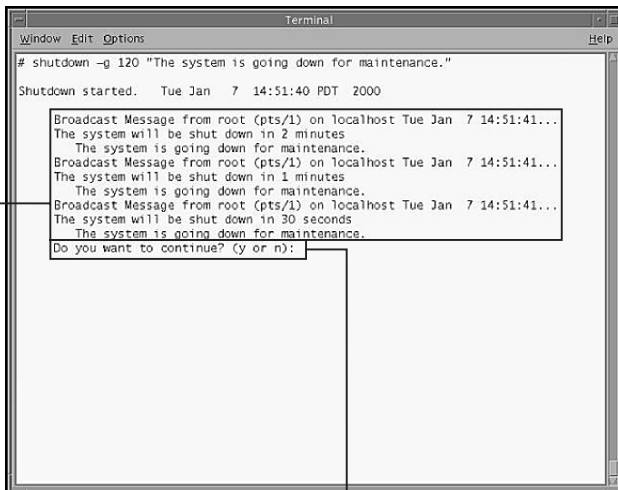
Что еще?**Оповещение пользователей о завершении работы системы**

Предупреждения команды `shutdown` — не единственный способ уведомления пользователей о предстоящем завершении работы системы. Желательно заблаговременно разослать сообщения по электронной почте каждому пользователю сети об отключении системы, чтобы не застать их врасплох сообщением команды `shutdown` о двухминутной готовности к прекращению работы.

Интервал времени до закрытия системы

По умолчанию интервал времени команды `shutdown` равен 60 секундам. Для того чтобы увеличить интервал, например до 5 минут, команда должна выглядеть следующим образом:

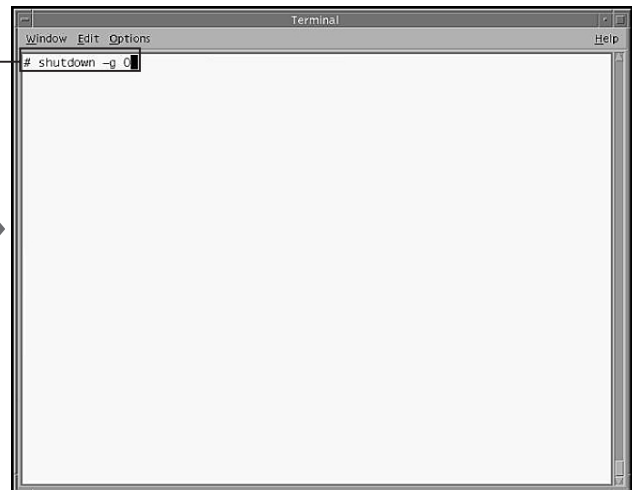
`shutdown -g 300.`



■ Через каждые 30 секунд (в течение указанного в команде интервала времени) на экране монитора каждого пользователя сети будет появляться сообщение о предстоящем закрытии системы.

■ По истечении указанного в команде промежутка времени на экране монитора, в командной строке, появится приглашение подтвердить или отменить завершение работы системы.

3 Для того чтобы завершить работу UNIX, нажмите клавишу `<Y>`, в противном случае — клавишу `<N>`.



■ Для того чтобы немедленно завершить работу системы без каких-либо предупреждений, в командной строке введите **`shutdown -g 0`** и нажмите клавишу `<Enter>`.

ЭКСТРЕННОЕ ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ UNIX. КОМАНДА HALT

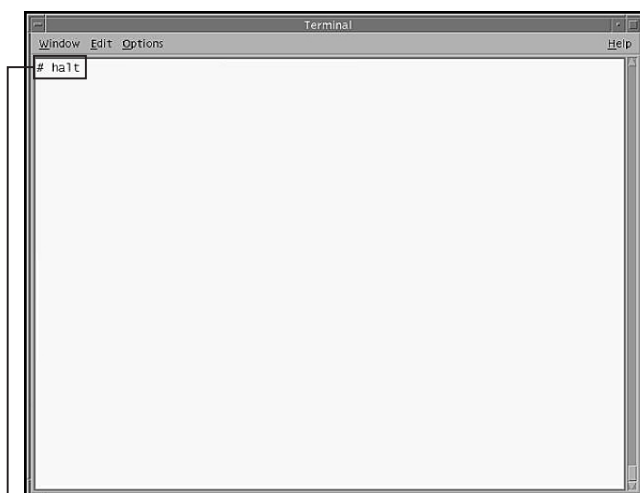
Немедленно завершить работу UNIX можно с помощью команды `halt`. В результате выполнения этой команды, работа системы будет тотчас прекращена, независимо от того, сколько приложений открыто в момент завершения работы системы.

В некоторых случаях эта команда просто незамечима. Например, если компьютер “повис”, т.е. не реагирует практически ни на какие действия пользователя, команда `halt` (если не удастся выпол-

нить команду `shutdown`) остается единственным способом завершить работу компьютера.

Однако для завершения работы системы команда `shutdown` предпочтительнее, чем `halt`. Дело в том, что при выполнении команды `shutdown` автоматически и корректно закрываются все работающие в данный момент приложения. При выполнении команды `halt` ничего похожего не происходит, а это может стать причиной повреждения работающих приложений и потери данных.

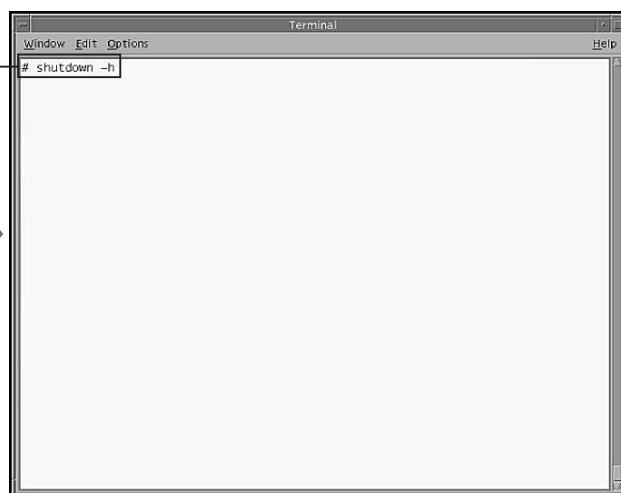
ЭКСТРЕННОЕ ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ UNIX. КОМАНДА HALT



1 В командной строке введите команду `halt`.

2 Нажмите клавишу `<Enter>`.

■ Работа системы мгновенно завершается.



■ Для того чтобы дать системе возможность, перед завершением ее работы, закрыть все приложения, в командной строке введите `shutdown -h` и нажмите клавишу `<Enter>`. Такая команда полезна, если открытые приложения не реагируют на обычную команду `shutdown`.

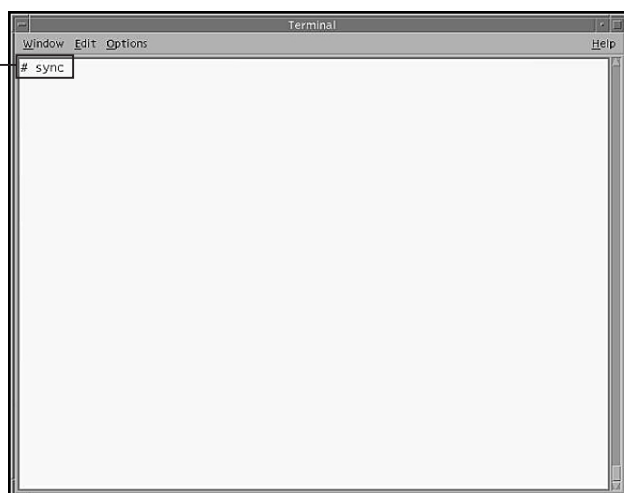
Что еще?**Временной интервал команды halt**

К сожалению, в отличие от `shutdown`, для команды `halt` нельзя указать временной интервал до завершения работы системы. Эта команду используют только в том случае, когда необходимо экстренно завершить работу UNIX.

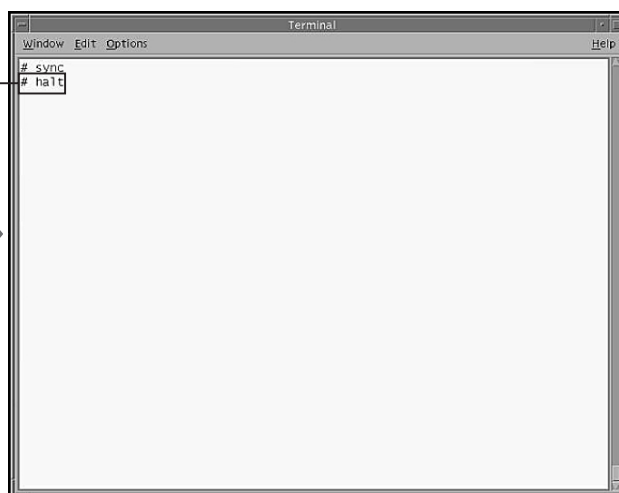
В отличие от `shutdown`, после того, как вы ввели команду `halt` и нажали клавишу `<Enter>`, работа системы прекращается немедленно.

Совместное использование команд `sync` и `halt`

Совместное использование команд `sync` и `halt` не обязательно. Но для того чтобы защитить систему или, как минимум, предотвратить возможную потерю данных (перед тем как экстренно завершить работу системы), следует *дважды* ввести команду `sync`.



■ Есть другой способ предотвратить возможную потерю данных после выполнения команды `halt`. Для этого в командной строке введите **`sync`**. В результате выполнения этой команды все данные системы будут синхронизированы.



■ Затем, после выполнения команды `sync`, введите **`halt`** и нажмите клавишу `<Enter>`.

■ Работа системы завершается.

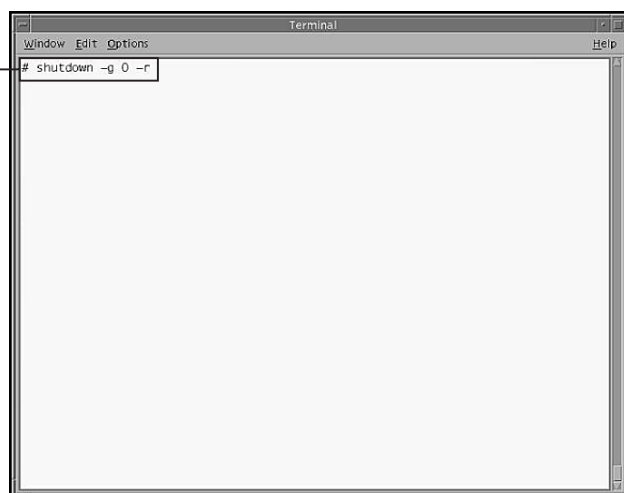
ПЕРЕЗАПУСК СИСТЕМЫ

Перезапуск UNIX происходит после каждого завершения работы системы, если только вы не пользовались для этого командой `halt` или кнопкой отключения питания на системном блоке компьютера. Для перезапуска в системе UNIX предусмотрено несколько команд. Какой из них вы выбираете, зависит только от ваших предпочтений. Перезапуск UNIX больше напоминает завершение работы системы, чем завершение сеанса пользователя. В процессе перезапуска вначале завершает-

ся сеанс пользователя, а затем система ведет себя так, как будто вы нажали кнопку питания на системном блоке компьютера.

Первый запуск системы происходит каждый раз после того, как вы включаете компьютер. В процессе загрузки UNIX происходит тестирование системы и исправление ошибок (если таковые есть) на жестком диске компьютера и в установленном программном обеспечении.

ПЕРЕЗАПУСК UNIX

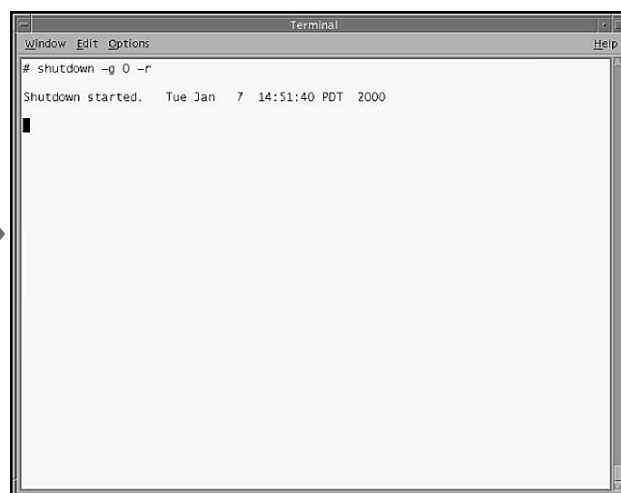


Перезапуск UNIX с помощью команды `shutdown`

1 В командной строке введите `shutdown -g 0 -r`.

2 Нажмите клавишу `<Enter>`.

■ Работа системы полностью завершается, а затем автоматически проводится ее перезапуск.



■ Появится сообщение о прекращении работы системы. Затем, чтобы войти в систему после ее перезапуска, вам понадобится ввести имя пользователя и пароль вашей учетной записи.

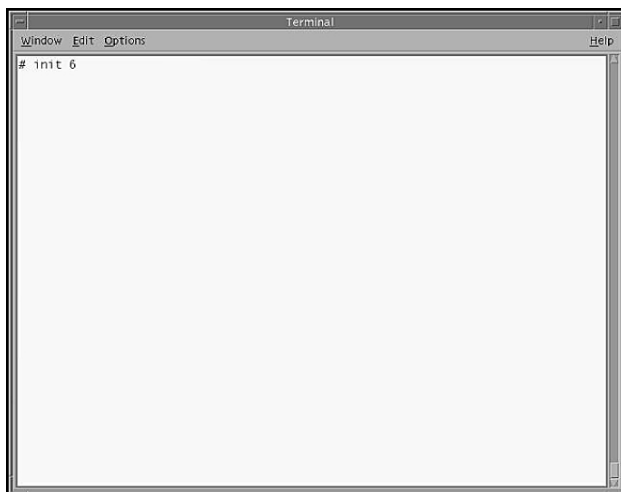
Что еще?**Перезапуск системы с помощью команд shutdown, init 6 и reboot**

Результат выполнения команд `shutdown` и `init 6` практически одинаков. Различие состоит в том, что между вводом команды `shutdown` и ее непосредственным выполнением можно задать некоторый интервал времени. При необходимости это позволит вручную закрыть все открытые приложения системы. Кроме того, другие пользователи сети будут оповещены о предстоящем перезапуске системы.

Команды `init 6` и `reboot` больше похожи на команду `halt`, поскольку их выполнение не сопровождается какими-либо уведомлениями. Более того, чтобы избежать возможной потери данных, перед выполнением этих двух команд необходимо самостоятельно закрыть все работающие в данный момент приложения. Поэтому желательно перед выполнением этих команд воспользоваться командой `sync`.

Комбинации клавиш для перезапуска системы

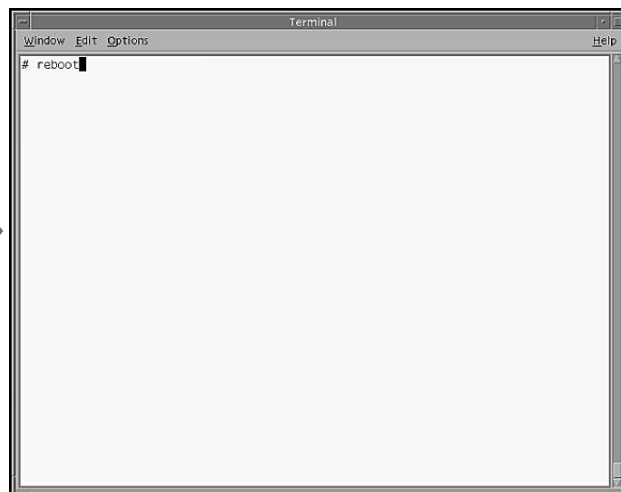
Если у вас установлена система Solaris, то для перезапуска системы можно воспользоваться комбинацией клавиш `<Stop+A>`. Для перезапуска других систем используйте комбинацию `<Ctrl+Alt+Del>`.

**Перезапуск UNIX с помощью команды init 6**

1 В командной строке введите `init 6`.

2 Нажмите клавишу `<Enter>`.

■ После выполнения команды состояние системы изменится в соответствии с условием 6 — перезапуск. Работа системы завершается, затем, после перезапуска системы, необходимо ввести имя пользователя и пароль.

**Перезапуск UNIX с помощью команды reboot**

1 В командной строке введите `reboot`.

2 Нажмите клавишу `<Enter>`.

■ Перезапуск системы произойдет через 60 секунд. Затем, чтобы войти в систему, понадобится ввести имя пользователя и пароль.